

Sprawności Harcerek

*wprowadzone rozkazem Naczelniczki Harcerek
LS 03/06 z dnia 2.04.2006*



Warszawa 2008

Wydawca: Związek Harcerstwa Rzeczypospolitej
Główna Kwatera Harcerek
ul. Litewska 11/13, 00-859 Warszawa

Opracowanie: Zespół Metodyczny ds. Harcerek GKH-ek ZHR

Serdecznie dziękujemy autorkom sprawności z poprzednich regulaminów i wydań Książeczek Sprawności OH-ek ZHR, za ich pracę nad wymaganiami oraz zgodę na wykorzystanie materiałów, w szczególności:

hm. Ewie Ciosek HR
hm. Jolancie Dobrzyńskiej HR
hm. Annie Dudzik HR
hm. Sylwii Dzięgielewskiej HR
hm. Krystynie Ewich HR
hm. Karolinie Kolbuszewskiej HR
hm. Magdalenie Masiak HR
hm. Katarzynie Mazurek-Lebowskiej HR
hm. Agnieszce Ossowskiej HR
hm. Małgorzacie Ruprecht HR
hm. Marii Tkaczyk HR
hm. Annie Zagrajek HR
phm. Agnieszce Leśny HR
phm. Magdalenie Szmyt
phm. Ewie Tworkowskiej węd.
pwd. Annie Kosznickiej węd.
oraz druhowi Adamowi Bartosikowi HO.

Rysunki: hm. Bożena Dybowska HR
phm. Natalia Horak HR

Korekta: hm. Karolina Kolbuszewska HR

Nakład: 1500 egz.

Druk i skład: Naj-Comp s.j.
04-506 Warszawa, ul. Minerska 1

Wydanie III, Warszawa 2008

ISBN 83-87899-14-3

*„Każda zdobyta sprawność – to krok na drodze
harcerskiego doskonalenia się, krok ku lepszej
przydatności, krok do uczciwszego czuwamy”*

hm. RP Jadwiga Falkowska

Druhno Drużynowa!

Sprawności harcerek są niezbędnym elementem harcerskiej metody wychowania. Są one pomocne w zdobywaniu różnych umiejętności i wiadomości, które są lub będą potrzebne w życiu harcerce.

Posiadanie sprawności oznacza, że harcerka jest w danym kierunku przygotowana, nabyła pewne najniezbędniejsze umiejętności praktyczne i doświadczenie. Sprawności nie mogą być jednak zdobywane powierzchownie, ale rzetelnie i uczciwie. Harcerka powinna nie tylko opowiedzieć jak zrobiłaby daną rzecz, ale naprawdę ją wykonać według wyznaczonej próby na sprawność. Wtedy dopiero przybywające na rękawie munduru krążki sprawności będą powodem do dumy – potwierdzeniem zdobytych umiejętności oraz gotowości do służby.

Nie należy dążyć do zdobywania przez harcerki wszystkich sprawności i zbierania ich „na ilość”. Wybierając sprawność należy kierować się głównie zainteresowaniami harcerki, ale trzeba zwracać też uwagę na to, czego brakuje jej do pełnego rozwoju. Żeby zdobywanie sprawności było najbardziej efektywne powinny istnieć odpowiednie warunki. Nie ma sensu zdobywanie sprawności polowych i obozowych zimą w mieście lub sprawności KRAWCOWEJ bez dostępu do maszyny do szycia.

Pamiętaj o poziomie sprawności – musi on być odpowiednio dobrany. Nie idź na łatwiznę, nie stawiaj też nazbyt trudnych wymagań, gdyż może to zniechęcić harcerkę. Spraw-

ność powinna stanowić wyzwanie, sposobność do rozwoju i nauki. Pokonanie wyższej poprzeczki sprawi wtedy o wiele więcej satysfakcji.

Sprawności są elementem każdej próby na stopień harcerski, są tak liczne i różnorodne, że każda harcerka znajdzie interesujące dla siebie. W każdym dziale starałyśmy się przedstawić po kilka propozycji z danej dziedziny. W stopniach zaznaczone są jedynie działy, z których każda harcerka może wybrać sprawność, którą chciałaby zdobywać. Ponieważ niektóre dziedziny są tak ważne i niezbędne w życiu harcerki, pojedyncze wymagania zostały włączone jako obowiązkowe w próby na stopnie harcerskie. Sprawności jednak przede wszystkim rozwijają harcerkę, stąd też powinna ich ona zdobywać jak najwięcej i nie ograniczać się tylko do tych wymaganych regulaminem stopni.

Mamy nadzieję, że ta książeczka pomoże Twoim harcerkom odważnie stawiać „kroki na drodze harcerskiego doskonalenia się”.

Oddajemy Ci do rąk kolejne już wydanie Sprawności Harcerek. Książeczka, którą masz przed sobą jest wznowieniem wzbogaconego już o nowe pomysły II wydania i zawiera drobne poprawki autorskie.

W ramach działów sprawności są uporządkowane dziedzinami. Autorki regulaminu starały się zaproponować jak największe zróżnicowanie trudności w ramach jednej dziedziny, ale także zapewnić występowanie w ramach niej, sprawności na wszystkich poziomach trudności.

W kolejnym wydaniu planujemy poprawić znaczki sprawności i uwzględnić nowe pomysły, które na pewno pojawiły się w Waszych środowiskach. Propozycje prosimy przysyłać na adres Głównej Kwatery Harcerek – serdecznie zapraszamy ☺

Czuwaj!

Zespół Metodyczny ds. Harcerek

ZASADY ZDOBYWANIA SPRAWNOŚCI

1. Sprawności harcerek są nieodzowną częścią pracy drużyny. Uzupełniają one system stopni harcerskich i jako takie powinny być stosowane indywidualnie, zgodnie z zainteresowaniami harcerki. Zdobyte sprawności mogą stanowić element próby na stopień w określonych dziedzinach.
2. Zdobycie określonej sprawności oznacza, że zdobywająca harcerka praktycznie wykazała się wiedzą i konkretnymi umiejętnościami określonymi przez regulamin, jest biegła w określonej dziedzinie.
3. Dla poziomu każdego stopnia harcerskiego przewidziane są sprawności odpowiedniego stopnia trudności oznaczonego gwiazdkami:
 - * – sprawności I stopnia – na poziomie ochotniczek,
 - ** – sprawności II stopnia – na poziomie tropicielki i starszej ochotniczki,
 - *** – sprawności III stopnia – na poziomie samarytanki i wędrowniczki,
 - M – sprawność mistrzowska – na poziomie wędrowniczki i Harcerki Rzeczypospolitej.

Jest to oznaczenie orientacyjne, a poziom zdobywanej sprawności każdorazowo powinien zostać dobrany indywidualnie – można zdobywać sprawności niższego

stopnia, ale też wyższego stopnia niż wynikałoby to z powyższego zapisu. Najważniejsze, aby zdobywanie sprawności było wyzwaniem i możliwością zdobycia nowych umiejętności dla harcerki zdobywającej sprawność.

4. Próba zdobywania sprawności prowadzona jest przez osoby co najmniej w stopniu odpowiadającym poziomowi sprawności. Może to być drużynowa, instruktorka przez nią wyznaczona lub kapituła stopnia.
5. Podejmując próbę zdobywania sprawności, harcerka zgłasza ten fakt drużynowej, przedstawia plan zdobywania sprawności (np. karta próby, wpis w notatniku harcerskim) i omawia z drużynową warunki realizacji poszczególnych zadań celem ich harmonijnego powiązania z pracą drużyny i zastępu. W przypadku młodych harcerek w wyborze sprawności i podjęciu próby wskazana jest pomoc zastępowej lub drużynowej.
6. Dopuszczenie harcerki do zdobywania sprawności jest ogłoszone rozkazem.
7. Okres próby trwa w zależności od poziomu trudności do 6 miesięcy. W tym czasie harcerka realizuje zaplanowane zadania, zdobywa potrzebną wiedzę i wykazuje praktyczne umiejętności. Drużynowa lub wskazana przez nią osoba zalicza na karcie próby właściwe wykonanie zadania. W wyjątkowych sytuacjach istnieje możliwość zaliczenia zadań, które były wykonane

przez harcerkę przed terminem otwarcia próby (do 40%) o ile były one znane drużynowej i oceniane są przez nią bardzo wysoko.

8. Po stwierdzeniu zaliczenia wszystkich wymagań sprawność zostaje przyznana rozkazem drużynowej lub hufcowej, jeśli drużyna nie posiada odpowiedniego stopnia.
9. Zdobywanie sprawności wpisuje się do Książeczki Harcerskiej i do ewidencji harcerki prowadzonej przez drużynową. Opracowane plany zdobywania sprawności przechowuje się w aktach drużyny.
10. Zdobywanie sprawności upoważnia harcerkę do noszenia jej odznaki według regulaminu mundurowego.
11. Zdobywanie sprawności mistrzowskiej w miarę możliwości powinno być powiązane z uzyskaniem uprawnień państwowych.
12. Harcerka, która zdobyła odpowiednią sprawność, zobowiązana jest służyć nabytymi umiejętnościami zawsze, gdy zajdzie tego potrzeba. W przypadku nieprzestrzegania powyższego zobowiązania sprawność może zostać odebrana rozkazem drużynowej lub hufcowej po zasięgnięciu opinii Rady Drużyny.
13. Po odebraniu sprawności wykreśla się ją w Książeczce Harcerskiej i w ewidencji harcerki, zaś harcerce nie wolno nosić jej odznaki.

14. Powtórne zdobywanie sprawności może nastąpić dopiero po upływie 3 miesięcy.
15. Dopuszczalne jest tworzenie nowych sprawności, nie objętych niniejszym regulaminem, np. indywidualnych, okolicznościowych, o zasięgu lokalnym lub ogólnopolskim.
16. Regulaminy sprawności drużyn zatwierdzane i dokumentowane są przez Hufcową, sprawności hufców przez Komendantkę Chorągwi; sprawności chorągwi zatwierdza Naczelniczka. Kopie wymagań powinny być przesyłane przez osoby zatwierdzające do wiadomości Wydziału Metodycznego Głównej Kwatery.
17. Regulaminy sprawności lokalnych, które środowiska proponują wprowadzić do ogólnopolskiego regulaminu sprawności, powinny być przedstawiane do Głównej Kwatery w celu akceptacji. Sprawność jest wpisywana do ogólnopolskiego regulaminu rozkazem Naczelniczki.
18. Tym samym regułem, co nowe sprawności lokalne proponowane do ogólnopolskiego regulaminu sprawności, podlegają propozycje sprawności okolicznościowych o zasięgu ogólnopolskim.

Wzór karty próby na sprawność

Karta próby na sprawność:

Imię i nazwisko stopień

Drużyna

Zastęp

L.p.	Zadania	Termin realizacji	Potwierdzenie

Sprawność przyznano rozkazem z dnia

.....
podpis drużynowej

Uwaga:

- zadania – to konkretne prace wynikające z wymagań sprawności, a nie powtórzenie tych wymagań
- wpis w notatniku harcerskim powinien zawierać podobne informacje.

WYKAZ SPRAWNOŚCI HARCEREK

SPRAWNOŚCI DUCHA

DZIEDZINA	*	**	***	M
	dwulistna koniczyna (29)	trójlistna koniczyna (29)	czterolistna koniczyna (29)	
		tarcza św. Jerzego (30)	włócznia św. Jerzego (30)	
	Mały Książę I (31)	Mały Książę II (31)		
	Pollyanna (32)			
	szara lilijka I (33)	szara lilijka II (33)	szara lilijka III (33)	
	milczek I (34)	milczek II (34)	milczek III (35)	

SPRAWNOŚCI RELIGIJNE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>Maryja</i>	córka Maryi (39)	posłaniec Maryi (39)	Miriam (40)	apostołka Maryi (41)
<i>znajomość Biblii</i>	biblistka (42)	znawczyni Biblii (42)		
<i>żywoty świętych</i>	hagiografka (43)			

<i>wspólnota</i>	Parafianka I (44)	Parafianka II (44)	Parafianka III (45)	
<i>oprawa mszy św.</i>	liturgistka (46)	choralistka (47)		
<i>ekumeniczne</i>	młoda ekumenistka (48)	ekumenistka (48)	propagatorka ekumenizmu (49)	
<i>JP II</i>	Lolek (50)	Wujek (50)	JP II (51)	Wielki JP II (51)
<i>święci patronowie</i>	Moja patronka (52)	Adalbertus (52)		
	Jadwiga I (53)	Jadwiga II (53)	Jadwiga III (54)	
	Wicek I (55)	Wicek II (55)	Wicek III (56)	

TRADYCJA NARODOWA

Dziedzina	*	**	***	M
<i>historia Polski</i>	poszukiwaczka korzeni (59)	tropicielka dziejów (59)	historyczka (60)	
	szperacz historyczny (61)	badaczka historii polski (61)	historyczka Polski (62)	
	mala historyczka (63)	badaczka przeszłości (63)	badaczka dziejów (64)	historiografka (65)
	Solidarność I (66)	Solidarność II (66)	Solidarność III (67)	Solidarność IV (67)
<i>seniorzy</i>	wieź pokoleń I (69)	wieź pokoleń II (69)	wieź pokoleń III (70)	wieź pokoleń IV (71)
<i>dawne ziemie RP</i>	Kresy I (72)	Kresy II (72)	Kresy III (73)	Kresy IV (73)

<i>martyrologia</i>		Golgota Wschodu (74)	Golgota Wschodu II (75)	
<i>obywatelskie</i>	flaga (76)	odkrywa symboli narodowych (76)	znawczyni symboli narodowych (77)	
			patriotka (77)	
<i>Polska w świecie</i>	Polska w Europie (78)	Polska w świecie (78)		

TRADYCJA HARCERSKA

Dziedzina	*	**	***	M
<i>ogólna historia harcerstwa</i>	czerwone korale (81)	Kronika Historii Harcerstwa Żeńskiego (81)	Opowiedz mi swoją historię (82)	
		kronikarka (83)	dziejopisarka (83)	
		badaczka historii harcerstwa (84)	znawczyni historii harcerstwa (84)	
<i>ZHR</i>		badaczka historii ZHR (86)		
<i>Powstanie Warszawskie</i>	Bądź Gotów I (87)	Bądź Gotów II (88)	Bądź Gotów III (89)	Bądź Gotów IV (90)

SPRAWNOŚCI OBOZOWE I GOSPODARCZE

Dziedzina	*	**	***	M
<i> pionierka</i>	sobieradek obozowy (93)	pionierka (93)	obozowniczka (94)	mistrzynie obozownictwa (95)
<i>puszczaństwo</i>	piętaszek (96)	traper (96)	leśny człowiek (97)	Robinson (98) trzy pióra (99)
<i>kuchnia obozowa warta</i>	kuchcik (101) wartowniczka (103)	kucharka (101) starsza wartowniczka (103)	kuchmistrzynie (102)	
<i>sprawności gospodarcze</i>	skrzat (104) skarbonka (106)	gospodyni zastępu (104) skarbniczka (106)	kwaterymistrzynie (105) finansistka (107)	ekonomistka (107)
			przedsiębiorca (108)	

SPRAWNOŚCI TERENOWE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>terenoznawstwo</i>	obserwatora (111)	terenoznawczyni (111)	topografka (112)	mistrzynie mapy (113)
<i>łączność</i>	łączniczka (114)	sygnalistka (114)	łącznościowiec (115)	
<i>zwiad</i>	lekka stopa (116)	tropicielka (116)	zwiadowca (117)	

<i>ogień</i>	iskierka (118)	strażniczka ognia (119)		
<i>harce</i>	harcownicza (120)	miłośniczka harców (120)	organizatorka harców (121)	mistrzynie harców (121)
<i>bytovanie zimą</i>	eskimoska (122)	człowiek zimy (122)	polarniczka (123)	

SPRAWNOŚCI TURYSTYCZNE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>braterstwo</i>	poszukiwaczka przyjaciół (127)	tropicielka przyjaciół (128)	wędrująca przyjaciółka (129)	przewodniczka przyjaciół (131)
			wędowniczka przyjaciół (130)	głobskautka (132)
<i>turystyka</i>	łazik (133)	wędowniczka (133)	turystka (134)	przewodniczka (135)
				włóczęga (135)
<i>turystyka górską</i>	łazik górski (136)	wędowniczka górską (136)	turystka górską (137)	przewodniczka górską (138)
		łazik górski zimowy (137)		włóczęga górski (138)
<i>krajoznawstwo, rodzinna miejscowość</i>	wskazidroga (139)	przewodniczka po... (140)	krajoznawczyni (141)	pilot wycieczek (142)

<i>miasta Polski</i>	odkrywca (143)	znawca (144)		
	syrenka (145)	warszawianka (145)		

SPRAWNOŚCI PRZYRODNICZE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>las</i>	przyjaciółka lasu (149)	duch	łésniczka (150)	
<i>botanika</i>	przyrodniczka (151)	puszczy (149)	zielarka (152)	
<i>ogrodnictwo</i>	kwiaciarka (153)	botaniczka (151)	ogrodniczka (154)	
<i>rolnictwo</i>		miłośniczka roślin (153)	rolnik (155)	
<i>grzybiarstwo</i>	zbieraczka grzybów (156)	grzybiarka (156)		
<i>dzika zwierzęcina</i>	obserwatorka zwierzęcy (157)	tropicielka zwierzęcy (157)	zoolog (158)	
<i>zwierzęta domowe</i>	przyjaciółka zwierząt (159)	opiekunka zwierząt (159)	hodowca (160)	
<i>akwarystyka</i>	akwarystka (161)	wodniczka (161)	oceanolog (162)	
<i>meteorologia</i>	chmurka (163)	znawczyni pogody (163)	meteorolog (164)	

<i>ekologia</i>	mały ekolog (165)	ekolog (165)	ratownicza przyrody (166)	zielona (167)
<i>wędkarskie</i>	rybka (168)	wędkarz (168)	rybak (168)	

SPRAWNOŚCI SAMARYTAŃSKIE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>samarytanka</i>	higienistka (171)	sanitariuszka (171)	ratownicza (172)	samarytanka (173)
		ratownicza przedmedyczna (174)	propagatorka ratownictwa przed- medycznego (174)	mistrzyni rato- wnictwa przed- medycznego (175)
<i>opieka nad chorymi</i>		opiekunka chorych (176)	pielęgniarka (176)	
<i>zdrowy tryb życia</i>	zdrowy duszek (177)	zdrowy duch (177)	animatorka promocji zdrowia (178)	mistrzyni promocji zdrowia (178)
<i>opieka nad osobami starszymi</i>	wnuczka (179)		opiekunka starszych (179)	przyjaciół domu (181)
			przyjaciółka seniora (180)	
<i>opieka nad dziećmi</i>	starsza siostra (182)	przyjaciółka dzieci (182)	opiekunka dzieci (183)	mama mumin- ków (184)

<i>pomoc potrzebującym</i>	promyczek słońca (185)	pomocna dłoń (185)	wolontariuszka (185)	
<i>Pełnia – pomoc osobom niepełnosprawnym</i>	harcerka Pełni (186)	pionierka Pełni (186)	przewodniczka Pełni (187)	mistrzynie Pełni (189)
			wędowniczka Pełni (188)	

SPRAWNOŚCI RĄK

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>naprawy</i>	sobieradek (193)	sprawne ręce (193)	majsterkowiczka (194)	
<i>prace domowe</i>	dobry duszek (195)	pani domu (195)	gaździna (196)	
<i>kuchnia</i>	gospośia (197)	gospodyni (197)	mistrzynie kuchni (198)	szełowa kuchni (199)
<i>cukiernictwo</i>	cukierniczka (200)	ciastkarka (200)	ciastkarka doskonała (200)	mistrzynie cu- kiernictwa (201)
<i>przechowywanie żywności</i>	chomiczka (202)	spizarniowiec (202)	przetwórczyni (203)	
<i>krawiectwo</i>	igielka (204)	mistrzynie igły (204)	krawcowa (205)	mistrzynie kra- wiewstwa (206)
<i>dziewiarstwo</i>	oczko (207)	dziewiarka (207)	dziewiarka doskonała (208)	

<i>haft</i>	niteczka (209)	haftciarka (209)	haftciarka doskonała (209)	
<i>makrama</i>	węzełek (210)	makramiarka (210)	makramiarka doskonała (211)	
<i>ceramika</i>	glinka (212)	garncarka (212)	twórczyni ceramiki (213)	
<i>rękodzieło</i>				mistrzynie rękodzieła (214)
<i>fryzjerstwo</i>			fryzjerka (215)	
<i>moda</i>	młoda projektantka (216)	projektantka (216)	projektantka doskonała (217)	
<i>inne</i>			maszynistka (218)	
			introligatorka (218)	

SPRAWNOŚCI ARTYSTYCZNE

Dziedzina	*	**	***	M
<i>śpiew</i>	śpiewaczka (221)	wokalistka (221)	pieśniarka (222)	kierownik artystyczny (222)
<i>muzyka</i>	nutka (223)	grajek (223)	muzyk (224)	
	werblistka (225)	dobosz (225)		
		trębacz (225)		

<i>rysunek</i>			rysownicza (226)	malarza (226)	
<i>dekoracja</i>	dekoratorka (227)		zdobnicza (227)	plastyczka (228)	mistrzynie dekoracji (228)
<i>recytacja</i>	fraszka (229)		adepta poezji (229)	poetka (230)	
			recytatorka (230)		
<i>gra na gitarze</i>	gama (235)		gitarzystka (231)	gitarzystka doskonała (232)	
<i>teatr lalek</i>			lalkarka (233)	reżyserka lalkowa (233)	
<i>taniec, zabawy z tańcem</i>	tancerczka (234)		tancerka (234)	tancerka doskonała (235)	instruktorka tańca (235)
	pląsik (236)			wodzirej (236)	
<i>gawędziarstwo aktorstwo</i>	komediantka (239)		bajarka (237)	gawędziarka (237)	Sabała (238)
			aktorka (239)	asystentka reżyserki (240)	reżyserka (240)
<i>film</i>			wielbicielka kina (241)	klaps (241)	mistrzynie filmu (242)
<i>fotografia</i>	fotomatorka (243)		fotograf (243)	fotoreporterka (244)	mistrzynie fotografii (245)
<i>wideo</i>				operatorka wideo (246)	

SPRAWNOŚCI NAUKOWE I TECHNICZNE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>odkrycia</i>	szperacz (249)	poszukiwaczka (249)	badaczka (250)	
<i>bibliofilstwo</i>	czytelniczka (251)	bibliotekarka (251)	bibliofilka (252)	
<i>kolekcjonerstwo, muzealnictwo, archiwistyka</i>	kolekcjonerka (253) młoda archiwistka (256)	kolekcjonerka-muzealnik (253) młoda archiwistka (256)	młody muzealnik (254) archiwistka (257)	muzealnik (255) archiwistka doskonała (257)
<i>dziennikarstwo</i>	młoda reporterka (258)	reporterka (258)	dziennikarka (259)	redaktorka (259)
<i>etnografia</i>	krajka (260)	folklorystka (260)	folklorystka doskonała (261) etnografka (262)	
<i>astronomia</i>	gwiazda polarna (263)	obserwatorka nieba (263)	astronom (264)	
<i>geologia</i>	skalika (265)	geolog (265)	badaczka dziejów Ziemi (266)	
<i>chemia</i>	alchemiczka (267)	laborantka (267)	chemiczka (268)	
<i>logika</i>	potęga (269)	matematyczka (269)	alfa & omega (270)	

<i>obsługa komputera, programowanie</i>	mała informatyczka (271)	znawczyni komputera (271)	informatyczka (272)	informatyczka (272)	programistka (274)
				początkująca programistka (273)	
<i>grafika komputerowa,</i>	grafik (275)	znawczyni grafiki komputerowej (275)	grafik doskonały (276)	grafik doskonały (276)	
<i>www</i>	opiekunka strony (277)	webmasterka (277)	webmasterka (277)	webmasterka (277)	webmasterka doskonała (279)
<i>Internet</i>	internetowa podróżniczka (280)	internautka (280)			
<i>języki obce wizerunek ZHR</i>	poliglotka (281)		tłumaczka (281)		
			specjalistka public relacjon (282)	specjalistka public relacjon (282)	rzeczniczka harcerstwa (283)
			znawczyni multimedial (282)	znawczyni multimedial (282)	mistrzynie multimedial (283)
<i>różne</i>	tropicielka sienkiewiczowska (284)	szperaczka sienkiewiczowska (284)	miłośniczka sienkiewiczowska (285)	miłośniczka sienkiewiczowska (285)	

SPRAWNOŚCI SPORTOWE

DZIEDZINA	*	**	***	M
<i>wspinaczka</i>	zwinka (289)	linoskoczka (289)	alpinistka (290)	
<i> pływanie</i>	już pływam (291)	pływaczka (291)	pływaczka doskonała (292)	
<i>kajakarstwo</i>	wodniaczka (293)	wioślarka (293)	kajakarka (294)	mistrzynie kajakarstwa (295)
<i>żeglarstwo</i>	junga (296)	szotmenka (296)	żeglarka (297)	instruktorka żeglarska (298)
			miłośniczka żeglarstwa (298)	sterniczka (299)
				wilk morski (300)
<i>jazda na rowerze</i>	cyklistka (301)	rowerzystka (301)	kolarka (302)	
<i>wrotki, rolki</i>		wrotkarka (303)	rolkarka doskonała (303)	
<i>tenis</i>	mistrzynie raketki (304)	tenisistka (304)		
<i>łucznictwo</i>		łuczniczka (305)		
<i>saneczkarstwo</i>	saneczkarka (306)			
<i>łyżwiarstwo</i>		łyżwiarka (307)	łyżwiarka doskonała (307)	

<i>narciarstwo</i>	snowboardzistka początkująca (308)	snowboardzistka (308)	snowboardzistka doskonala (309)	mistrzynie snowboardu (309)
	narciarka (314)	narciarka doskonala (310)	mistrzynie nart (312)	instruktorka narciarska (312)
		narciarka biegowa (311)		
<i>gry zimowe</i>	śnieżka (313)	organizatorka gier zimowych (313)		
<i>jeździectwo</i>	dżokejka (314)	jeździec (314)	amazonka (315)	miłośniczka koni (316)
<i>gry zespołowe</i>			wędowniczka konna (316)	
<i>gry planszowe</i>		organizatorka gier (317)	miłośniczka gier (317)	
	mistrzynie warcabów (318)	szachistka (318)	arcymistrzynie (319)	
<i>gimnastyka</i>	mała gimnastyka (320)	gimnastyczka (320)	mistrzynie gimnastyki (321)	
<i>lekkoatletyka</i>	mała lekkoatletka (322)	lekkoatletka (322)	mistrzynie lekkoatletyki (324)	
<i>sport</i>	miłośniczka sportu (325)	sportowiec (325)	olimpijka (326)	

SPRAWNOŚCI NOWE I OKOLICZNOŚCIOWE

[illegible]

() – numer strongy

Przy prowadzeniu prób na sprawności

1. Zapewnij harcerkom dostęp do książeczki sprawności.
2. Staraj się zawsze znaleźć czas, aby pomóc harcerce wybrać sprawność i ułożyć zadania próby. Pamiętaj, aby nie przepisywać wymagań regulaminu na kartę. Każda próba powinna być osobno ułożona.
3. Staraj się, aby Twoje harcerki miały wyszyte na bieżąco sprawności, pamiętaj o przyznawaniu ich rozkazem i wpisywaniu do Książeczek Harcerskich.
4. Gromadź w biblioteczce ciekawe pozycje, które mogą pomóc harcerkom w zdobyciu potrzebnej wiedzy, może znajdzie się tam też miejsce dla literatury fachowej potrzebnej do zdobywania sprawności specjalistycznych.
5. Pomyśl o formie wyróżnienia lub dodatkowych uprawnieniach dla harcerek posiadających niektóre sprawności, może to być przywilej noszenia proporca drużyny dla MISTRZYNI MUSZTRY, czy dla PŁYWACZKI możliwość kąpania się w głębszej części kąpieliska.
6. Ważne jest, aby tam gdzie to możliwe, harcerki zdobywały uprawnienia państwowe – od najprostszych jak karta rowerowa, poprzez bardziej zaawansowane typu patenty żeglarskie czy odznaki turystyczne, po specjalistyczne jak uprawnienia pilota wycieczek, organizatora turystyki czy strażnika przyrody.

7. Korzystaj z pomocy specjalistów z danej dziedziny, szczególnie w przypadku sprawności specjalistycznych. Powinni oni oceniać wykonanie zadań.
8. Pamiętaj, że Twój przykład jest bardzo ważny. Ty też zdobywaj nowe sprawności.



SPRAWNOŚCI DUCHA



Sprawności ducha mają na celu rozwój duchowy młodego człowieka. Zbudowane na wskazaniach ewangelicznych uczą pokory, prawdziwej służby i czystości intencji, skoro czasem cały przebieg zdobywania sprawności jest zakryty przed otoczeniem. Wymagają one szczególnie wrażliwego i umiejętnego prowadzenia przez drużynową, aby np. „obdarzanie uśmiechem” nie zmieniło się w zaliczenie kilkunastu uśmiechów. CZTEROLISTNA KONICZYNA jest okazją do przyjrzenia się, jak straszne spustoszenie wywołuje plotka, obmowa, oszczerstwo, jak łatwo ten łańcuch uruchomić, a jak trudno go przerwać. Przy zdobywaniu TARCZY i WŁÓCZNI ŚW. JERZEGO trzeba pilnie uważać, by kształtowana w tych sprawnościach odwaga przekonań była odpowiedzią na wezwanie do bycia „zimnym albo gorącym”, by nie rodziła wrogości i niechęci, lecz uczyła miłości nieprzyjaciół. Sprawności MAŁY KSIĄŻĘ to szansa na pogłębienie swoich motywacji – do bycia radosnym, do życia Ewangelią, do samozaparcia.

Rozumiejąc głęboki sens formacji duchowej zachęcamy harcerki do zdobywania sprawności ducha, które nadają kierunek całej aktywności i twórczości dziewcząt – kierunek ku Bogu i drugiemu człowiekowi.

*** DWULISTNA KONICZYNA**

W trudnej sytuacji, np. w czasie prac pionierskich, męczącej wędrówki, zadba o dobry nastrój grupy (z zachowaniem tajemnicy zdobywania sprawności).



**** TRÓJLISTNA KONICZYNA**

Zorganizuje dla zastępu jednorazową służbę w wybranej przez siebie miejscowości. W czasie poszukiwania służby obdarzy życzliwym uśmiechem wszystkie osoby, z którymi będzie rozmawiać. Będzie przykładem dla harcerek z zastępu w zaangażowaniu i chęci do pracy.



***** CZTEROLISTNA KONICZYNA**

Przerwie łańcuch plotki i obmowy lub atmosferę niechęci i stworzy w środowisku nastrój przychylności i życzliwości do wybranej osoby.



**** TARCZA ŚW. JERZEGO**

Wystąpi odważnie sama przeciwko dużej grupie rówieśniczej (klasa lub jej część, grupa podwórzowa itp.) broniąc słusznej sprawy lub potępiając czyn moralnie zły.



***** WŁÓCZNIA ŚW. JERZEGO**

Sama lub z wybraną grupą dziewcząt podejmie długotrwałą walkę szlachetnymi metodami z „paczką” rówieśniczą mającą zły wpływ na innych.



*** MAŁY KSIĄŻĘ I**

Mając za pokarm jedynie chleb i wodę, pozbawiona obuwia i w prostej odzieży, zachowa przez cały dzień obozowy radość życia i zapał do pracy.



**** MAŁY KSIĄŻĘ II**

Na ognisku drużyny, w czasie otwarcia próby, przeczyta 3 wybrane losowo fragmenty Ewangelii i w przeciągu 3 godzin nocnego czuwania na osobności rozważy je w odniesieniu do własnego życia. Przemyślenia przedstawi kapelanowi lub drużynowej.



* **POLLYANNA**

W czasie trwania próby będzie odnajdywała dobre strony we wszystkich trudnych sytuacjach, jakie ją spotkają.



*** SZARA LILIJKA I**

Zachowa w tajemnicy swój spory sukces, jeśli był on jednocześnie porażką dla innego człowieka.



**** SZARA LILIJKA II**

W ciągu całego dnia, we wszystkich rozmowach prowadzonych z ludźmi, będzie uważną słuchaczką i czujną odbiorczynią ich problemów, w których postara się zaradzić lub przynajmniej pocieszyć. Nie będzie w tym dniu mówić o własnych sprawach. Uwaga: w przypadku zapomnienia lub przeoczenia próbę można powtórzyć w dniu następnym (do 3 kolejnych dni).



***** SZARA LILIJKA III**

Spśród grona rówieśniczek wybierze 2 osoby najbardziej potrzebujące pomocy (osamotnione, o trudnym charakterze, niezdolne, pozostające w konflikcie z rodziną itp.), podejmie długotrwałą pomoc, która zostanie uwieńczona pewnymi sukcesami.



Uwaga: sprawności Milczek mogą być zdobywane minimum po upływie trzech miesięcy, jednak nie częściej niż dwa razy w roku.

*** MILCZEK I**

Przez całą dobę zachowa milczenie. Nie będzie używać kartki i długopisu w celu kontaktowania się z innymi. Przez cały dzień milczenia rozważać będzie myśl (np. z Pisma Świętego), zaproponowaną przez drużynową i podzieli się z nią swoimi przemyśleniami pod koniec dnia.



**** MILCZEK II**

Przez całą dobę zachowa milczenie, w czasie, którego rozważy cztery fragmenty z Pisma Świętego lub nauczania Ojca Świętego. Przemyśleniami podzieli się z kapłanem w kontekście swojego życia – znajdzie i przedstawi motto, które będzie jej towarzyszyło przez najbliższy rok.



*** MILCZEK III

Weźmie udział w rekolekcjach milczenia, na których będzie się porozumiewała jedynie z przewodnikiem duchowym (np. rekolekcje w zgromadzeniach zakonnych reguł franciszkańskich, benedyktyńskich, rekolekcje ignacjańskie).





SPRAWNOŚCI RELIGIJNE



Sprawności religijne mają na celu głównie rozwój wiedzy religijnej. Ważną sprawą jest by ich zdobywanie nie ograniczyło się tylko do tego. Drużynowa powinna, więc zwrócić uwagę, aby harcerka zdobywająca tę sprawność nie potraktowała jej czysto technicznie, by nie zaszła np. taka sytuacja, w której ZNAWCZYNI BIBILII nie ma nic wspólnego z przykazaniem miłości Boga i bliźniego, zaś HAGIOGRAFKA w gruncie rzeczy uważa, że świętość jest zarezerwowana dla wybranych. Dlatego w sprawnościach religijnych szczególnie troskliwego potraktowania wymagają punkty, które są szansą na bezpośrednie spotkanie z Bogiem (przeprowadzenie modlitwy, rozważań, pełne uczestnictwo we mszy św., itp.) oraz na spotkanie z Bogiem poprzez drugiego człowieka (dekorowanie kościoła, służba ołtarza, spotkanie z grupą parafialną, patrzenie na innych oczyma Maryi, itp.).

*** CÓRKA MARYI**

1. Zna różaniec – części, tajemnice, dni, w których się je odmawia, podjęła odmawianie różańca w uzgodnionym czasie i wymiarze.
2. Zna przynajmniej 3 święta maryjne, w tym Święto Matki Bożej Królowej Polski, umie o nich opowiedzieć (geneza, tradycja, sposób ich obchodzenia).
3. Zna 5 sanktuariów maryjnych, umie o nich opowiedzieć. Odwiedzi wybrane miejsce kultu Maryi w najbliższej okolicy.
4. Wyszuka w Piśmie Św. 3 fragmenty mówiące o Maryi, zauważy jakąś Jej cechę, którą postara się naśladować przez 2 tygodnie.
5. Postara się w ciągu tygodnia patrzeć uważnie oczyma Maryi i zauważać potrzeby innych.



**** POSŁANIEC MARYI**

1. Zna przynajmniej 3 wydarzenia historyczne związane z modlitwą różańcową, opowie o nich na kominku.
2. Potrafi wymienić najważniejsze święta maryjne.
3. Zna 10 piosenek lub pieśni maryjnych. Jednej z nich nauczy zastęp.



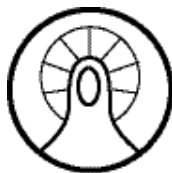
4. Zapozna zastęp z 3 wybranymi orędziami Maryi płynącymi z miejsc Jej objawienia.
5. Przez okres 2 tygodni wszystkie swoje trudności postara się zawierzać Maryi.
6. W ważnej intencji podejmie modlitwę różańcową i zachęci do jej odmawiania przynajmniej 1 osobę.
7. Przygotuje album pt. „Sanktuaria Maryjne w Polsce i na świecie” i podaruje go katechecie swojej parafii jako pomoc katechetyczną.

*** MIRIAM

Przeczyta adhortację apostolską Pawła VI „*Marialis cultus*” lub encyklikę Jana Pawła II „*Redemptoris Mater*” oraz ułoży komentarze do tajemnic różańca św. i poprowadzi na ich podstawie modlitwę różańcową swojej drużyny.



M APOSTOŁKA MARYI



1. Zainicjuje modlitwę żywym różańcem w wybranej intencji podczas obozu lub przez miesiąc w ciągu roku szkolnego.
2. Zna dogmaty maryjne.
3. Przyjrzy się 3 osobom, których rozwój duchowy opierał się na oddaniu się Maryi.
4. Odbędzie pielgrzymkę do sanktuarium maryjnego w wybranej przez siebie intencji.
5. Zapozna się z Aktem Zawierzenia ZHR Matce Bożej i zastanowi się, w czym szczególnie jej drużyna powinna się zmienić biorąc pod uwagę obietnice w niej zawarte. Podejmie konkretne działanie, które pomoże to zrealizować.
6. Przez okres 3 tygodni podejmując różne decyzje będzie kierować się tym, co Matka Boża zrobiłaby w tej konkretnej sytuacji.
7. Zorganizuje i poprowadzi dyskusję panelową (lub inne spotkanie) z udziałem osób zaangażowanych w szerzenie kultu maryjnego nt. „Maryja wzorem czystej miłości dla współczesnej nastolatki”.

**** BIBLISTKA**

1. Ma Biblię i zna historię jej powstania.
2. Wie, co to są parametry i wg nich potrafi znaleźć fragment tekstu.
3. Przygotuje swoją modlitwę poranną i wieczorną w oparciu o Biblię.
4. Wykorzysta znajomość Biblii w pracy zastępu (gawęda, scenka, dyskusja, konkurs).
5. Weźmie udział w przygotowaniu nabożeństwa lub rekolekcji harcerskich.



***** ZNAWCZYNI BIBLII**

1. Zdobędzie wiedzę na temat tłumaczeń Pisma Świętego.
2. Zna najstarsze rękopisy Pisma Świętego.
3. Czyta regularnie Biblię posługując się komentarzem w niej zawartym.
4. Poprowadzi dla innych modlitwę, rozważanie lub czuwanie w oparciu o fragmenty Biblii.
5. Odnajdzie ślady inspiracji Biblią w kulturze (np. malarstwo, literatura, film, teatr) podzieli się tym z innymi.
6. Przygotuje i poprowadzi zajęcia dla harcerzek ukazujące bogactwo Biblii.
7. Zna historię Zbawienia.



**** HAGIOGRAFKA**

1. Zna patrona swojej miejscowości.
2. Zna swoją patronkę (jeśli jest to święta) lub etymologię swojego imienia.
3. Zna patronów Polski i potrafi wymienić kilku innych błogosławionych i świętych.
4. Potrafi wytłumaczyć, co to jest beatyfikacja i kanonizacja.
5. Przygotuje i przeprowadzi konkurs, quiz, itp. związany z postaciami świętych.
6. Przeczyta książkę o wybranym świętym.



*** PARAFIANKA I**

1. Wie gdzie mieści się jej parafia i pod jakim jest wezwaniem.
2. Zna obecnych duszpasterzy parafii.
3. Przeprowadzi zwiad na terenie swojej parafii (liczba parafian, duszpasterstwa, plany na przyszłość, pole służby, itp.).
4. Wykona pracę na rzecz parafii (porządki przy kościele, dekoracja, gazetka ścienna, artykuł do gazety parafialnej).
5. Weźmie udział w spotkaniu harcerek z inną grupą parafialną np. Oaza, ministranci, Grupa Apostolska.



**** PARAFIANKA II**

1. Weźmie udział w spotkaniu z inną grupą parafialną (np. Oaza, ministranci, Grupa Apostolska).
2. Zna historię swojej parafii.
3. Potrafi opowiedzieć o patronie / wezwaniu swojej parafii.
4. Wraz z drużyną będzie uczestniczyła w akcji pomocy najuboższym w parafii.



***** PARAFIANKA III**

1. Zorganizuje spotkanie harcerek z inną grupą parafialną (np. Oaza, ministranci, Grupa Apostolska).
2. Włączy się z drużyną w organizację święta w swojej parafii (np. zbuduje ołtarz na Boże Ciało, ognisko w Wielką Sobotę, budowa Grobu Pańskiego).
3. Poprowadzi przygotowanie obstawy liturgii Mszy św. w swojej parafii.
4. Zorganizuje we współpracy z parafią pomoc dla najuboższych w swojej parafii.



**** LITURGISTKA**

1. Wie, z jakich części składa się msza św. i w pełni w niej uczestniczy.
2. Zna okresy roku liturgicznego, symbolikę koloru szat liturgicznych, święta obowiązkowe i uroczystości kościelne.
3. Weźmie udział w dekorowaniu kościoła (dekoracja ołtarza, Grobu Pańskiego, szopki, itp.).
4. Ozdobi ołtarz obozowy lub weźmie udział w budowie kapliczki obozowej.
5. Weźmie udział w służbie ołtarza (czytanie lekcji, śpiew psalmu, czytanie modlitwy wiernych, przyniesienie darów ofiarnych).
6. Poprowadzi zbiórkę poświęconą liturgii.



*** CHORALISTKA



1. Zapozna się z muzyką religijną różnych okresów od chorału po muzykę gospel i dzieła współczesne.
2. Potrafi odróżnić pieśni liturgiczne od przygodnych.
3. Zna przynajmniej 4 melodie psalmów i aklamacji „Alleluja”, śpiewa Godzinki i Gorzkie Żale.
4. Przygotuje zestaw pieśni liturgicznych i oprawę do Mszy św. na każdy okres Roku Liturgicznego. Zaśpiewa psalm podczas liturgii.
5. Nauczy młodsze harcerki kilku piosenek religijnych.
6. Przygotuje spotkanie dla drużyny z okazji Świąt Bożego Narodzenia, Wielkanocnych z elementami pieśni i tekstów właściwych dla danego okresu (wigilia, jasełka, dzielenie jajkiem, Droga Krzyżowa, itp.).

*** MŁODA EKUMENISTKA**

1. Odwiedzi świątynię innego wyznania chrześcijańskiego (Cerkiew prawosławną, zbór, itp.).
2. Wie, czym różni się nabożeństwa w różnych kościołach.
3. Wie, na czym polega ekumenizm.
4. Przez czas próby będzie się modliła o pokój między wyznawcami Chrystusa.



**** EKUMENISTKA**

1. Będzie uczestniczyła w nabożeństwie w innym kościele chrześcijańskim.
2. Pozna główne różnice między kościołami chrześcijańskimi (zwyczaj, dogmaty, architektura sakralna).
3. Weźmie udział w modlitwach ekumenicznych.



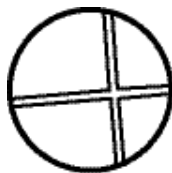
***** PROPAGATORKA
EKUMENIZMU**



1. Przeprowadzi dla harcererek z drużyny zbiórkę o innych kościołach chrześcijańskich i ekumenizmie.
2. Będzie współorganizowała spotkanie młodych chrześcijan z różnych kościołów.
3. Zna nauczanie kościoła dotyczące ekumenizmu.

*** LOLEK**

1. Zna najważniejsze wydarzenia z życia Karola Wojtyły.
2. Odwiedziła miejsce związane z Karolem Wojtyłą, zna jego historię.
3. Wie, kim w Kościele jest papież. Wie, w jakich latach tę posługę sprawował Karol Wojtyła jako Jan Paweł II.
4. Zapozna się z wybranym dokumentem pontyfikatu Jana Pawła II (fragmentem książki, listem do wiernych, homilią).
5. Zna ulubione modlitwy Jana Pawła II, uczy się je odmawiać.



**** WUJEK**

1. Wie, jakie były najważniejsze wydarzenia pontyfikatu Jana Pawła II.
2. Przeczyta „List do dzieci «Tra Pochi Giorno»” lub inny dokument papieski.
3. Zna przesłania poszczególnych pielgrzymek Jana Pawła II do ojczyzny.
4. Zorganizuje zbiórkę, spotkanie o Janie Pawle II wykorzystując multimedia (np. film o papieżu, projekcję zdjęć, nagrań, pieśni).
5. Zna ciekawostki związane z życiem Jana Pawła II: symbolikę herbu papieskiego, anegdoty, sławne powiedzenia, itd. Opowie o ich znaczeniu i roli, jaką odegrały.



*** JP II

1. Zorganizuje pielgrzymkę (dla drużyny, zastępu, grupy przyjaciół) śladami Jana Pawła II, wzbogaconą o rozważanie jego myśli, przesłań i biografii.
2. Poprowadzi modlitwę różańcową opartą na refleksjach i dokumentach Jana Pawła II.
3. Przeczyta dowolną książkę Jana Pawła II.
4. Zapozna się z „Listem Jana Pawła II do kobiet”.
5. Zapozna się z jedną z postaci beatyfikowanych bądź kanonizowanych przez Jana Pawła II. Swoją wiedzę podzieli się z innymi.



M WIELKI JP II

1. Stworzy projekt propagujący nauczanie i refleksje nad przesłaniem Jana Pawła II w swoim środowisku. Zadba o jego realizację.
2. Wzbogaci pracę harcerską o myśli, przesłania Jana Pawła II.
3. Przeczyta dzieło literackie (np. sztukę teatralną) Jana Pawła II.
4. Zapozna się z 5 dokumentami papieskimi, wskaże jak mogą być one inspiracją do praktyki codziennego życia.



* MOJA PATRONKA

1. Zna życiorys swojej patronki, opowie kim była.
2. Postara się odwiedzić miejsce z nią związane lub kościół pod jej wezwaniem.
3. Pracuje nad sobą, stara się być coraz lepsza.
4. Podejmie stałą (np. przez okres próby) modlitwę za ludzi nie ochrzczonych. Będzie modliła się za wstawiennictwem swej patronki.



** ADALBERTUS

1. Wie kim był i co robił św. Wojciech oraz jakie jest znaczenie wydarzeń sprzed 1000 lat dla współczesnej Polski.
2. Opracuje z zastępem turystyczną trasę związaną ze św. Wojciechem, zaprezentuje ją w szkole, parafii lub opublikuje w prasie.
3. Zapozna się ze współczesną działalnością misyjną.
4. Weźmie aktywny udział w spotkaniu z misjonarzem lub przygotowującym się do misji.
5. Odbędzie wędrowkę do miejsc związanych z postacią św. Wojciecha (w szczególnej sytuacji może to być np. wystawa w miejscu zamieszkania lub w jego pobliżu).



*** JADWIGA I**

1. Zna podstawowe fakty z życia świętej królowej Jadwigi – patronki polskich harcererek.
2. Zna legendy o królowej Jadwidze, na ich podstawie potrafi powiedzieć, jakie cechy charakteru miała święta królowa Jadwiga.
3. Przez trzy tygodnie będzie pracować nad pozytywną cechą charakteru lub umiejętnością.
4. Odnajdzie w okolicy swojego miejsca zamieszkania (w miejscach publicznych) wizerunki królowej Jadwigi lub odszuka reprodukcje portretów, nagrobka, pieczęci Jadwigi w albumach bądź w Internecie. Zaprezentuje je zastępowi razem z przedstawieniem w dowolnej formie jednej z legend o Jadwidze (może w to włączyć inne harcerki).



**** JADWIGA II**

1. Pogłębia swoją wiedzę o królowej Jadwidze, zna jej dokonania – zapozna się z treścią homilii Jana Pawła II ze Mszy Kanonizacyjnej, przeczyta książkę lub inny utwór literacki o królowej Jadwidze (np. Jadwiga i Jagienka, Litwin i Andegawenka).
2. Św. Jadwiga modląc się przed czarnym krucyfiksem w wawelskiej katedrze usłyszała słowa „Fac quo vides



– czyn, co widzisz”, które zainspirowały ją do intensywnej służby drugiemu człowiekowi. Zgodnie z jej przykładem harcerka podejmie trzytygodniową służbę bliźniemu w zakresie ustalonym z drużynową.

3. Przejdzie krakowskimi śladami królowej Jadwigi.
4. Wie skąd się wzięło powiedzenie „wojsko królowej Jadwigi”, wzorując się na Niej zażegna lub zakończy konflikt w zastępie, drużynie lub klasie.

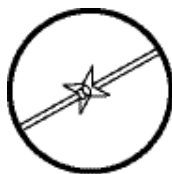
*** JADWIGA III

1. Zapozna się z listem Henryka Bitterfelda do królowej Jadwigi.
2. W czasie modlitwy przed Czarnym Krucyfiksem w katedrze wawelskiej rozważy fragment Ewangelii (Łk 10, 38-42) kierując się wskazówkami z listu Henryka do Jadwigi. Zastanowi się, jak ten fragment odnosi się do jej osobistej sytuacji, podejmie postanowienie, służbę związaną z wnioskami z rozważań, zgodnie z ideą Marii i Marty.
3. Odwiedzi inne niż Kraków miejsce pobytu Królowej Jadwigi.
4. Zorganizuje służbę kościelną (warty przy Grobie Pańskim, oprawę muzyczną Mszy św., itp.).



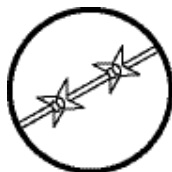
*** WICEK I**

1. Zna życiorys Błogosławionego.
2. Potrafi wytłumaczyć dlaczego bł. Stefan Wincenty Frelichowski jest harcerskim patronem oraz wymienić innych patronów harcerskich.
3. Postara się odwiedzić grób lub inne miejsca związane z osobą Błogosławionego.
4. Weźmie udział w uroczystościach związanych z Błogosławionym.
5. Uczestniczy w harcerskich formach życia religijnego.
6. Odmawia codziennie dodatkową modlitwę w wybranej intencji lub o kanonizację bł. Frelichowskiego.



**** WICEK II**

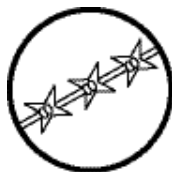
1. Zna życiorys Błogosławionego oraz miejsca związane z jego osobą.
2. Potrafi wytłumaczyć, dlaczego bł. Stefan Wincenty Frelichowski jest harcerskim patronem oraz jaka jest „rola patrona” w życiu człowieka.
3. Odwiedzi grób lub miejsca związane z osobą Błogosławionego.
4. Zaangażuje się w uroczystości religijne związane z Błogosławionym w swoim środowisku.
5. Zaprezentuje w dowolnie wybrany sposób osobę – dzieło Błogosławionego.



6. Uczestniczy w harcerskich formach życia religijnego, rozwijając własne życie duchowe.
7. Zorganizuje lub weźmie udział w niesieniu pomocy potrzebującym.
8. Odmawia codziennie dodatkową modlitwę w wybranej intencji lub o kanonizację bł. Frelichowskiego.

*** WICEK III

1. Zna życiorys i inne opracowania dotyczące Błogosławionego (szczególnie homilię Ojca Świętego).
2. Potrafi wytłumaczyć, dlaczego bł. Stefan Wincenty Frelichowski został patronem harcerstwa i porównać jego życie z innymi patronami harcerskimi (np. Św. Jerzym).
3. Doskonali własny rozwój duchowy poszukując inspiracji wśród postaci Świętych (szczególnie kobiet).
4. Zorganizuje wyjazd do miejsc związanych z osobą Błogosławionego.
5. Będzie współorganizowała uroczystości religijne związane z Błogosławionym w swoim środowisku.
6. Zaprezentuje w dowolny sposób osobę – dzieło Błogosławionego w szerszym środowisku.
7. Współtworzy życie religijne swojego środowiska doskonaląc własny rozwój duchowy.
8. Wskaże i zorganizuje pole służby.
9. Odmawia codziennie dodatkową modlitwę w wybranej intencji lub o kanonizację bł. Frelichowskiego.





TRADYCJA NARODOWA

*** POSZUKIWACZKA KORZENI**

1. Zna rodowód swojej rodziny, z informacji rodziców i dziadków stworzy drzewo genealogiczne, opowie o najciekawszych postaciach wśród swoich przodków.
2. Odwiedzi miejsce, gdzie rozegrało się jakieś ważne wydarzenie historyczne, potrafi o nim opowiedzieć.
3. Odwiedzi miejscowy cmentarz, odnajdzie groby znanych ludzi.
4. Weźmie udział w grze historycznej, wieczornicy historycznej lub obchodach ważnej rocznicy.



**** TROPICIELKA DZIEJÓW**

1. Zna historię swojej miejscowości, wie, kiedy powstała, jakie są jej najważniejsze budowle i pamiątki, jakie sławne postacie są z nią związane.
2. Zwiedzi co najmniej: 1 zamek królewski, 2 pałace magnackie, dwór szlachecki, 3 kościoły z różnych epok, obejrzy kamieniczki staromiejskie w dowolnie wybranym mieście Polski.
3. Potrafi podzielić historię Polski na okresy, scharakteryzuje każdy z nich.
4. Zorganizuje grę historyczną dla zastępu, której wątkiem będzie konkretne wydarzenie historyczne (ślub Jadwigi i Jagiełły, przyjazd Księżnej Kingi, odsiecz Wiednia, itp.).



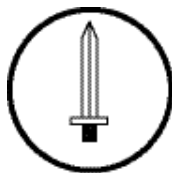
*** HISTORYCZKA

1. Przeczyta co najmniej 20 książek o tematyce historycznej.
2. Zapozna się z jednym z zabytków archeologicznych Polski z okresu słowiańskiego lub przedsłowiańskiego (Biskupin, Ostrów Tumski, Ostrów Lednicki lub inne).
3. Opowie 3 gawędy biorąc za wątek ciekawe i pouczające wydarzenia historyczne.
4. Zorganizuje w drużynie obchody jednego ze świąt narodowych nawiązując w wieczornicy, grze lub biegu do wydarzeń z dawnych lat.
5. Wprowadzi do obrzędowości obozowej lub na biwaku jeden z okresów historycznych (pokieruje wystrojem obozu, nazewnictwem, scenkami odgrywanymi przez zastępy na podstawie lektur, itp.).



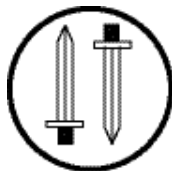
*** SZPERACZ HISTORYCZNY**

1. Poszerza swoją wiedzę ponad materiał obowiązujący w szkole.
2. Wykona drzewo genealogiczne postaci ważnej dla Polski, uzupełni je w miarę możliwości wizerunkami.
3. Odwiedzi miejsce związane z historycznym wydarzeniem.
4. Na obozie, biwaku, wcieli się w jedną z postaci historycznych, swoim zachowaniem, strojem oddając klimat tamtych czasów.
5. W czasie zbiórki opowie historię związaną z jakimś starym przedmiotem: kronika, proporzec, itp.
6. Przeczyta książkę o tematyce historycznej.



**** BADACZKA HISTORII
POLSKI**

1. Zapozna się z datami panowania poszczególnych królów Polski, wie, z jakich dynastii pochodzili.
2. Przygotuje plan wycieczki po rodzinnej miejscowości, uwzględniając miejsca ciekawe historycznie.
3. Wykona mapę Polski, na której zaznaczy jak zmieniały się granice Polski.
4. Opowie 3 legendy związane z historią Polski.



5. Przedstawi sposób życia i funkcjonowania pierwszych osadników na ziemiach polskich w dowolnej formie (opowiadanie, komiks, kroniki, itp.).
6. Przedstawi proces kształtowania się godła państwowego na przestrzeni wieków.

*** HISTORYCZKA POLSKI

1. Zapozna się z powstaniami, które zapisały się na kartach historii. Potrafi opowiedzieć o ich zasługach, przyporządkować je do odpowiednich epok. Odnajdzie grób powstańców.
2. Przeprowadzi wywiad z osobą będącą świadkiem ważnych wydarzeń historycznych i opublikuje go.
3. Zorganizuje wystawę historyczną dla drużyny.
4. Przygotuje dla hufca grę o tematyce historycznej, związaną z obchodami święta narodowego.



*** MAŁA HISTORYCZKA**

1. Wie na czym polega praca historyka, gromadzi pomoce przydatne w pracy historyka (np. atlas, itp.)
2. Umie zaznaczyć na osi czasu poszczególne wydarzenia. Prawidłowo przelicza lata na wieki.
3. Umie ustalić datę powstania prostych przedmiotów (monet, książek, itp.).
4. Narysuje lub wykona inną techniką dowolny herb i umie opowiedzieć o nim.
5. Odnajdzie w domu, harcownicy stary przedmiot – wyszuka informacje o jego historii i opowie o nim harcerkom z zastępu.



**** BADACZKA PRZESZŁOŚCI**

1. Poszerza swoją wiedzę o pracy historyków dziś i w przeszłości.
2. Umie określać w przybliżeniu w jakiej epoce historycznej powstały wskazane budynki czy przedmioty.
3. Opracuje drzewo genealogiczne rodziny z uwzględnieniem różnych źródeł (rozmowa z rodziną, napisy na grobach, akty urodzenia, itp.).
4. Zna 10 podstawowych herbów i opowie o ich symbolice.



5. Umie przeprowadzić analizę tekstu historycznego (treść, język, styl). Opowie, czego tekst dotyczył, kto jest autorem, itp.
6. Ceni stare przedmioty (w domu, harcówce, itp.) czerpie z nich wiedzę, którą wykorzystuje w pracy np. zastępu (stare kroniki, zdjęcia, nagrania, proporce, księgi, itp.).

***** BADACZKA DZIEJÓW**

1. Stale pracuje nad poszerzaniem warsztatu pracy historyka.
2. Umie opowiedzieć o trudnościach czekających na badacza przeszłości.
3. Zdobędzie wiedzę praktyczną; np. nauczy się wyznaczać datę Wielkanocy w poszczególnych latach lub przeliczać kalendarz, itp. Zdobyte wiadomości wykorzysta w pracy drużyny.
4. Umie wykorzystać wiedzę o heraldyce, numizmatyce, genealogii do tego, by pasją historyczną zarazić młodsze dziewczęta.
5. Zgodnie z zasadami pracy historyka (krytyka źródeł, bezstronność, itp.) opracuje np. część historii drużyny. Swą pracę udostępni innym (opowie, umieści na www, itp.)
6. Przeczyta książkę o tematyce związanej z badaniami historycznymi.



M HISTORIOGRAFKA

1. Swą pracą historyczną wniesie wkład w badania związane z historią harcerstwa, rodziny lub miejscowości.
2. Pracę skonsultuje z profesjonalnym historykiem, wzbogaci ją badaniem różnorodnych źródeł.
3. Swą pracę opublikuje w prasie lub Internecie.



* SOLIDARNOŚĆ I

1. Wie czym był Niezależny Samorządny Związek Zawodowy (NSZZ) „Solidarność” w latach 1980 – 1989.
2. Zna najważniejsze fakty z walki NSZZ „S” o niepodległość Polski.
3. Wymieni nazwiska 3 osób które przewodziły tej walce.
4. Zna 3 pieśni śpiewane w stanie wojennym.
5. Wykona dowolną techniką stempel ze znakiem Polski Walczącej.
6. Odnajdzie ślady działalności NSZZ „Solidarność” w swojej miejscowości lub okolicy.



** SOLIDARNOŚĆ II

1. Wie czym był NSZZ „Solidarność” w latach 1980 – 1989, zna najważniejsze fakty z walki NSZZ „S” o niepodległość Polski.
2. Wymieni nazwiska 6 osób które przewodziły tej walce i krótko o nich opowie.
3. Wie co to jest wydawnictwo „drugiego obiegu”. Przeczyta co najmniej 1 pozycję z tej literatury (ulotka, książka, gazeta).
4. Przeczyta książkę „Wielka Gra” A. Kamińskiego – pozna tajniki konspiracji.
5. Zna 5 pieśni śpiewanych w stanie wojennym.
6. Odda hołd (zapali znicz, złoży kwiaty) w miejscu pamięci związanym z NSZZ „Solidarność”.



*** SOLIDARNOŚĆ III



1. Zna historię walki NSZZ „Solidarność” o niepodległość Polski w latach 1980 – 1989.
2. Wymieni nazwiska 10 osób które przewodziły tej walce, krótko o nich opowie. Wyjaśni rolę Jana Pawła II w obaleniu komunizmu.
3. Wie co to jest wydawnictwo „drugiego obiegu”. Przeczyta co najmniej 5 pozycji z tej literatury (ulotka, książka, gazeta).
4. Przeczyta książkę „Folwark zwierzęcy” G. Orwella – na jej podstawie potrafi scharakteryzować zasadnicze elementy systemu komunistycznego i historii ruchu komunistycznego.
5. Zgromadzi zbiór min. 20 pieśni śpiewanych w stanie wojennym i zaśpiewa co najmniej 5 z nich.
6. Wyjaśni znaczenie powstania i walki NSZZ „Solidarność” dla współczesnej Polski i jej obywateli.
7. Przedstawi udział harcerstwa w walce z komunizmem w latach 1945 – 1989.

M SOLIDARNOŚĆ IV



1. Zna historię walki NSZZ „Solidarność” o niepodległość Polski w latach 1980 – 1989.
2. Zna nazwiska 20 osób przewodzących tej walce i przedstawicieli władz komunistycz-

nich, krótko o nich opowie. Wyjaśni rolę Jana Pawła II w obaleniu komunizmu.

3. Wie co to jest wydawnictwo „drugiego obiegu”. Zgromadzi zbiór co najmniej 10 pozycji z tej literatury (ulotka, książka, gazeta) i zaprezentuje w swoim środowisku w dowolnej formie.
4. Przeczyta książkę lub obejrzy film na podstawie którego będzie potrafiła scharakteryzować postawy Polaków wobec władzy komunistycznej.
5. Zgromadzi zbiór min. 20 pieśni śpiewanych w stanie wojennym i zaśpiewa co najmniej 5 z nich.
6. Wyjaśni znaczenie powstania i walki NSZZ „Solidarność” dla współczesnej Polski i jej obywateli, przeprowadzi zbiórkę na ten temat, z zaproszeniem osoby, która brała czynny udział w tej walce.
7. Przedstawi udział harcerstwa w walce z komunizmem w latach 1980 – 1989 (artykuł, prezentacja multimedialna, gra, zbiórka, gawęda).
8. Przeprowadzi wywiad z 1 instruktorką/em harcerskim zaangażowanym w działalność niezależnego harcerstwa lub podziemnej „Solidarności”. Dokumentację z tego wywiadu (zapis komputerowy na płycie CD) prześle do Zespołu Historycznego ZHR.

Pieśni śpiewane w stanie wojennym (np. „Ojczyno ma”, „Solidarni”, „Każdy Twój wyrok”, „Piosenka dla córki”, „Mury”, „Ballada o Janku Wiśniewskim”, „Zbroja”, „Obława”, „Zielona wrona”, „Nie chcemy komuny”, „Źródło”, „Pieśń konfederatów barskich”, „Brygadzysta Albin”, „Dezyderata”, „Żeby Polska była Polską”).

*** WIEŻ POKOLEŃ I**

1. Z szacunkiem odnosi się do ludzi starszych.
2. Rozumie pojęcie patriotyzmu, zna swoje powinności względem Polski.
3. Potrafi wskazać na swoim osiedlu (w swojej miejscowości) miejsca związane z walkami o niepodległość Polski.
4. Wraz z zastępem (drużyną) odwiedzi i uporządkuje mogiły, pomnik lub inne miejsce pamięci.
5. Weźmie udział w spotkaniu z seniorami.
6. Weźmie udział razem z drużyną w obchodach uroczystości patriotycznych.



**** WIEŻ POKOLEŃ II**

1. Potrafi uszanować miejsca pamięci narodowej. Daje przykład postawy patriotycznej w swojej rodzinie.
2. Zgłębia, poprzez kontakt z seniorami, przedwojenne zwyczaje i tradycje polskie w tym również harcerskie. Przeczyta książkę na temat II Wojny Światowej, w ciekawy sposób przedstawi zdobytą wiedzę na zbiórce zastępu lub drużyny.
3. Rozumie pojęcie „Wież Pokoleń”.



4. Przygotuje zbiórkę zastępu dotyczącą miejsc związanych z działaniami wojennymi.
5. Pełni służbę na rzecz seniorów.
6. Będzie pełniła służbę w czasie uroczystości patriotycznych (wartę honorową, służbę w poczcie sztandarowym, itp.).

*** WIĘŻ POKOLEŃ III

1. Własną postawą daje wyraz patriotyzmu i pamięci narodowej w swoim środowisku. Może być przykładem dla innych.
2. Wie, czym była druga konspiracja młodzieży, przeczytała na jej temat wybraną książkę, obejrzała film.
3. Pogłębia swoją wiedzę nt. działań harcerskich w czasie II Wojny Światowej (np. przeczyta kolejne książki, przeprowadzi wywiady), zna powojenne losy wybranych postaci.
4. W ciekawy sposób zaprezentuje zdobyte materiały i wiedzę (wystawa, film, gazetka, itp.).
5. Nawiąże trwałe kontakty z seniorką, seniorem lub środowiskiem seniorów (zorganizuje pole służby, pozna tradycje, przeprowadzi ankietę, itp.).
6. Zorganizuje i poprowadzi harcerskie obchody uroczystości patriotycznych na szczeblu lokalnym (w miejscowości, gminie, wraz z drużyną, hufcem).



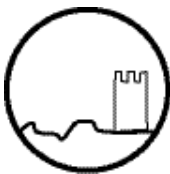
M WIĘŹ POKOLEŃ IV



1. Wie, jak współcześnie rozumieć pojęcie patriotyzmu. Potrafi w swojej postawie łączyć pamięć o przeszłości z bieżącą służbą Polsce.
2. Zbiera i prezentuje materiały dotyczące dziedzictwa organizacji harcerskich. Współpracuje w tym zakresie z odpowiednimi archiwami.
3. Zbuduje ogniwo „Więzi Pokoleń” lub będzie koordynowała pracę ogniwa już istniejącego przez przynajmniej 3 m-ce (trwała współpraca konkretnych środowisk, przekazanie barw, sztandaru, przyjęcie patrona, itp.).
4. Skoordynuje harcerskie obchody uroczystości patriotycznych na dużą skalę (chorągiew, cała organizacja).
5. Posiada konkretne pole służby, w którym uczy innych postawy patriotycznej (w harcerstwie lub w innych organizacjach, ruchach, grupach).

*** KRESY I**

1. Wie, co to są Kresy. Interesuje się tą tematyką, zbiera materiały na temat Kresów.
2. Weźmie udział w służbie na rzecz Polaków na Kresach.
3. Weźmie udział w zbiorce harcerskiej poświęconej tematyce kresowej.
4. Zaprezentuje na zbiorce zastępu album lub książkę poświęconą jednemu z polskich miast kresowych lub historii Kresów.



**** KRESY II**

1. Odwiedzi dawne Kresy Rzeczypospolitej lub nawiąże kontakt z Polakami na Kresach.
2. Potrafi krótko opowiedzieć o sytuacji Polaków mieszkających na Łotwie, Litwie, Białorusi i Ukrainie.
3. Weźmie udział w służbie na Kresach lub na ich rzecz.
4. Będzie współorganizowała spotkanie związane z tematyką kresową.
5. Zapozna się z 1 książką o tematyce kresowej.



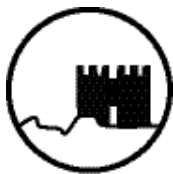
*** KRESY III

1. Zorganizuje lub weźmie udział w organizacji wyjazdu na Kresy RP.
2. Odnajdzie i przygotowuje dla jednostki harcerskiej służbę na Kresach lub na ich rzecz.
3. Zorganizuje wydarzenie edukacyjne promujące tematykę Kresową.
4. Napisać i zamieścić w jednym z wydawnictw harcerskich recenzję książki poświęconej Kresom.
5. Weźmie udział w programie dotyczącym Kresów.
6. Podejmie współpracę ze stowarzyszeniem działającym na rzecz Polaków poza Krajem.



M KRESY IV

1. Będzie koordynowała chorągwiąną lub ogólnopolską służbę na rzecz Kresów.
2. Wniesie trwały wkład w porządkowanie i promowanie wiedzy o Kresach.
3. Utrzymuje kontakt z polskim środowiskiem na Kresach.
4. Współpracuje ze stowarzyszeniem działającym na rzecz Polaków na Wschodzie.



**** GOLGOTA WSCHODU I**

1. Odwiedzi miejsca związane z „Golgotą Wschodu” w swojej okolicy. Przy jednym z nich podejmie służbę (trzymanie warty, sprzątanie).
2. Wyjaśni pojęcie „Golgota Wschodu”. Przedstawi, w dowolnej formie, w środowisku pozaharcerskim informacje dotyczące Zbrodni Katyńskiej.
3. Weźmie udział w uroczystościach związanych z „Golgotą Wschodu”.
4. Razem z zastępem nawiąże kontakt ze środowiskiem Rodziny Katyńskiej, który zaowocuje konkretnymi działaniami.
5. Ćwiczy hart ducha, jest wierna wartościom narodowym.



*** GOLGOTA WSCHODU II

1. Jest przewodnikiem po miejscach związanych z „Golgotą Wschodu” w swojej okolicy.
2. Zbierze jak najwięcej informacji dotyczących „Golgoty Wschodu” i zaprezentuje je w środowisku pozaharcerskim podczas seminarium, debaty historycznej, itp.
3. Weźmie udział w wyjeździe do Katynia.
4. Wraz z drużyną weźmie udział w uroczystościach związanych z „Golgotą Wschodu”.
5. Nawiąże kontakt ze środowiskiem Rodziny Katyńskiej, który zaowocuje konkretnymi działaniami.
6. Potrafi zdefiniować, czym są dla niej wartości narodowe.



*** FLAGA**

1. Umie zaśpiewać 4 zwrotki hymnu narodowego. Wie jak zachować się przy śpiewaniu hymnu.
2. Zna historię godła narodowego, potrafi je naszkicować.
3. Weźmie udział w obchodach święta narodowego.
4. Posiada flagę, wie, kiedy ją wywiesić i pamięta o tym obowiązku.
5. Jest dumna z tego, że jest Polką.



**** ODKRYWCA SYMBOLI
NARODOWYCH**

1. Zna historię powstania hymnu narodowego, umie wymienić poprzednie pieśni pełniące rolę hymnu.
2. Wykona godło narodowe ciekawą techniką.
3. Przeprowadzi w zastępie ciekawą zbiórkę z okazji święta narodowego.
4. Wraz z harcerkami z zastępu przeprowadzi akcję „Flaga” promującą wywieszanie flag na święta narodowe.
5. Odwiedzi miejsce związane z hymnem narodowym lub wystawę związaną z polskimi symbolami narodowymi.
6. Umie wytłumaczyć, dlaczego jest dumna z tego, że jest Polką.



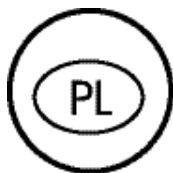
*** ZNAWCZYNI SYMBOLI NARODOWYCH

1. Przeprowadzi ciekawe obchody święta narodowego dla drużyny lub hufca.
2. Odwiedzi Muzeum Hymnu Narodowego w Będominie.
3. Wykaże się znajomością historii polskich symboli narodowych. Wie jakie miały znaczenie w historii narodu polskiego.



*** PATRIOTKA

1. Aktywnie uczestniczy w tworzeniu współczesnej kultury polskiej w skali lokalnej. Swoje uczestnictwo potrafi udokumentować.
2. Nawiąże kontakt z polskim harcerstwem poza granicami kraju.
3. Zorganizuje wycieczkę dla harcerek w miejsce ważne dla polskiej historii.
4. Zrealizuje projekt reklamowania kultury polskiej w społeczności lokalnej (szkole, dzielnicy, itd.).



*** POLSKA W EUROPIE**

1. Potrafi pokazać na mapie wszystkie państwa Unii Europejskiej.
2. Zna symbolikę flagi UE.
3. Wykona plakat promujący Polskę w Europie.
4. Krótko opowie o swojej drużynie w jednym z języków europejskich (poza polskim).



**** POLSKA W ŚWIECIE**

1. Wie, do jakich głównych organizacji międzynarodowych należy Polska i jakie ma to dla niej konsekwencje.
2. W ciekawy sposób opowie o wybranym wydarzeniu z historii Polski, które wpłynęło na historię świata.
3. Zbierze informacje o harcerstwie polskim w innych krajach i podzieli się nimi z innymi harcerkami.
4. Weźmie udział w wydarzeniu kulturalnym o światowym zasięgu organizowanym przez Polaków lub w Polsce.





TRADYCJA HARCERSKA



*** CZERWONE KORALE**

1. Weźmie udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu gry dla zastępu, poświęconej Oldze Drahonowskiej-Małkowskiej.
2. Wystąpi na kominku poświęconym Oldze z recytacją wiersza jej autorstwa.
3. Zna symbolikę i historię pomnika nagrobnego Małkowskich w Zakopanem.



**** KRONIKA HISTORII
HARCERSTWA ŻEŃSKIEGO**

1. Zapozna się szczegółowo z ważnym wydarzeniem z historii harcerstwa żeńskiego w swojej miejscowości związanym z drużyną lub patronką tej drużyny lub swoim środowiskiem działania.
2. Przygotuje w formie karty informacje, wspomnienia, zdjęcia prezentujące to wydarzenie.
3. Swoją kartę zaprezentuje na wystawie, np. w harcównie, siedzibie hufca.



***** OPOWIEDZ MI SWOJĄ
HISTORIĘ**



1. W swojej miejscowości lub w okolicy odnajdzie dawną instruktorkę lub harcerkę, nawiąże z nią znajomość, pozna jej potrzeby i w razie konieczności udzieli pomocy.
2. Zapozna się szczegółowo z okresem w historii harcerstwa związanym z działalnością seniorki.
3. Przeprowadzi wywiad z seniorką na podstawie wzoru ankiety opracowanej przez Zespół Historyczny ZHR, a jego wydruk i wersję elektroniczną prześle do archiwum Organizacji Harcerek.

**** KRONIKARKA**



1. Poprowadzi kronikę zastępu lub drużyny przynajmniej przez 3 miesiące lub jeden obóz, dbając o jej wartość historyczną (daty, miejsca, nazwiska) i aktualność.
2. Sporządzi notatki w kronice na podstawie opowiadania lub wywiadu.
3. Zaprojektuje oprawę plastyczną kroniki.
4. Zastosuje kilka rodzajów pisma ozdobnego i technik ilustracyjnych.
5. Umiejętnie skorzysta w prowadzeniu kroniki z pomocy innych członków zastępu lub drużyny, zamówi u nich fotografie, rysunki, teksty.
6. Zadba aby kronika była zabierana na wycieczki i uroczystości harcerskie, postara się o wpisy osób i inne pamiątki.

***** DZIEJOPISARKA**



1. Zbierze materiały i opracuje wraz z zespołem historię swojego środowiska (drużyny, szczepu itp.):
 - a) zarys dziejów, historia drużyn,
 - b) sylwetki instruktoerek,
 - c) chronologia większych wydarzeń, obozów i funkcyjnych,
 - d) opis tradycji i zwyczajów,
 - e) podanie bibliografii.

**** BADACZKA HISTORII HARCERSTWA**



1. Scharakteryzuje główne okresy działalności harcerstwa od powstania po dzień dzisiejszy, przedstawi daty, wydarzenia, główne postacie z tych okresów, symbolikę, obrzędy.
2. Posiada śpiewniczek starych piosenek harcerskich, wie, z jakiego okresu pochodzą.
3. Odwiedzi z zastępem miejsce związane z harcerską historią (wystawę, tablicę pamiątkową, grób), będzie pełniła rolę przewodniczki.
4. Weźmie udział w przygotowaniu i prowadzeniu wieczornicy dla drużyny (kominiek, ognisko, teatr) poświęconej wybranemu zagadnieniu z historii harcerstwa.
5. Zna historię lokalnej organizacji harcerskiej działającej podczas II wojny światowej lub w ramach tzw. drugiej konspiracji.

***** ZNAWCZYNI HISTORII
HARCERSTWA**



1. Przeczyta 8 książek i wiele artykułów związanych z historią harcerstwa.
2. Potrafi scharakteryzować sylwetki i przedstawić fakty z życia znanych instruktorów, o 3 z nich opowie gawędy.
3. Nawiąże bezpośredni kontakt z byłą instruktorką, pozna dzieje jej służby, zapozna się z posiadanymi przez nią pamiątkami, będzie utrzymywać z nią kontakt z okazji świąt, rocznic, itp.
4. Wykona sama lub w zespole pracę obrazującą dzieje i dorobek polskiego harcerstwa (gazetka, wystawa, artykuł do prasy harcerskiej, album, prezentacja multimedialna).

**** BADACZKA HISTORII ZHR**

1. Zna genezę powstania ZHR. Przeprowadzi wywiad z instruktorką na temat historii ZHR (wyjaśnienie pojęć mały, średni i duży ZHR, ważne wydarzenia, itd.).
2. Potrafi wymienić Naczelniczki Harcerek w ZHR i ZHP – r. zał. 1918.
3. Odwiedzi jedno z miejsc, w którym rozegrało się ważne wydarzenie dla ZHR – potrafi o tym wydarzeniu opowiedzieć.



* **BĄDŹ GOTÓW I**



1. Zna znaczenie i historię hasła: „Czuwaj”, „Bądź Gotów”.
2. Wie, kiedy się rozpoczęła i zakończyła II wojna światowa, czym było Powstanie Warszawskie, kiedy się rozpoczęło, kiedy zakończyło, co to była Akcja „Burza”.
3. Wie, jaką rolę pełnili harcerki i harcerze w Powstaniu Warszawskim.
4. Przeczyta wspomnienia z Powstania Warszawskiego min. 2 harcerek.
5. Nauczy się nowej piosenki powstańczej.
6. Razem z zastępem (drużyną) odwiedzi i uporządkuje mogiły, pomnik, lub inne miejsce pamięci poświęcone pamięci ofiar II Wojny Światowej.
7. Weźmie udział razem z drużyną w uroczystości patriotycznej poświęconej wydarzeniom II Wojny Światowej.

**** BĄDŹ GOTÓW II**



1. Rozumie, co dla harcerki oznacza służba Polsce, stara się dobrze tę służbę wypełniać.
2. Zna podstawowe fakty z historii II Wojny Światowej, a w szczególności Powstania Warszawskiego i Akcji „Burza”.
3. Wie, czy w jej miejscowości miały miejsce działania w ramach Akcji „Burza”, jeżeli tak, to potrafi wskazać najważniejsze miejsca upamiętniające lub związane z tymi wydarzeniami.
4. Przeczyta książkę dotyczącą udziału harcerek i harcerzy w Powstaniu Warszawskim.
5. Potrafi zaśpiewać 3 piosenki powstańcze, zna na pamięć przynajmniej jeden wiersz o tematyce powstańczej.
6. Korzystając ze zdobytej wiedzy na temat Akcji „Burza” i Powstania Warszawskiego przygotowuje i przeprowadzi ciekawą zbiórkę zastępu.
7. Weźmie udział wraz z drużyną w obchodach rocznicy wybuchu Powstania Warszawskiego (centralnych lub lokalnych) lub rocznicy Akcji „Burza” (w swojej miejscowości lub innej).

*** BĄDŹ GOTÓW III



1. Znajdzie postać harcerki biorącej udział w Powstaniu Warszawskim, która może być dla niej wzorem postępowania. Postara się ją naśladować.*
2. Zna historię II Wojny Światowej, a w szczególności Akcji „Burza” i Powstania Warszawskiego, potrafi powiązać te wydarzenia z szerszym kontekstem historycznym.
3. Potrafi wskazać miejsca upamiętniające lub związane z Akcją „Burza” w swojej lub pobliskiej miejscowości. Zna najważniejsze miejsca upamiętniające Powstanie Warszawskie.
4. Przeczytała kolejną książkę o Powstaniu Warszawskim i/lub Akcji „Burza”.
5. Wykorzystując zdobytą wiedzę a także elementy powstańczej twórczości (wiersze, piosenki, rysunki) przygotowuje ciekawe zajęcia w drużynie (gra, kominek, cykl zbiorów, itp.) lub w środowisku pozaharcerskim (np. gra lub ognisko na obozie dla miejscowych dzieci, itp.).
6. Weźmie aktywny udział w obchodach rocznicy Akcji „Burza” w swojej lub pobliskiej miejscowości lub w obchodach rocznicy wybuchu Powstania Warszawskiego (centralnych lub lokalnych) – np. warta przy grobach lub pomniku, poczet sztandarowy.

* powinna to być inna postać niż patronka drużyny. Nowa dla harcerki.

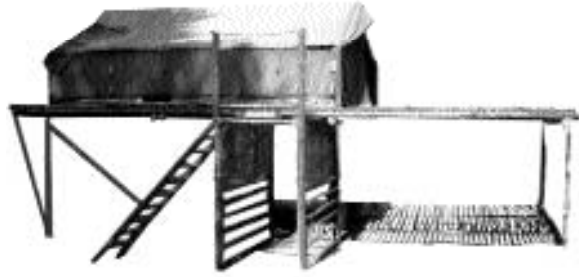
M BĄDŹ GOTÓW IV

1. Całym swoim życiem pełni służbę Polsce, jest przykładem postępowania dla swojej rodziny, znajomych.
2. Zna bibliografię poświęconą Akcji „Burza” i Powstaniu Warszawskiemu, poleci książkę młodszej harcerce.
3. Nawiąże kontakt z uczestnikiem Akcji „Burza” lub Powstania Warszawskiego (np. przeprowadziła wywiad dla archiwum harcerstwa, zorganizowała spotkanie dla swojego środowiska harcerskiego, włączyła się w działania organizacji kombatanckiej, itp.)
4. Poszerza swoją wiedzę nt. Powstania Warszawskiego lub Akcji „Burza”.
5. Propaguje wiedzę o Powstaniu Warszawskim w swojej rodzinie lub środowisku pozaharcerskim.
6. Przygotuje całość lub fragment obchodów centralnych lub lokalnych rocznicy wybuchu Powstania Warszawskiego lub Akcji „Burza”.





SPRAWNOŚCI OBOZOWE I GOSPODARCZE



*** SOBIERADEK OBOZOWY**

1. Samodzielnie, w dobrym tempie rozwinie i zwinie namiot 2-osobowy.
2. Bezpiecznie rozpali ognisko, zagasi i zatrze jego ślady.
3. Sprawnie posługuje się w pracach pionierskich piłą, siekierą i łopatką saperską.
4. Wykona z zastępem zabudowę namiotu (prycze, półki). W pracach pionierskich posługuje się wymiarami własnego ciała (wzrost, rozpiętość palców i ramion, długość stopy).
5. Wykona prosty przedmiot przydatny na biwaku lub obozie (drogowskaz, kosz na śmieci, wieszak, świecznik, itp.).
6. W pracach pionierskich zastosuje 4 węzły.
7. Dbą o sprzęt obozowy (pamięta o wysuszeniu i wyczyszczeniu namiotu, odkłada sprzęt pionierski na miejsce).



**** PIONIERKA**

1. Rozbije z zastępem w dobrym tempie namiot 10-osobowy.
2. Rozpali ognisko w trudnych warunkach (np. po deszczu, trzema zapalkami).
3. Rozplanuje w terenie biwak zastępu.



4. Zaplanuje i wykona funkcjonalne i estetyczne dowolne urządzenie obozowe typu: półka namiotowa, stojak, stół.
5. Zbuduje polowe urządzenie sanitarne.
6. Konserwuje i przygotowuje sprzęt obozowy: reperuje namioty, ostrzy piłę i siekiere, osadza trzonki.
7. Posłuży się węzłami w pracach pionierskich.

*** OBOZOWNICZKA

1. Pokieruje rozbiciem namiotów różnych typów.
2. Wykaże się wprawą w ścinaniu drzewa o grubości 15-18 cm w odziomku.
3. Rozpozna w terenie gatunki drzewa przydatne do prac pionierskich, właściwie je zastosuje.
4. Zbuduje wg własnego projektu duże urządzenie obozowe (bramę, pomost, kuchnię, piec kuchenny, ziemiankę, itp.).
5. W zdobnictwie obozowym uwzględni zasady puszcząńskiej estetyki, wykona element zdobnictwa obozowego.
6. Pokieruje naprawą i konserwacją sprzętu obozowego, suszeniem i talkowaniem namiotów, osadzaniem i ostrzeniem siekier, konserwacją sprzętu pływającego, itp.
7. Zna i stosuje zasady ekologicznego obozowania, wprowadza je w życie, zachęca do nich innych.



M MISTRZYNI OBOZOWNICTWA



1. Pokieruje budową obozu stałego w terenie leśnym:
 - a) dokona zwiadu kwatermistrzowskiego przed obozem (rozpoznanie terenu, szkic terenu, zamówienie budulca, ujęcie wody, itp.),
 - b) rozplanuje zabudowę obozu (podział terenu na części: mieszkalną, gospodarczą, rekreacyjną, sanitarną, rozmieszczenie namiotów i urządzeń w poszczególnych częściach),
 - c) sporządzi projekty urządzeń obozowych lub zatwierdzi projekty przedstawione przez inne harcerki,
 - d) zgromadzi potrzebny sprzęt i materiały,
 - e) pokieruje pracami pionierskimi przekazując na czas obóz gotowy do otwarcia,
 - f) pokieruje likwidacją obozu pozostawiając teren w bardzo dobrym stanie,
 - g) obóz zostanie zbudowany i zlikwidowany z uwzględnieniem obowiązujących zasad obozowania (przepisy ochrony środowiska, przyrody, przeciwpożarowe, zarządzenia SANEPID-u).
2. Nauczy młodszych jednej z trudniejszych prac pionierskich.

* PIĘTASZEK

1. Uprawia harce leśne, weźmie udział w co najmniej 3 grach terenowych.
2. Zachowuje dobrą orientację w terenie, wyprowadzona 2 km w nieznanym terenie leśnym powróci bez błędzenia.
3. Spędzi z zastępem 24 godz. w lesie (od śniadania do śniadania), z dala od obozu i skupisk ludzkich.
4. W trakcie pobytu w lesie weźmie udział w budowie szałas, legowiska, przygotowaniu posiłków.
5. W ciekawej formie przedstawi relację z pobytu w lesie.
6. Zapozna się z życiem Robinsona Cruzoe, bohaterem „Tajemniczej Wyspy” J. Verne lub inną książką o podobnej tematyce.



** TRAPER

1. Poza obrębem obozu harcerskiego zbuduje dla siebie szałas i go zagospodaruje (legowisko, ława, paleńisko, itp.).
2. Spędzi w szałasie jedną dobę.
3. W przygotowaniu posiłków uwzględni produkty leśne.
4. W czasie samotnego pobytu w lesie będzie ćwiczyć:
 - a) wzrok – przez okres 2 godzin tropiąc ślady zwierząt,



- b) słuch – przez 1 godzinę notując leśne odgłosy,
 - c) węch – przez 1 godzinę notując w pamięci zapachy roślin leśnych.
- 5. Przedstawi notatki z przeprowadzonych ćwiczeń.
 - 6. Z dostępnych w lesie materiałów wykona 3 pomysłowe przedmioty o praktycznym zastosowaniu.

*** LEŚNY CZŁOWIEK

- 1. Spędzi samotnie noc na drzewie w wykonanym przez siebie legowisku.
- 2. Mając: 0,5 kg chleba, sól, menażkę, nóż i 6 zapalek przygotuje z produktów leśnych dwa smaczne posiłki.
- 3. Upiecze na ogniu drób lub rybę.
- 4. Nauczy harcerki z drużyny palenia różnych rodzajów ognisk (po dwa ogniska z każdego typu – stałe, przenośne, ogrzewcze).



M ROBINSON



1. Spędzi samotnie tydzień na „bezludnej wyspie” mając za przyjaciela wybrane zwierzę (pies, papuga, koza, itp.). Nie będzie się w tym czasie z nikim kontaktować (dozwolone jest jedynie ustalenie sygnału alarmowego w razie niebezpieczeństwa). Czas wykorzysta na naukę i własny rozwój (np. obcojęzycznych zwrotów z „rozmówek” w języku, którego zaczyna się uczyć).
2. Zagospodaruje wyspę:
 - a) zmagazynuje żywność (ew. wodę), sprzęt, odzież, leki, książki, itp., ilość rzeczy nie może przekraczać jednorazowego przewozu łódką,
 - b) zbuduje szałas, zagospodaruje się na wyspie pomysłowo i wygodnie korzystając z materiałów zastanych na wyspie i przywiezionych ze sobą,
 - c) zapewni dobre warunki życia zabranym ze sobą zwierzętom,
 - d) sporządzi podczas próby notatki z obserwacji i przemyśleń.

M TRZY PIÓRA



1. Przejdzie pomyślnie przez kolejne 3 doby próby głodu, milczenia i samotności:
 - a) w czasie pierwszej doby powstrzyma się od spożywania jakichkolwiek pokarmów i napojów uczestnicząc we wszystkich zajęciach obozowych. Podczas dużych upałów dozwolone jest ugaszenie pragnienia czystą wodą,
 - b) w czasie drugiej doby zachowa całkowite milczenie i przeznaczy ten czas na zastanowienie się nad swoim harcerskim życiem,
 - c) trzecią dobę spędzi w lesie niedostrzeżona przez ludzi, żywiąc się pokarmem leśnym, w tym czasie zaobserwuje życie lasu i zbierze okazy przyrodnicze, do lasu zabierze tylko konieczny ubiór, nóż, 5 zapalek i apteczkę osobistą.
2. Niepostrzeżenie powróci do ogniska po odbyciu 3 próby. Przyniesie z sobą z lasu 3 ptasie pióra.

Uwaga:

- *sprawność ta odpowiednio prowadzona jest okazją na otwarcie się młodego człowieka na spotkanie z Bogiem w ciszy, samotności i poprzez wyrzeczenie, pozbawiona tego wymiaru łatwo daje się sprowadzić do ćwiczenia charakteru dla niego samego, do szukania jedynie własnej doskonałości,*

- *sprawność zdobywana tylko na obozie letnim, dla harcererek posiadających stopień samarytanki. Dopuszczenie do próby następuje w czasie ogniska. Dopuszczać do próby może harcerka sama posiadająca tę sprawność lub instruktorka – najlepiej drużynowa. Nieudaną próbę sprawności można powtórzyć dopiero po upływie roku.*

*** KUCHCIK**

1. Wybierze dobre miejsce na kuchnię polową, zbuduje ją i przygotuje na niej herbatę.
2. Odszuka i pobierze dobrą wodę do picia.
3. Przygotowując posiłki w terenie: pokroi chleb, ugotuje jajka, upiecze ziemniaki w popiele.
4. Zamaskuje miejsce po kuchni polowej.
5. W warunkach polowych wyczyści z sadzy kociołek lub menażkę.
6. Zabierze na biwak lub wycieczkę odpowiedni prowiant, prawidłowo go spakuje, tak by się nie psuł i nie niszczył ekwipunku. Naostrzy nóż w warunkach polowych.
7. Pełni z zastępem służbę kuchenną, weźmie udział w przygotowaniu śniadania, obiadu i kolacji.



**** KUCHARKA**

1. Zbuduje 3 rodzaje kuchni polowych, osłoni kuchnię przed deszczem.
2. Skompletuje i obsłuży kuchenki turystyczne różnych typów (gazowa, benzynowa, ew. spirytusowa).
3. Umiejętnie pokieruje pracą zastępu służbowego przygotowując trzy posiłki dla obozu, w tym obiad z co najmniej 2 dań.



4. Przygotuje 2 trudniejsze potrawy (mięso na dwa sposoby, ryż lub kaszę na sypko, sos, itp.).
5. Przygotuje potrawę bez użycia naczyń – rybę w liściach, ciasto na kiju, pieczone jaja, itp.
6. Ułoży jadłospis na 3-dniowy biwak.

***** KUCHMISTRZYNI**

1. Przez dwa dni będzie pełniła obowiązki kucharki na obozie:
 - a) ułoży jadłospis i zapotrzebowanie na żywność,
 - b) punktualnie przygotowuje smaczne i estetyczne posiłki,
 - c) utrzyma higienę w kuchni,
 - d) sporządzi próbki posiłków,
 - e) umiejętnie zorganizuje pracę zastępu służbowego.
2. Urządzi obozową kuchnię:
 - a) sporządzi wykaz potrzebnego sprzętu,
 - b) rozplanuje rozmieszczenie poszczególnych elementów kuchni (obieralnia, magazyn żywności, parniki, itp.).
3. Zna zasady prawidłowego żywienia.
4. Zna i umie zastosować różne sposoby przechowywania żywności, zabezpieczy ją przed zepsuciem.
5. Przyrządzi ciekawą potrawę dla obozu na specjalną okazję.



*** WARTOWNICZKA**

1. Dobrze pełni na obozie wartowniczą służbę dzienną, dba o porządek na terenie obozu, prawidłowo zachowuje się w kontaktach z gośćmi, osobami obcymi, instruktorami harcerskimi.
2. Czujnie pełni wartę nocną.
3. Sprawnie porusza się w nocy bez światła tropiąc za głosem.
4. Staje w nocy na sygnał alarmowy w czasie 5 min., szybko reaguje na hasło porannej pobudki.



**** STARSZA WARTOWNICZKA**

1. Prawidłowo zorganizuje służbę wartowniczą dla obozu.
2. Prawidłowo pełni wartę honorową, potrafi rozprować warty.
3. Wie, kiedy i dlaczego wystawia się warty honorowe.
4. Wymieni najważniejsze miejsca pamięci narodowej w swojej okolicy, odwiedzi je z zastępem.



*** SKRZAT**

1. Wie jak korzystać ze sprzętu pionierskiego tak, aby go nie zniszczyć (toporek, saperka, dłuto) oraz jak konserwować namiot.
2. Dokona trzech drobnych napraw sprzętu pionierskiego, kuchennego lub biwakowego.
3. Oczyszczy z sadzy garnek, wyczyści przypalone naczynie.
4. Potrafi segregować i prawidłowo wykorzystuje odpadki kuchenne, segreguje śmieci zgodnie z zasadami ekologii.
5. Weźmie udział w akcji zarobkowej lub akcji pomocy innym.
6. Utrzymuje w porządku swoje rzeczy, chodzi zawsze czysto i schludnie ubrana.
7. Gromadzi oszczędności, nie wydaje pieniędzy pochopnie.



**** GOSPODYNI ZASTĘPU**

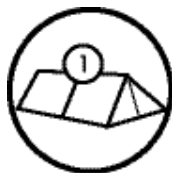
1. Konserwuje sprzęt pionierski i namioty (ostrzenie narzędzi, osadzanie toporków i siekier, szycie namiotów, itp.).
2. Gromadzi ekwipunek zastępu, odpowiednio go zabezpiecza, dokona uzupełnień w razie potrzeby.



3. Zorganizuje w porozumieniu z drużynową pracę zarobkową zastępu.
4. Zapreliminuje i rozliczy przejazd i wyżywienie zastępu na wycieczce.
5. Dokona zakupów na fakturę VAT lub rachunek.
6. Dokona wpłaty pieniędzy przekazem pocztowym lub przelewem.
7. Dbą o utrzymanie porządku przez zastęp na biwakach, w obozie oraz w innych sytuacjach.
8. Rozsądnie planuje swoje wydatki.

***** KWATERMISTRZYNI**

1. Zaplanuje, przygotuje i rozliczy akcję zarobkową drużyny.
2. Pokieruje konserwacją sprzętu.
3. Przeprowadzi inwentaryzację sprzętu.
4. Weźmie udział w opracowaniu planu finansowego obozu lub budżetu rocznego drużyny.
5. Prowadzi książkę finansową drużyny.
6. Załatwi sprawę gospodarczą (rezerwacja wagonów lub autobusu, noclegi, zamówienie towaru, wypożyczenie sprzętu, itp.).
7. Zorganizuje zaplecze kwatermistrzowskie obozu wędrownego lub biwaku (noclegi, zakup żywności, przejazdy).



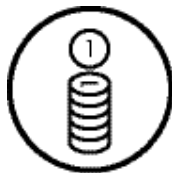
*** SKARBONKA**

1. Planuje swoje wydatki, umie zaoszczędzić pieniądze i wydać je w pożyteczny sposób.
2. Zrobi listę zakupów potrzebnych w domu, oceniając, ile potrzeba na nie pieniędzy, dokona zakupów trzymając się planu.
3. Systematycznie płaci składki.
4. Umie rozliczyć się z powierzonych pieniędzy, wie, co to jest faktura VAT i jak powinna ona wyglądać, dokona zakupów na fakturę.
5. Weźmie udział w grze gospodarczej drużyny.



**** SKARBNICZKA**

1. Napisze preliminarz finansowy na jednodniową wycieczkę, zbiórkę okolicznościową.
2. Według preliminarza zorganizuje wyjazd, zbiórkę, oraz prawidłowo je rozliczy.
3. Wymyśli grę gospodarczą dla zastępu/drużyny, określi jej cele.
4. Zbiera w terminie składki od zastępu/drużyny.



*** FINANSISTKA

1. Znajdzie inny niż akcja zarobkowa sposób na zdobycie środków finansowych dla drużyny – dotacja, darowizna, itp.
2. Wie z przepisów państwowych i przepisów ogólnozwiązkowych, jakie są zasady otrzymywania dotacji i darowizn.
3. Zna strony internetowe, na których można znaleźć informacje dotyczące ogłoszonych konkursów o dotacje i granty.
4. Sporządzi wniosek o dotację, wyliczy szczegółowo ile środków potrzebuje na realizację konkretnego zadania.
5. Rozliczy się prawidłowo z uzyskanych środków – sporządzi sprawozdanie merytoryczne i finansowe.



M EKONOMISTKA

1. Napisze biznes plan.
2. Umie sporządzić rozliczenie podatkowe jako osoba fizyczna.
3. Zna przepisy związane z prowadzeniem działalności gospodarczej, załatwi sprawę urzędową – np. zarejestruje działalność, itp.
4. Zna zasady funkcjonowania giełdy papierów wartościowych, podstawowe pojęcia związane z obrotem



papierów wartościowych – notowania jednolite, ciągle, indeks giełdowy, WIG, akcja, wolumen, rynek pierwotny, rynek wtórny, obligacja, itp.

5. Przeprowadzi szkolenie z zakresu wychowania gospodarczego w drużynie.

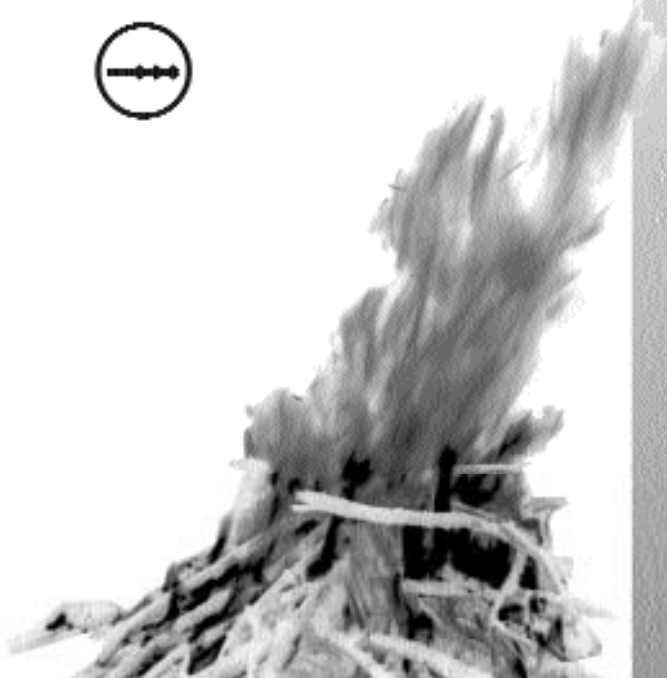
***** PRZEDSIĘBIORCA**

1. Dowie się, co jest potrzebne do rozpoczęcia samodzielnej działalności gospodarczej, zna różne formy prowadzenia działalności gospodarczej.
2. Wie, gdzie zarejestrować działalność gospodarczą.
3. Wie, gdzie jest najbliższy urząd skarbowy, ZUS.
4. Zbierze informacje na temat kredytów oraz pożyczek dla młodych przedsiębiorców.
5. Wymyśli, jaką działalność mogłaby prowadzić w lokalnym środowisku.
6. Zna podstawowe pojęcia związane z ekonomią, np. mikroekonomia, makroekonomia, popyt, podaż, PKB, inflacja i in.
7. Przeprowadzi grę gospodarczą dla drużyny.





SPRAWNOŚCI TERENOWE



*** OBSERWATORKA**

1. Wyznaczy strony świata wg busoli, Słońca i gwiazd.
2. Narysuje plan harcówki, dobierając skalę i posługując się wymiarami własnego ciała.
3. Dokona krokami pomiaru odcinka długości ok. 1 km.
4. Zorientuje mapę turystyczną, wskaże na niej charakterystyczne punkty terenowe i miejsce postoju.
5. Dojdzie do celu odległego o ok. 3 km wg szkicu trasy.
6. Zapamięta przebytą drogę w terenie leśnym i w mieście, wróci nią samodzielnie bez błędzenia.



**** TERENOZNAWCZYNI**

1. Wyznaczy strony świata wg przedmiotów terenowych oraz Słońca i zegarka.
2. Oceni odległość „na oko” z dopuszczalnym błędem 20 %.
3. Dokona pomiarów niedostępnych obiektów w terenie (wysokość drzewa i szerokość rzeki).
4. Wyznaczy azymut w terenie. Przejdzie wg azymutu odcinek 2 km w lesie lub 4 km w terenie odkrytym.
5. Rozróżni formy ukształtowania terenu na mapie i w terenie. Wyznaczy na mapie miejsce postoju, planowaną drogę marszu i jej punkty orientacyjne. Odczyta z pamięci znaki umowne na mapie.



6. Posługując się znakami topograficznymi wykona szkic „z miejsca” i szkic trasy marszu. Trafi do wyznaczonego miejsca w nieznanym terenie na podstawie szkicu lub mapy.
7. Określi godzinę wg Słońca, rozróżni fazy Księżyca. Wskaże na niebie trzy gwiazdozbiory.
8. Poprowadzi patrol w terenie posługując się busolą i bezbłędnie docierając do wyznaczonego miejsca.
9. Weźmie udział w biegu terenowym poruszając się według znaków patrolowych.

*** TOPOGRAFKA

1. Posłuży się mapami przy projektowaniu zajęć terenowych – ustali i wymierzy wg mapy drogę marszu, wykreśli profil terenu.
2. Uzyska informacje o ważnych obiektach w nieznanym terenie, korzystając z możliwości Internetu i naniesie je na przygotowywany dla potrzeb drużyny fragment planu miasta.
3. Trafi do celu odległego o co najmniej 15 km w dzień i 3 km w nocy wg wyznaczonych azymutów.
4. Wykona z pamięci szkic sytuacyjny terenu.
5. Pokieruje wykonaniem szkicu sytuacyjnego (mapy) terenu o powierzchni ok. 1 km² w podziałce 1:5000.
6. Zorganizuje szkolenie lub grę terenową z zakresu terenoznawstwa (wyznaczanie stron świata, własnego



- położenia na mapie, wysokości wieży lub drzewa, szerokości rzeki, ocena odległości „na oko” i w marszu, itp.).
7. Sprawnie i zgodnie z zasadami bezpieczeństwa poprowadzi grupę w terenie leśnym i miejskim, zimą i latem, zarówno w dzień jak i w nocy. Wytypuje w nowym terenie miejsce na biwak drużyny, rozplanowując jego rozbięcie.

M MISTRZYNI MAPY

1. Dokona pomiaru terenu nadającego się na urządzenie obozu lub dziecięcego placu zabaw. Wykona dokładny plan.
2. Wykreśli mapę wybranego terenu oraz zaktualizuje starą mapę na potrzeby obozu, gry terenowej, rajdu, itp.
3. Przygotuje i przeprowadzi minimum 3 imprezy na orientację.
4. Sprawnie posługuje się minimum jednym programem komputerowym wykorzystywanym w kartografii do tworzenia map.



*** ŁĄCZNICZKA**

1. Korzysta z książki telefonicznej, biura numerów, telefonu stacjonarnego i komórkowego, komunikatora internetowego. Potrafi nadać fax, wezwać pogotowie ratunkowe, straż pożarną, policję.
2. Zaadresuje list, wypełni blankiet listu poleconego, przekaże pieniężnego lub paczki, wyśle i odbierze e-mail z załącznikiem, wyśle sms. Wie ile dni trwa doręczanie poszczególnych typów listów.
3. Bezbłędnie przekazuje ustny meldunek lub rozkaz złożony z 15-20 słów, przenosząc go do punktu odległego o 1 km.
4. Zapisze i odczyta list napisany prostym szyfrem i alfabetem Morse'a.
5. Trafia do celu drogą wyznaczoną znakami patrolowymi, przekrada się przez linię straży, ćwiczy krok skautowy.



**** SYGNALISTKA**

1. Zorganizuje w terenie pracę stacji sygnalizacyjnej, z uwzględnieniem warunków ukrycia, tła, odległości, podziału pracy.
2. Nada chorągiewkami i odbierze depeszę alfabetem Morse'a zawierającą min. 20 słów, z szybkością 15 liter na minutę.



3. Przekazuje znaki umowne dźwiękiem (gwizdek), światłem (latarka, ognisko), ręką.
4. Zorganizuje grę dla zastępu wykorzystując elementy sygnalizacji.
5. Zna i stosuje 5 rodzajów szyfrów, wymyśli własny szyfr zastępu.
6. Wyśle sms z internetu. Umie założyć konto i skrzynkę poczty elektronicznej, odbierze pocztę na obcym komputerze.
7. Szybko znajduje w książce telefonicznej lub w Internecie adres i numer telefonu instytucji, dysponując tylko jej nazwą.

*** ŁĄCZNOŚCIOWIEC

1. Zorganizuje tanią sieć komunikacji na obozie.
2. Zna zasady posługiwania się radiem CB, zorganizuje łączność radiową w konkretnym celu (gra terenowa, kontakt ze służbą leśną, itp.). Potrafi wezwać pomoc – policję, pogotowie ratunkowe.
3. Potrafi wysłać wiadomość graficzną z telefonu przenośnego lub przez Internet.
4. Wie, na czym polega działanie sieci WLAN.
5. Wie, jakie są zasady i sposoby przekazu i gromadzenia poufnych informacji (np. danych osobowych), szczególnie w Internecie.



* LEKKA STOPA

1. Skrycie podejdzie strzeżony teren lub obiekt, zacierając swoje ślady.
2. Porusza się bezszelestnie, czołga się i maskuje.
3. Sprawnie pokona przeszkody: przeskoczy rów szer. 1,5 m, przejdzie po belce ponad ziemią, pokona ogrodzenia różnych typów, wejdzie na drzewo.
4. Zapamięta przebytą drogę długości ok. 2 km i samodzielnie nią powróci.
5. Przebędzie drogę za znakami patrolowymi.



** TROPICIELKA

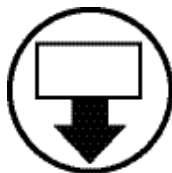
1. Wykaże szczególną wprawę w tropieniu. Rozpozna ślady pozostawione w różnych okolicznościach przez pojazdy (rodzaj pojazdu, kierunek jazdy), ludzi (bieg, chód) oraz zwierzęta i wyciągnie z nich trafne wnioski. Sporządzi na podstawie obserwacji opis sytuacji lub osoby śledzonej w przeciągu 2 godzin z ukrycia. Rozpozna tropy 5 zwierząt żyjących na swobodzie i 5 gospodarskich, przejdzie 2 km tropem tych śladów.
2. Przedstawi kilka szkiców lub opisów podpatrzonych przez siebie scen z życia zwierząt (ssaki, ptaki, owady).
3. Porusza się w terenie zostawiając znaki patrolowe.



4. Weźmie udział w nocnej grze terenowej.
5. Wykona zamaskowany szalas, ugotuje posiłek polowy unikając dymu i zapachu, zamaskuje miejsce po biwaku.
6. Znajdzie i przygotuje wygodne i bezpieczne miejsce na drzewie. Dokona z niego godzinnej obserwacji.

***** ZWIADOWCA**

1. Podejdzie skrycie strzeżony obiekt w nieznanym terenie, wykona zleczone zadanie i wycofa się niepostrzeżenie. Wykona szkic przebytej drogi z naniesieniem charakterystycznych punktów terenu lub opis sytuacji obiektu.
2. Przeprowadzi zwiad na określony temat, wykorzystując różne sposoby (wywiad, obserwacja, badanie dokumentów) i sporządzi raport.
3. Wybierze w terenie dogodny punkt, z którego można prowadzić obserwację w promieniu 500 m i poprowadzi dziennik obserwacji przez 4 godziny.
4. Dotrze w nocy do wyznaczonego miejsca odległego o 3 km posługując się wyłącznie mapą.
5. W zadaniach zwiadowczych wykorzysta aparat fotograficzny i dyktafon.
6. Przygotuje nocną grę terenową, podchody z inną drużyną.



* **ISKIERKA**

1. Poprawnie zbuduje i rozpali stos ogniskowy. Zatrze ślady ogniska po jego wygaszeniu.
2. Pozna obrzędowość związaną z harcerskim ogniskiem.
3. Będzie pełniła trzy służby przy ognisku, umiejętnie podkładając drwa lub gałęzie, regulując wysokość płomienia i ograniczając iskrzenie.
4. Pozna przepisy przeciwpożarowe obowiązujące na zbiórkach, obozach i biwakach. Dowie się, jak ugasić na człowieku płonące ubranie. Nauczy się posługiwać podstawowym sprzętem gaśniczym.
5. Rozróżnia trzy podstawowe stopnie oparzenia i potrafi udzielić pierwszej pomocy przedmedycznej w przypadku oparzenia.
6. Nosi w mundurze niezbędnik potrzebny do rozpala-
nia ognia.



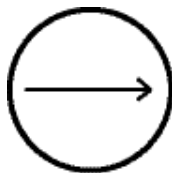
**** STRAŻNICZKA OGNIA**



1. Nauczy się rozpoznawać różne gatunki drewna, dowie się, czym się charakteryzują i w jaki sposób się palą.
2. Sprawnie rąbie drewno, ostrzy i oprawia siekierę lub toporek.
3. Ułoży różne rodzaje stosów ogniskowych, w tym jeden o wyższym poziomie trudności – na specjalną okazję.
4. Umie rozpalić ogień bez użycia zapalek.
5. Nauczy się układać i rozpalać ognisko obrzędowe w trudnych warunkach atmosferycznych (wiatr, deszcz, śnieg).
6. Wygłosi gawędę na ognisku harcerskim, wybierze odpowiednie piosenki.
7. Nosi w mundurze niezbędnik potrzebny jej do rozpalać ognia.

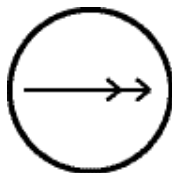
*** HARCOWNICZKA**

1. Weźmie udział w 5 grach terenowych, będzie przestrzegała zasad w nich obowiązujących.
2. Pozna 10 ćwiczeń rozwijających spostrzegawczość, refleks, pamięć. Dwa z nich będzie systematycznie ćwiczyła przez minimum 2 tygodnie.
3. Odbędzie 3 harce.



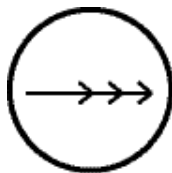
**** MIŁOŚNICZKA HARCÓW**

1. Przeprowadzi 10 gier terenowych i harcówkowych, sprawnie ucząc innych zasad w nich obowiązujących.
2. Zorganizuje ćwiczenia z KIM-a w harcówce i w terenie.
3. Prowadzi własny notatnik, zawierający zbiór gier i ćwiczeń do wykorzystania w pomieszczeniu i w terenie. Zaznacza w nim czas, warunki i ekwipunek potrzebne do ich przeprowadzenia.
4. Przejdzie tygodniowe próby ćwiczenia wzroku, słuchu, dotyku, smaku, powonienia i pamięci.
5. Odbędzie 2 jednodniowe harce.



*** ORGANIZATORKA HARCÓW

1. Zorganizuje całodniową grę terenową zawierającą elementy ćwiczące spostrzeganie, wnioskowanie, taktykę, komenderowanie.
2. Przeprowadzi kilkanaście mniejszych gier, zawodów, harców w terenie ćwiczących słuch, wzrok, zwinność, refleks, zaradność.
3. Przeprowadzi bieg harcerski sprawdzający w ciekawy sposób zdobytą wiedzę i umiejętności.



W czasie planowania gier weźmie pod uwagę wymogi bezpieczeństwa uczestników. Reguły gier zostaną dokładnie sprecyzowane i jasno przekazane harcerkom. Gry i harce będą powiązane z programem aktualnie zdobywanych w drużynie stopni i sprawności.

M MISTRZYNI HARCÓW

1. Zorganizuje co najmniej 4-dniowy biwak drużyny lub zlot kilku drużyn w formie Turnieju Zastępów w zakresie gier terenowych i harców.



W czasie planowania gier weźmie pod uwagę wymogi bezpieczeństwa uczestników. Reguły gier zostaną dokładnie sprecyzowane i jasno przekazane harcerkom. Gry i harce będą powiązane z programem aktualnie zdobywanych w drużynach stopni i sprawności

*** ESKIMOSKA**

1. Chętnie uczestniczy w wycieczkach zimowych.
2. Odpowiednio ubierze się na zimową wycieczkę, zabezpieczy przed przemarznięciem i przemoczeniem.
3. Będzie tropić na śniegu człowieka lub zwierzę przez 1 km.
4. Wykona z zastępem budowlę lub rzeźbę ze śniegu.



**** CZŁOWIEK ZIMY**

1. Nie korzystając z pojazdów mechanicznych dotrze w zimie do celu oddalonego o 15 km.
2. Przygotuje na śniegu ciepły posiłek.
3. Zbuduje jamę śnieżną (ew. zasłonę od wiatru).
4. Wykona i wykorzysta sprzęt do wypraw zimowych (np. rakiety śnieżne, ochraniacze na buty i spodnie, itp.). Potrafi zabezpieczyć buty przed przemoczeniem na śniegu.
5. Zorganizuje z zastępem zimową grę na śniegu.



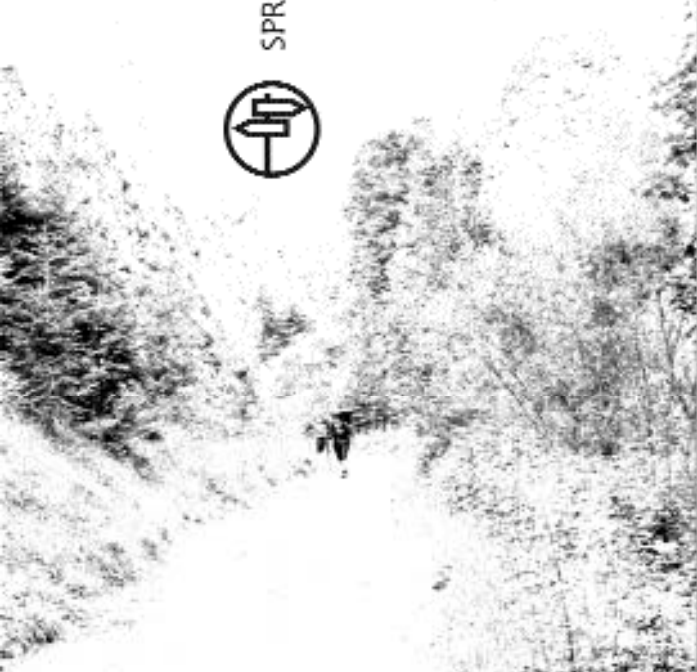
*** POLARNICZKA

1. Przejdzie na nartach 30 km.
2. Weźmie udział w narciarskiej wycieczce górskiej. Skompletuje ekwipunek.
3. Spędzi noc w zimie w warunkach polowych (np. w igloo, namiocie).
4. Poradzi sobie w trudnych warunkach (w czasie mgły, zamieci, w głębokim śniegu).
5. Zademonstruje sposób transportowania rannego na sankach i sporządzonym samodzielnie w terenie toboganie.
6. Zorganizuje dla drużyny wycieczkę zimową z zadaniami tropicielskimi lub grą na śniegu.
7. Opowie o historii wypraw polarnych.
8. Skompletuje ekwipunek na kilkudniową zimową wyprawę.
9. Zbuduje z zastępem igloo.





SPRAWNOŚCI TURYSTYCZNE



*** POSZUKIWACZKA
PRZYJACIÓŁ**



Wraz z drużyną, zastępem odwiedzi obóz drużyny z innej chorągwi (lub 2 obozy drużyn z jej chorągwi).

W trakcie odwiedzin w każdym z odwiedzanych obozów:

1. Pozna 2 zwyczaje odwiedzanej drużyny, inne niż w jej drużynie. Potrafi opowiedzieć o nich i wyjaśnić ich sens.
2. Nauczy się 1 nowej piosenki.
3. Dowie się, z jakiej miejscowości pochodzą harcerki/harcerze. Pozna kilka najważniejszych faktów z jej historii, geografii, specyfiki. Umie pokazać ją na mapie.
4. Wymieni się adresem z 1 nowopoznaną osobą, kilkakrotnie wykorzysta go w korespondencji.
5. Weźmie udział w przynajmniej 1 wspólnym punkcie programu.
6. Wspólnie z zastępem/drużyną zadba by w obozie pozostał miły ślad ich obecności.

**** TROPICIELKA PRZYJACIÓŁ**

Wraz z drużyną, zastępem odwiedzi obozy 2 drużyn, w tym jednej z własnej, a drugi z innej chorągwi. W trakcie odwiedzin w każdym z 2 odwiedzanych obozów:



1. Podpatrzy jedno nowe rozwiązanie pionierki. Nauczy się je wykonywać. Udokumentuje jego konstrukcję w kronice.
2. Nawiąże kontakt z 1 osobą w podobnym wieku lub pełniącą zbliżoną do niej funkcję. W wyniku tego kontaktu pogłębi swoją wiedzę lub umiejętności (np. pozna nową grę terenową, szyfr, nauczy się sygnalizacji). Będzie starała się dbać o tą znajomość również po zakończeniu odwiedzin.
3. Pozna historię, walory turystyczne, specyfikę miasta, z którego pochodzi poznana drużyna. Dowie się jak najczęściej o środowisku harcerskim tego miasta (kiedy powstało, jak jest liczne, czym się chlubi).
4. Znacząco przyczyni się by wizyta jej drużyny/zastępu pozostawiła miły ślad w odwiedzonym obozie.

*** WĘDRUJĄCA PRZYJACIÓŁKA



1. Pomoże w zorganizowaniu odwiedzin swojej drużyny/zastępu w obozie drużyny z innej chorągwi lub odwiedzi przynajmniej 3 obozy drużyn w tym minimum 2 z innych chorągwi. Przygotowując odwiedziny i podczas wizyty zadba by nie były kłopotliwe dla gospodarzy.
2. Odwdzięczy się za gościnę nie tylko finansowo.
3. Włączy się w pełnienie służby na terenie odwiedzanego obozu. Uszanuje przy tym gospodarzy (ich zwyczaje, sposób zarządzania, poznane osoby).
4. Znajdzie podobieństwa i różnice w rozwiązaniach stosowanych w poznanej drużynie (w porównaniu do własnego środowiska). Postara się zrozumieć sens nowo poznanych rozwiązań. Refleksjami podzieli się w dowolnej formie.
5. Pozna i nauczy się 3 nowych form drobnych działań (np. rozwiązyania pionierki, pomysł na grę, forma modlitwy, gimnastyki) i wykorzysta je następnie w swoim środowisku.
6. Przygotuje pakiet materiałów do 3-dniowego zwiedzania swojego miasta/miejscowości (jej okolicy) przez harcerki wybranego pionu (zuchy, harcerki, wędrowniczki, harcerki starsze). Kopię materiałów prześle odwiedzanej drużynie i swojej hufcowej. W razie potrzeby pomoże harcerkom z innych miast w zwiedzaniu jej miasta/miejscowości.

*** WĘDROWNICZKA PRZYJAŹNI



1. Odwiedzi przynajmniej 3 obozy drużyn, w tym minimum 2 drużyn wędrowniczych (w tym – choć jeden spoza własnej chorągwi). Przygotowując odwiedziny i podczas wizyty zadba by nie były one kłopotliwe dla gospodarzy.
2. Odwdzięczy się za gościnę nie tylko finansowo.
3. Włączy się w pełnienie służby na terenie odwiedzanych obozów. Uszanuje przy tym gospodarzy (ich zwyczaje, sposób zarządzania, poznane osoby).
4. Znajdzie podobieństwa i różnice w rozwiązaniach stosowanych w poznanych drużynach (w porównaniu do własnego środowiska). Postara się zrozumieć sens nowo poznanych rozwiązań. Refleksjami podzieli się w dowolnej formie.
5. Pozna i nauczy się 3 nowych form drobnych działań (np. rozwiązania pionierki, pomysł na grę, forma modlitwy, gimnastyki) i wykorzysta je następnie w swoim środowisku.
6. Przygotuje pakiet materiałów do 3-dniowego zwiedzania swojego miasta/miejscowości (jej okolicy) przez harcerki wybranego pionu (zuchy, harcerki, wędrowniczki, harcerki starsze). Kopię materiałów przekaze odwiedzanym drużynom i swojej hufcowej. W razie potrzeby pomoże harcerkom z innych miejscowości w zwiedzaniu jej miasta/miejscowości.

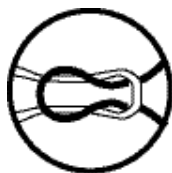
M PRZEWODNICZKA PRZYJAŹNI



1. Odwiedzi 2 kursy metodyczne lub instruktorskie, w tym minimum 1 spoza własnej chorągwi. Tak zorganizuje wizytę by nie być kłopotliwą, a pomocną dla kursów.
2. Na każdym kursie weźmie udział w minimum 2 zajęciach (które uzna za przydatne dla siebie) i spędzi minimum 1 dzień uczestnicząc w jego rytmie. Jeśli jest to potrzebne i możliwe poprowadzi wybrane zajęcia.
3. Pozna programy odwiedzonych kursów. Porozmawia o nich z kimś z ich komendy.
4. Odwiedzi przynajmniej jeden obóz spoza własnej chorągwi. Znajdzie podobieństwa i różnice w rozwiązaniach metodycznych i organizacyjnych stosowanych w poznanej drużynie (w porównaniu do własnego środowiska). Refleksje udokumentuje w dowolnej formie.
5. W dowolnej formie wykona mapę ZHR zaznaczając na niej poszczególne chorągwie i hufce harcerek. Wie w przybliżeniu ile drużyn i instruktorek jest w każdej z nich.
6. Pozna specyfikę 1 chorągwi innej niż jej własna. Wymieni różnice i podobieństwa. Znajdzie 2 elementy, które warto zaczerpnąć ze specyfiki poznanej chorągwi.
7. Nawiąże kontakt z 2 instruktorkami pełniącymi podobne do niej funkcje w innych chorągwiach. Wymieni się doświadczeniami.

M GLOBSKAUTKA

Nawiąże kontakt ze skautkami z innego kraju. Doprowadzi do wymiany obozowej między drużynami: zorganizuje obóz harcerski poza granicami kraju i przyjmie skautki na obozie w Polsce:



1. Obozy będą wzorowo zorganizowane, ze zdobnictwem oddającym kulturę lub historię krajów, z których pochodzą drużyny.
2. W programie obozu uwzględnione będą gry i harce pozwalające na poznanie obu krajów, ich kultury i obyczajów.
3. Drużyny zapoznają się ze specyfiką pracy skautowej/harcerskiej prowadzonej w kraju pochodzenia drugiej drużyny.

*** ŁAZIK**

1. Odbędzie 4 wycieczki harcerskie, w tym 1 z nocowaniem.
2. W czasie wycieczek zachowuje pogodny nastrój, nie narzeka na trudy.
3. Pokaże na mapie przebytą trasę i aktualne miejsce postoju.
4. Potrafi prawidłowo ubrać się na wycieczkę, umiejętnie zabezpieczy się przed przemoczeniem odzieży i obuwia oraz otarciem nóg.
5. Prawidłowo pakuje plecak, dobiera potrzebne na wycieczkę rzeczy i żywność.
6. Na wycieczkach zdobędzie pamiątkowe trofea.
7. Podzieli się wrażeniami z jednej z wycieczek (np. zrobi wpis w kronice zastępu).



**** WĘDROWNICZKA**

1. Zaplanuje i przeprowadzi dwie wycieczki zastępu o różnym charakterze (cel, trasa, program) wykorzystując mapy, przewodniki, rozkład jazdy.
2. Skompletuje ekwipunek i prowiant zastępu na wycieczkę 1- i 2-dniową, zależnie od jej czasu trwania, pory roku, sposobu wędrowania.
3. Prawidłowo i bezpiecznie prowadzi zastęp na wycieczkach, reguluje tempo marszu, obciążenie, ustala odpoczynki.



4. Pokieruje rozbiciem i likwidacją biwaku.
5. Zna zasady ekologicznego biwakowania.
6. Weźmie udział w 6 wycieczkach harcerskich, w tym 2 z nocowaniem pod namiotem i 1 zimowej.
7. Zna sposoby sygnalizowania w razie potrzeby wzywania pomocy.

*** TURYSTKA

1. Zaplanuje i przeprowadzi w drużynie 3 wycieczki (w tym jedną 2-dniową) o różnej tematyce: krajoznawcza, historyczna, przyrodnicza, architektoniczna, itp.
2. Obliczy przed wycieczką planowany jej koszt, a po powrocie przedstawi rozliczenie finansowe.
3. Wie gdzie w Polsce znajdują się najpiękniejsze regiony turystyczne. Zna tereny wycieczkowe w promieniu 50 km od miejsca zamieszkania.
4. Weźmie udział w co najmniej 5-dniowej wędrówce, poprowadzi jej fragment według planu.
5. Poradzi sobie w trudnych sytuacjach na wycieczce (w deszczu, śniegu, we mgle, w razie zabłądzenia).
6. Przewidzi pogodę w celu zaplanowania wycieczki.
7. Potrafi opowiedzieć o odwiedzanych okolicach (wskazać typową roślinność, historię wyjątkowych miejsc, specyfikę regionu). Korzysta z przewodników.
8. Przebędzie pieszo ok. 100 km.



M PRZEWODNICZKA



1. Nie korzystając z żadnych form zorganizowanych wyjazdów, samodzielnie zaplanuje i przeprowadzi zagraniczny obóz wędrowny swojej drużyny. Będzie pełniła na nim rolę przewodnika. Obóz spełni następujące warunki:
 - a) niski koszt pozwalający na udział wszystkich harcerzy przy ew. dofinansowaniu jednostek,
 - b) bezpieczeństwo uczestniczek,
 - c) godne reprezentowanie harcerstwa.
2. W trakcie przygotowań i podczas obozu harcerki poznawać będą historię i kulturę kraju, do którego jadą oraz życie jego mieszkańców. Zawrą znajomości i przyjaźnie z miejscową ludnością, zaprezentują polską kulturę i obyczaje.

M WŁÓCZĘGA



1. Zaplanuje i poprowadzi co najmniej 7-dniową wędrowkę lub obóz wędrowny swojej drużyny.
2. Odbędzie próbę szlaku o charakterze wyczynu turystycznego wędrując innymi sposobami niż pieszo, np. rowerem, kajakiem, żaglówką, konno, na nartach.

*** ŁAZIK GÓRSKI**

1. Odbędzie 5 jednodniowych wędrówek górskich.
2. Nie narzekając na trudy zdobędzie 5 szczytów górskich.
3. Pokaże na mapie przebytą trasę.
4. Odwiedzi schronisko górskie.
5. Potrafi prawidłowo ubrać się i skompletować ekwipunek górski.
6. Potrafi wezwać GOPR, zna zasady wzywania pomocy bez telefonu.



**** WĘDROWNICZKA GÓRSKA**

1. Odbyla kilkudniową wędrówkę górską z nocowaniem w terenie.
2. Dobrze orientuje się w terenie górskim, prawidłowo lokalizuje z mapą doliny, granie, szczyty, przełęcze.
3. Zabezpieczy się przed zmiennością pogody.
4. Wskaże na mapie najważniejsze pasma górskie w Polsce. Opowie czym się charakteryzują. Zaznaczy trasę, którą przebyła.
5. Zna oznaczenia szlaków turystycznych.
6. Dbą o czystość szlaku – zabiera z niego swoje i znalezione po drodze śmieci.



**** ŁAZIK GÓRSKI ZIMOWY**

1. Odbędzie 5 górskich wycieczek zimowych.
2. Dobrze orientuje się w terenie górskim, prawidłowo lokalizuje z mapą doliny, granie, szczyty, przełęcze.
3. Potrafi zabezpieczyć się przed zimnem i odmrożeniami.
4. Zbuduje biwakową jamę śnieżną, rozpali ognisko ogrzewcze.
5. Zna różne rodzaje lawin śnieżnych i stopnie zagrożenia lawinowego.



***** TURYSTKA GÓRSKA**

1. Przejdzie granie główne 4 pasm górskich w Karpatach lub Sudetach.
2. Przejdzie 10 km przez góry „na przełaj”, nie korzystając z dróg i szlaków (w rejonie, w którym jest to dozwolone).
3. Zna niebezpieczeństwa gór i zasady zachowywania się w czasie burzy, mgły, śnieżycy, przy przemęczeniu. Zna przepisy poruszania się po terenie górskim grup zorganizowanych.
4. Posiada wiadomości na temat działalności GOPR i zasad ratownictwa górskiego.
5. Odbędzie 5 wycieczek górskich zimowych.



M PRZEWODNICZKA GÓRSKA



1. Nie korzystając z żadnych zorganizowanych form wyjazdów turystycznych zaplanuje wyjazd drużyny w mało znane pasmo górskie Europy (w Rumunii, Bułgarii, Norwegii, itp.):
 - a) zadba o wyposażenie uczestników (ubiór, sprzęt), przeszkolenie i trening kondycyjny,
 - b) zgromadzi przewodniki, mapy, ustali trasę, miejsca biwakowania, miejsca zaopatrzenia w żywność,
 - c) zdobędzie wiedzę na temat kraju, do którego jedzie – życia ludności, obyczajów oraz przepisów prawnych dotyczących obozu.
2. Poprowadzi obóz ciekawie i bezpiecznie, pełniąc rolę przewodnika.

M WŁÓCZĘGA GÓRSKI



1. Zaplanuje i poprowadzi, co najmniej 7-dniową wędrówkę górską lub obóz wędrowny górski swojej drużyny.
2. Odbędzie próbę szlaku, o charakterze wyczynu turystycznego. Samodzielnie lub z kimś zdobędzie 5 szczytów górskich powyżej 400 m nie korzystając ze szlaków turystycznych (poza Tatrami i Karkonoszami).

*** WSKAZIDROGA**



1. Na konturowej mapie swojej miejscowości (dzielnicy, miasta) zaznaczy nazwy głównych ulic i placów oraz ważniejsze obiekty: ośrodek zdrowia, aptekę, pocztę, straż pożarną, posterunek policji, itp.
2. W czasie gry terenowej po najbliższej okolicy poprowadzi do określonego miejsca, odszuka zadany obiekt.
3. Zna usytuowanie najbliższych obiektów użyteczności publicznej: kościół, biblioteka, teatr, dworzec, restauracja, kawiarnia, hotel, bank.
4. Pozna najbliższy obiekt godny zwiedzenia (zabytek historyczny, osobliwość przyrodniczą, muzeum, itp.). Opowie o nim w czasie zajęć harcerskich.
5. Zna rodowód herbu swojego (lub najbliższego) miasta, potrafi go narysować. Zna sylwetkę patrona miasta.
6. Wie, skąd się wzięła nazwa miasta, potrafi opowiedzieć legendę z tym związaną oraz 2 inne legendy dotyczące miasta.
7. Zna co najmniej 3 wybitne postaci związane z miastem lub pochodzące z niego, wie czym te osoby się zasłużyły.

**** PRZEWODNICZKA PO...**



1. Opracuje plan zwiedzania swojego lub najbliższego miasta, posiadając podstawowe wiadomości o jego zabytkach i osobliwościach przyrodniczych.
2. Sprawnie posługuje się planem miasta, wskaże najkrótszy dojazd do określonego miejsca.
3. Zna drogi wylotowe z miasta, dworce autobusowe, kolejowe, ew. lotnicze i funkcje każdego z nich w komunikacji dalekobieżnej.
4. Weźmie udział w kilku wycieczkach turystyczno – krajoznawczych, w tym przynajmniej raz jako przewodnik.
5. Odszuka i w miarę potrzeby zadba (uporządkuje i udekoruje) miejsce pamięci związane z miastem lub jego wybitnym mieszkańcem.
6. Odszuka dwa zwyczaje związane z miastem, jeśli to możliwe weźmie udział w uroczystości specyficznej dla miasta lub regionu.
7. Pozna 5 nieznanym sobie dotychczas miejsc/zabytków w mieście, potrafi wskazać do nich drogę, po jednym z nich oprowadzi zastęp.
8. Wie, z czego dumni są mieszkańcy miasta (zna szczególnie chwalebne wydarzenia w mieście, jego wybitnych mieszkańców).
9. Odwiedzi z zastępem muzeum związane z miastem lub regionem.
10. Pozna z rodziną zwyczaje regionalne dotyczące świąt, potraw i strojów.

*** KRAJOZNAWCZYNI



1. Oprorowadzi 3 wycieczki po swoim mieście i jego okolicy (lub po regionie) wykazując znajomość jego historii, zabytków, ciekawych obiektów.
2. Zaplanuje cykle wycieczek po Polsce o tematyce historycznej, przyrodniczej, architektonicznej i geograficznej posługując się mapami i przewodnikami.
3. W każdym z regionów geograficznych Polski potrafi wskazać miejsca o wybitnych walorach krajoznawczych, kompletuje mapy, przewodniki, foldery z tych terenów.
4. Weźmie udział w 3 wycieczkach krajoznawczych w 3 różnych regionach Polski.
5. Wykorzysta w pracy harcerskiej zdobyte wiadomości z zakresu historii sztuki lub etnografii (zorganizuje zwiad etnograficzny, konkurs znajomości stylów architektonicznych, itp.).
6. Zorganizuje grę zapoznającą harcerki z historią miasta, zabytkami i władzami samorządu lokalnego.

M PILOT WYCIECZEK



1. Pozna dokładnie jeden region turystyczny Polski (np. Góry Świętokrzyskie, Pieniny, Puszcę Kampinoską):
 - a) zna dokładnie topografię regionu i nazewnictwo z nią związane,
 - b) zna historię regionu, pamiątki historyczne (budynki, kościoły, pomniki, tablice pamiątkowe i inne) oraz miejsca związane z wydarzeniami historycznymi,
 - c) posiada wiadomości z etnografii tych terenów (obyczaje, stroje, piosenki, zabytki budownictwa wiejskiego),
 - d) wskaże najpiękniejsze przyrodniczo miejsca, zabytki przyrody martwej i ożywionej, rośliny i zwierzęta typowe dla regionu,
 - e) wymieni sławne postacie związane z regionem, przedstawi ich życiorysy, osiągnięcia, pamiątki po nich,
 - f) zna sieć komunikacyjną, bazy noclegowe, sieć usług oraz podstawowe ceny,
 - g) posiada kilku przyjaciół wśród miejscowej ludności.
2. Zorganizuje obóz wędrowny po regionie lub oprowadzi służąc za przewodnika 3 wycieczki.

- * **ODKRYWCA...** (nazwa miasta)
– nie dotyczy miejsca zamieszkania harcerki



1. Zna godło/herb miasta, narysuje go.
2. Zna 2-4 legendy związane z miastem, w tym legendę lub historię związaną z powstaniem miasta i jego nazwą.
3. Zna min. trzy wybitne postaci związane z miastem lub pochodzące z niego, wie, czym te osoby się zasłużyły.
4. Zna najważniejsze w mieście zabytki i miejsca pamięci narodowej, każdy z nich odwiedziła.
5. Zaprezentowała wiersz, piosenkę lub obraz związane z poznawaniem miastem.
6. Weźmie udział w grze o tematyce związanej z poznawaniem miastem.
7. Sprawnie posługuje się planem miasta.

**** ZNAWCA... (nazwa miasta)**
– nie dotyczy miejsca zamiesz-
kania harcerek



1. Odszuka 2 zwyczaje związane z poznawanym miastem, jeśli to możliwe weźmie udział w uroczystości specyficznej dla tego miejsca (np. w Krakowie – w nabożeństwie bractwa kurkowego).
2. Zna najważniejsze miejsca/zabytki w mieście, potrafi wskazać do nich drogę z głównego dworca, po jednym z nich oprowadzi zastęp.
3. Wraz z zastępem przeprowadzi zwiad dotyczący wybranych zabytkowych obiektów na terenie poznawanego miasta, weźmie udział w dokumentowaniu zwiadu.
4. Odszuka (np. za pomocą Internetu) najdogodniejsze połączenia kolejowe lub autobusowe z rodzinnej miejscowości do poznawanego miasta oraz przedstawi koszt takiej podróży (uwzględniając zniżki). Zna najdogodniejsze połączenia komunikacją miejską z miejsca swojego zakwaterowania do głównych punktów miasta (ratusz lub urząd gminy/dzielnicy, dworzec główny, rynek), wie, jakie są koszty biletów (w tym ulgowych).
5. Wie z czego są dumni mieszkańcy poznawanego miasta (szczególna historia, wydarzenie, powód do chwały).
6. Poznała historię powstania miasta, w tym wybitne postaci lub wydarzenia.
7. Odszuka, w miarę potrzeby uporządkuje i udekoruje miejsce pamięci lub grób związany z harcerstwem.

*** SYRENKA**

1. Wie, kto i kiedy przeniósł stolicę do Warszawy.
2. Zna główne, ważniejsze zabytki Warszawy i miejsca walki o niepodległość – zwiedzi jedno nieznane.
3. Zna pięciu wielkich ludzi związanych z Warszawą (minimum 2 kobiety).
4. Umie śpiewać Warszawiankę, Marsz Mokotowa (lub inny utwór związany z walkami na terenie W-wy). Wie, co robiły warszawskie harcerki podczas wojny.
5. Na zbiórce zastępu powie wiersz dotyczący Warszawy, przygotuje wystawkę, itp.
6. Zna legendy warszawskie (min. 4).
7. Zna i umie narysować herb Warszawy.



**** WARSZAWIANKA**

1. Zna zabytki Warszawy, po wybranym oprowadzi zastęp, wykazując się wiedzą na temat zabytku, sztuki, itp.
2. Przeprowadzi wraz z zastępem zwiad dotyczący wybranych zabytkowych obiektów na terenie Warszawy.
3. Odszuka 2 typowo warszawskie zwyczaje.
4. Zna wielkich warszawiaków, przygotowuje dla zastępu



informacje, życiorys, itp. związane z wielką warszawianką (ciekawa forma).

5. Nauczy młodsze harcerki śpiewać Warszawiankę, Marsz Mokotowa lub inny utwór związany z walkami na terenie Warszawy. Przekaze im wiedzę na temat działalności warszawskich harcerek podczas wojny.
6. Odszuka i uporządkuje miejsce pamięci lub grób harcerki.



SPRAWNOŚCI PRZYRODNICZE



*** PRZYJACIÓŁKA LASU**

1. Spędzi z zastępem kilka godzin w lesie obserwując jego życie (żerujące zwierzęta, zachowanie ptaków, życie mrowiska, itp.). Opíše swoje spostrzeżenia dołączając rysunki ciekawych roślin lub zwierząt.
2. Zbierze z każdego piętra lasu po 5 gatunków liści i/lub kwiatów i rozpozna je.
3. Wymieni i opíše 10 ssaków, 10 ptaków i 5 gadów zamieszkujących polskie lasy.
4. Rozpozna po 10 gatunków roślin i zwierząt chronionych.



**** DUCH PUSZCZY**

1. Przeprowadzi samotną, trzygodzinną obserwację życia lasu o wschodzie słońca.
2. Przedstawi kilka fotografii, szkiców lub opisów podpatrzonych przez siebie scen z życia zwierząt leśnych.
3. Zbierze 5 gatunków leśnych owoców jadalnych i 5 gatunków ziół leśnych. Opowie o ich zastosowaniu.
4. Przeprowadzi 2 dni w szkółce leśnej lub przy wykonywaniu innych zabiegów pielęgnacyjnych.
5. Odwiedzi z zastępem rezerwat przyrody, leśny park



narodowy bądź krajobrazowy lub ścieżkę dydaktyczną w nadleśnictwie, w czasie zwiedzania podzieli się z innymi wiadomościami przyrodniczymi.

*** LEŚNICZKA



1. Przeprowadzi samotną, całodobową obserwację życia lasu (po 3 godziny rano, w południe, wieczorem i w nocy). Przedstawi notatki i zdjęcia.
2. Rozpozna po liściach, korze i owocach 15 gatunków drzew i krzewów leśnych, nazwie 15 gatunków roślin runa leśnego.
3. Zna pospolite gatunki żerujące na drzewach leśnych, objawy ich żerowania oraz zagrożenia ekologiczne lasów w Polsce.
4. Opowie o leśnych parkach narodowych i najciekawszych rezerwatach na terenie kraju.
5. Będzie uczestniczył z leśniczym w obchodzie lasu. Pozna jego pracę. Potrafi wymienić kilka czynności jakie wykonuje leśniczy.
6. Zorganizuje dla drużyny spotkanie z leśniczym, „zieloną lekcję” na ścieżce dydaktycznej w nadleśnictwie lub poprowadzi całodniową wycieczkę przyrodniczą po puszczy.
7. Po występujących gatunkach drzew, krzewów i runa oraz po glebie i topografii terenu potrafi określić w jakim znajduje się typie siedliska. Wymieni kilka gatunków roślin, zwierząt żyjących w różnych typach siedliskowych lasu.

*** PRZYRODNICZKA**

1. Przyniesie z wycieczki 15 roślin leśnych i 15 roślin łąkowych, rozpozna je.
2. Założy zielnik roślin dziko żyjących.
3. Zaobserwuje rozkwit dowolnie wybranej rośliny od pąka do momentu przekwitnięcia. Sporządzi dziennik obserwacji.
4. Zbierze nasiona 5-ciu znanych gatunków roślin dziko żyjących.
5. Zbierze owoce jadalne 5-ciu gatunków roślin leśnych.



**** BOTANICZKA**

1. Prowadzi zielnik. Ma w nim już co najmniej po 10 gatunków: drzew, krzewów, roślin łąkowych, roślin leśnych oraz po 5 gatunków: mchów, porostów, roślin wodnych i bagiennych, roślin górskich.
2. Korzystając z „klucza” potrafi określić gatunek nieznaney sobie rośliny.
3. Zna najładniejsze zbiorowiska roślin różnych środowisk w okolicznych terenach wycieczkowych.
4. Rozróżnia 20 gatunków roślin chronionych w Polsce.
5. Zwiedzi z zastępem najbliższy dostępny rezerwat roślin lub ogród botaniczny.



*** ZIELARKA

1. Sporządzi zielnik, w którym oprócz pospolitych gatunków lasów, łąk, pól znajdzie się 15 gatunków ziół. Określi: nazwę, środowisko występowania, porę wzrostu, kwitnienia i owocowania, części rośliny o właściwościach leczniczych, porę i sposób zbioru, sposób przechowywania oraz zastosowania lecznicze, sposób przyrządzania.
2. Zorganizuje z zastępem zbiór ziół do apteczki drużyny.
3. Przeprowadzi szkolenie z zakresu zielarstwa.
4. Sporządzi zielnik roślin trujących określając: nazwę, środowisko występowania, części trujące rośliny, objawy zatrucia, poda odpowiednie informacje i ostrzeżenia innym.



*** KWIACIARKA**

1. Rozróżnia 10 gatunków kwiatów ciętych i 10 gatunków roślin doniczkowych, wie, które z nich są hodowane w ogrodach polskich.
2. Posiada w swoim pokoju rośliny doniczkowe, którymi się opiekuje.
3. Wyhoduje rośliny z nasion i sadzonek.
4. Pomoże w pracach działkowych (formowanie grządek, sadzenie i siew, pielienienie, podlewanie, itp.).
5. Umiejętnie zetnie kwiaty i ułoży wiązanek lub bukiet.



**** MIŁOŚNICZKA ROŚLIN**

1. Hoduje w swoim pokoju 8 gatunków roślin doniczkowych.
2. Umiejętnie dobiera rośliny do ogródków skrzynkowych.
3. Podaruje innym wyhodowane przez siebie kwiaty.
4. Wraz z zastępem weźmie udział w pielęgnacji zieleni (podlewanie trawników, pielienienie, sadzenie drzewek, itp.).
5. Odwiedzi ogród botaniczny, palmiarnię lub wystawę kwiatów.



*** OGRODNICZKA

1. Założy na działce lub przed domem trawnik.
2. Zbuduje własne alpinarium lub klomb kwiatowy (umiejętnie przygotowuje glebę, zastosuje odpowiednie nawożenie, zasieje, wypieli, zbierze, właściwie przechowa nasiona, kłącza i cebulki).
3. Zapozna się z japońskimi technikami hodowli roślin ozdobnych i układania kwiatów, wykona ikebanę.
4. Zaprezentuje 3 wyhodowane przez siebie okazy rzadko spotykanych roślin ozdobnych.



*** ROLNIK



1. Wykona samodzielnie, przez co najmniej 3 dni, prace przy orce, siewie, żniwach, sianokosach, wykopkach lub innych pracach polowych.
2. Przez 2 miesiące będzie doglądała plonów – zniszczy chwasty, szkodniki, rozpozna etapy wegetacji i stopień dojrzałości roślin uprawnych, itp.
3. Wyklepie, założy i naostrzy kosę.
4. Naprawi grabie, założy trzonek do motyki lub łopaty, wprawi szczel do drabiny lub naprawi inne urządzenie gospodarskie.
5. Obsłuży prosty zmechanizowany sprzęt rolniczy (sieczkarnię, kopaczkę do ziemniaków, siewnik, roztrząsacz nawozu, itp.) z zachowaniem koniecznych środków ostrożności.

Uwaga: należy zachować szczególną ostrożność przy obsłudze sprzętu rolniczego.

*** ZBIERACZKA GRZYBÓW**

1. Weźmie udział w grzybobraniu, zbierze koszyczek grzybów jadalnych (pod kontrolą osoby doświadczonej).
2. Zbiera grzyby nie niszcząc grzybni. Oczyszczy grzyby, posegreguje wg przeznaczenia (suszenie, marynowanie, duszenie).
3. Ususzy grzyby oraz udusi je lub usmaży.
4. Potrafi korzystać z atlasu grzybów.



**** GRZYBIARKA**

1. Rozpozna po 10 gatunków grzybów jadalnych, niejadalnych i trujących.
2. Przyrządzi 2 potrawy z wykorzystaniem grzybów.
3. Wykona przetwory z grzybów.
4. Zorganizuje zbiór grzybów w zastępie.
5. Zna objawy zatrucia grzybami, potrafi udzielić pierwszej pomocy.



*** OBSERWATORKA ZWIERZYNY**

1. Spośród zwierząt żyjących w Polsce rozpoznaje: 10 gatunków ssaków, 10 gatunków ptaków, 5 gatunków gadów, 5 gatunków ryb.
2. Umiejętnie naśladuje głosy 5 zwierząt, w tym ptaków.
3. Dokona półgodzinnej obserwacji zwierzęcia lub zwierząt żyjących na wolności (mrówki, żaby, ptaki, zaskronce, itp.) bez straszenia ich i bez żadnej ingerencji w ich życie.
4. Zwraca uwagę na niewłaściwe traktowanie zwierząt przez innych.



**** TROPICIELKA ZWIERZYNY**

1. Dokona kilkugodzinnej obserwacji życia zwierząt. Wskaże leśne ścieżki jednego z nich.
2. Rozpozna 15 gatunków zwierząt po wyglądzie, tropach, głosach.
3. Wie, jakie charakterystyczne gatunki zwierząt można spotkać w różnych regionach Polski i różnych typach lasu.
4. Zimą będzie systematycznie dokarmiać zwierzyne (ew. ptaki).
5. Rozpozna i nazwie zwierzęta chronione w naturze lub na okazanych fotografiach.



6. Zorganizuje dla zastępu zajęcia o życiu dzikich zwierząt w Polsce. Podczas zajęć wytłumaczy młodszym zasady zachowania w lesie.

*** ZOOLOG

1. Interesuje się światem zwierząt, zbiera artykuły, albumy i atlasy zwierząt.
2. Wykaże się znajomością zwierząt żyjących w okolicy i umiejętnością rozpoznawania ich tropów. Zna zagrożenia polskich gatunków zwierząt, potrafi o nich opowiedzieć.
3. Weźmie udział w pracach na rzecz ochrony zwierząt (budowania pańników, budek lęgowych, dokarmianie zwierząt, walka z kłusownictwem, itp.).
4. Zorganizuje dla zastępu lub drużyny wycieczkę o tematyce zoologicznej.



*** PRZYJACIÓŁKA ZWIERZĄT**

1. Samodzielnie opiekuje się zwierzęciem domowym (pies, kot, chomik, rybki, ptak lub inne), karmi je, czyści siedlisko, ew. wyprowadza na spacer.
2. Obserwuje zachowanie swojego zwierzęcia, potrafi po zachowaniu odgadnąć jego potrzeby.
3. Przeczyta książkę na temat zwierzęcia, które posiada. Opowie o zachowaniu swojego zwierzęcia innej osobie posiadającej takie samo zwierzę. Wymieni doświadczenia z opieki nad nim.
4. Zwraca uwagę dzieciom, które niewłaściwie odnoszą się do swoich zwierząt.



**** OPIEKUNKA ZWIERZĄT**

1. Przeczyta książkę na temat hodowli zwierzęcia, które posiada.
2. Samodzielnie będzie się opiekować nowonarodzonym zwierzęciem do osiągnięcia przez nie samodzielności, będzie odpowiednio troszczyć się o matkę, przygotowywać stosowne do wieku młodego posiłki, czyścić legowisko, sprzątać.
3. Przez 3 miesiące od urodzenia zwierzęcia wykonywać będzie cotygodniowe notatki z obserwacji rozwoju i zdobywania nowych umiejętności przez młode.



4. Wymieni swoje spostrzeżenia z innym hodowcą. Orientuje się w rasach zwierząt hodowlanych, potrafi scharakteryzować ich przedstawicieli.
5. Pomoże zwierzętom bezpańskim, porzuconym lub zagubionym.

*** HODOWCA

1. Zaopiekuje się przez 2 miesiące zwierzęciem gospodarskim (np. krową, koniem, świnia, kurami, królikami, pszczołami).
2. Przygotuje i utrzyma w czystości pomieszczenie dla zwierzęcia.
3. Przygotuje pokarm, będzie poić i karmić zwierzę.
4. Oporządzi zwierzę (wydoi krowę, zaprzęgnie konia, ostrzyże owcę, wybierze miód, itp.).
5. Potrafi rozpoznać objawy pospolitych chorób zwierzęcia, wezwać weterynarza i zaradzić w prostych przypadkach (zranienie, zadławienie, wzdęcie).



*** AKWARYSTKA**

1. Założy akwarium dobierając odpowiedni zbiornik.
2. Urządzi estetycznie wnętrze zbiornika.
3. Zaplanuje system oczyszczania i napowietrzania wody oraz oświetlenia.
4. Dobierze zestaw roślin i ryb harmonizujących ze sobą.
5. Karmi ryby i czyści akwarium.



**** WODNICZKA**

1. Hoduje przynajmniej od roku ryby lub inne zwierzęta wodne (żabki, żółwie), opiekuje się nimi samodzielnie.
2. Rozróżnia podstawowe choroby zwierząt akwariowych i potrafi z nimi walczyć.
3. Przeczyta kilka książek na temat życia w morzu lub zbiornikach słodkowodnych.
4. Zna 15 roślin wodnych i 30 gatunków zwierząt wodnych (nazwa, wygląd, środowisko występowania, inne cechy charakterystyczne).
5. Opowie na zbiorce zastępu o najciekawszych zwierzętach mórz (zwłaszcza Bałtyku) i oceanów.



*** OCEANOLOG

1. Kolekcjonuje książki o tematyce morskiej i inne eksponaty (egzotyczne muszle, kraby, kawałki raf koralowych, itp.).
2. Potrafi scharakteryzować faunę i florę oceanów i mórz na różnych szerokościach geograficznych.
3. Zapozna się ze zbiorami muzeum morskiego.
4. Próbuje nurkować, zapisała się na kurs pletwonurków, kompletuje sprzęt.
5. Zorganizuje harcerską grę o charakterze dydaktycznym, zapoznającą harcerki z geografią mórz (w tym Bałtyku) i życiem w oceanach.



*** CHMURKA**

1. Zmierzy temperaturę powietrza zachowując wymagane warunki dla pomiarów meteorologicznych.
2. Odczyta z barometru ciśnienie powietrza i określi czy jest to ciśnienie wysokie, niskie czy normalne dla danej okolicy.
3. Zmierzy wielkość opadu atmosferycznego.
4. Zna zasadę działania wiatromierza, oceni kierunek i prędkość wiatru.
5. Rozróżnia 3 główne typy chmur: kłębiaste, pierzaste, warstwowe.
6. Prowadzi dzienniczek obserwacji atmosfery, gdzie systematycznie wpisuje wyniki własnych obserwacji pogody.



**** ZNAWCZYNI POGODY**

1. Poda charakterystyczne cechy (rozkład ciśnienia, temperatury, kierunek i prędkość wiatru, rodzaj chmur) pogody słonecznej, pogody zimnej, pogody złej dla klimatu Polski.
2. Rozróżnia 10 rodzajów chmur, masy powietrza, oznaki ich zbliżania się.
3. Będzie obserwowała życie lasu w czasie deszczu.



4. Potrafi przewidzieć zmianę pogody w dniu następnym:
 - a) na podstawie danych meteorologicznych (np. z odczytu mapy meteorologicznej),
 - b) z obserwacji zjawisk atmosferycznych (zmiana temperatury, ciśnienia, wiatr, rodzaj chmur, kolor zachodzącego słońca, zorza, mgły, itp),
 - c) z obserwacji zjawisk przyrodniczych (zachowanie roślin, zwierząt).

*** METEOROLOG

1. Scharakteryzuje poszczególne warstwy atmosfery ziemskiej pod względem składu, zjawisk w nich występujących i roli, jaką pełnią dla życia na Ziemi.
2. Wytlumaczy zasady cyrkulacji atmosfery na kuli ziemskiej dla obszaru Polski, na terenach górzystych i nad morzami.
3. Zwiedzi z zastępem stację meteorologiczną służąc za przewodnika.
4. Opowie ciekawie młodszym o burzy, tajfunie, trąbie powietrznej, zorzy polarnej, mirażu, itp.
5. Przez miesiąc będzie dokonywała pomiarów i obserwacji meteorologicznych oraz poprowadzi notatki i kalendarz pogody.
6. Wykona prosty przyrząd meteorologiczny (deszczomierz, wiatromierz).



*** MAŁY EKOLOG**



1. Zwraca szczególną uwagę na zgodność swojego postępowania z przyrodniczym punktem Prawa Harcerskiego, zrealizuje wynikające stąd postanowienia.
2. Z zastępem lub drużyną weźmie udział w leśnym rajdzie lub biwaku, zwróci szczególną uwagę na swoje zachowanie w lesie i przeprowadzi obserwacje przyrodnicze.
3. Potrafi zamaskować miejsce po ognisku, latrynie, dole na śmieci. Będzie uczestniczyła w maskowaniu obozu lub biwaku pozostawiając teren w stanie nie odbiegającym od zastanego.
4. Zna i wie jak wyglądają najważniejsze rośliny i zwierzęta chronione, wie, jakie można spotkać w najbliższej okolicy.
5. Oszczędza surowce, wodę, energię elektryczną, robi zakupy z głową, pozna zasady mądrego kupowania.
6. Poznała zasadę „kolorów recyklingu” – segreguje w domu śmieci, zachęca do tego innych.
7. Sporządzi dowolny przedmiot z surowców wtórnych (np. papier czerpany, wazon z plastikowej butelki).

**** EKOLOG**



1. Grzecznie i odważnie zwraca uwagę wszystkim, którzy przyczyniają się do niszczenia środowiska: śmiecią, niszczą zieleni, piszą po murach, itp.

2. Wspólnie z zastępem lub drużyną podejmie działania poprawiające stan środowiska naturalnego lub zapobiegające jego dewastacji.
3. Zna zasady produkcji zdrowej żywności, wie co to jest rolnictwo ekologiczne. Wyeliminuje ze swoich posiłków najbardziej szkodliwe produkty.
4. Przeprowadzi zwiad ekologiczny, rozpozna główne źródła zagrożeń w okolicy, udostępni swoje wyniki (np. w formie artykułu).
5. Będzie odpowiedzialna za maskowanie terenu po obozie lub biwaku. Stosuje zasady ekologicznego biwakowania.
6. Wzbogaci biblioteczkę harcerską o wybraną pozycję ekologiczną.
7. Zapozna się z postacią patrona ekologów św. Franciszkiem z Asyżu.
8. Zna podstawowe zależności między gatunkami w ekosystemie, wie jakie mogą być skutki ingerencji człowieka w te zależności.

***** RATOWNICZKA PRZYRODY**

1. Pozna stan zagrożenia ekologicznego wybranego obszaru Polski i w interesujący sposób przedstawi o nim raport w drużynie.
2. Nawiąże współpracę z organizacją bądź instytucją zajmującą się ekologią, zorganizuje działanie na rzecz środowiska naturalnego przy wsparciu odpowiedniej instytucji lub organizacji opracowując je metodycznie.



3. Zna podstawowe przepisy dotyczące ochrony środowiska, potrafi je zastosować.
4. Na obozie stosuje zasady ekologicznego obozowania. Zapozna z nimi uczestników, zorganizuje pomoc dla zgrupowania (np. zajmie się segregacją odpadów).

M ZIELONA

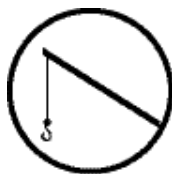
Zorganizuje i przeprowadzi obóz wędrowny/stały/kolonię zuchową o tematyce przyrodniczej, na którym uczestniczki:



- a) zapoznają się z zasadami życia i zachowania w lesie,
- b) zapoznają się z pięknem przyrody ojczystej, lokalnymi formami ochrony przyrody, miejscami wyjątkowymi w skali regionu,
- c) przeprowadzają zwiady ekologiczne, przyrodnicze,
- d) podejmą kilka prac pożytecznych dla środowiska,
- e) zapoznają się przed obozem z zasadami mądrych zakupów, a w trakcie z zasadami ekologicznego obozowania,
- f) rozpropagują wśród ludności wiejskiej informacje nt. programów rolnośrodowiskowych (wcześniej zapoznając się z ich zasadami), rolnictwo ekologiczne, zasady dobrej praktyki rolnej,
- g) zaplanują zdrowe posiłki z produktów o najmniejszym stopniu przetworzenia.

*** RYBKA**

1. Założy prawidłowo żyłkę na wędkę.
2. Zna 5 rodzajów ryb słodkowodnych i słonowodnych zdalnych do jedzenia.
3. Zakupi w sklepie wędkarskim odpowiednią przynętę i sprzęt.
4. Wie, kiedy ryby biorą najlepiej, samodzielnie złowi rybę.



**** WĘDKARZ**

1. Prawidłowo nałoży żyłkę, przynętę i dobrze zarzuci.
2. Zna 10 gatunków ryb słodko- i słonowodnych.
3. Upiecze samodzielnie złowione ryby na ognisku.
4. Wyplynie na połów z doświadczonym rybakiem lub wędkarzem. Przez ten czas nauczy się tajników połowu i zaobserwuje zachowania ryb.



***** RYBAK**

1. Spędzi dzień na wodzie łowiąc ryby najlepszymi znanymi jej sposobami.
2. Przyrządzi dwa posiłki ze złowionych przez siebie ryb.
3. Zna 20 gatunków ryb słono- i słodkowodnych.





SPRAWNOŚCI SAMARYTAŃSKIE

*** HIGIENISTKA**

1. Skompletuje osobistą apteczkę na rajd/biwak/obóz, umie z niej korzystać.
2. Umie zapobiegać przeziębieniu, zabezpieczy się przed odparzeniem nóg, odmrożeniem, przegrzaniem.
3. Bezpiecznie dla siebie założy prosty opatrunek – za bandażuje rękę/stopę, zaopatrzy skaleczenie, umie posługiwać się chustą trójkątną.
4. Potrafi zaradzić w prostych przypadkach krwotoku z nosa, stłuczenia, itp.
5. Zmierzy temperaturę dorosłemu, wie jak mierzyć temperaturę dziecku.
6. Zadba o czystość urządzeń sanitarnych.
7. Rozumie niebezpieczeństwo zakażeń krwią i innymi płynami ustrojowymi.



**** SANITARIUSZKA**

1. Skompletuje połowę apteczki zastępu i pokaże jak z niej prawidłowo korzystać.
2. Zaradzi w prostym przypadku omdlenia, odmrożenia, oparzenia, udaru cieplnego, zaproszenia oka, ukąszenia przez owady.
3. Bezpiecznie dla siebie założy opatrunek na ranę, za bandażuje palec, przedramię, łokieć, głowę, wie jak



- unieruchomić złamaną, zwichniętą kończynę.
4. Sporządzi prowizoryczne nosze, zorganizuje transport chorego.
 5. Umie zmierzyć tętno – zna miejsca pomiaru tętna, zmierzy temperaturę dorosłemu i dziecku.
 6. Potrafi zgasić palące się na człowieku ubranie.
 7. Będzie pełniła służbę sanitarną na biwaku.

***** RATOWNICZKA**

1. Skompletuje apteczkę drużyny, nauczy dwie harcerki jak z niej korzystać.
2. Zaradzi w przypadku omdlenia, odmrożenia, oparzenia, udaru cieplnego, zaprószenia oka, zatrucia, ukąszenia przez zwierzęta dzikie.
3. Umie zaradzić w przypadku krwotoku, zaczadzenia, porażenia prądem, utonięcia, pamiętając o swoim bezpieczeństwie
4. Pomoże w ambulatorium obozowym, przygotuje dla chorego pomieszczenie i zorganizuje opiekę.
5. Poprowadzi zajęcia z zakresu pierwszej pomocy przedmedycznej dla harcerki.
6. Wie jak wykonać sztuczne oddychanie oraz zewnętrzny masaż serca.
7. Wie jakie jest niebezpieczeństwo zakażeń podczas kontaktu z krwią i innymi wydzielinami, przeprowadzi szkolenie na powyższy temat.



M SAMARYTANKA

1. Pokieruje patrolem ratowniczym podczas Białej Służby lub w czasie innej służby. Prawidłowo wykona swoje obowiązki pamiętając o bezpieczeństwie swoim oraz członków patrolu.
2. Umie przeciwdziałać wywoływaniu paniki wśród tłumu.
3. Potrafi zaradzić w poważnym wypadku (uraz kręgosłupa, rany brzucha, niedocukrzenie, uraz głowy).
4. Potrafi zorganizować i korzystać w czasie służby z łączności z innymi patrolami i dowodzącą akcją.



**** RATOWNICZKA
PRZEDMEDYCZNA**

1. Zna zasadę „złotej godziny”, wie jak szybko wezwać pomoc w różnych warunkach (w lesie, na wodzie, na stoku, itd.).
2. Ukończy kurs pierwszej pomocy (np. HOPR, PCK, Fundacji św. Kamila).
3. Odwiedzi placówkę ratunkową, np. TOPR, GOPR, WOPR, izbę przyjąć.
4. Wie, na jakiej zasadzie są w Polsce finansowane służby ratownicze.
5. Kompletuje sprzęt niezbędny do udzielenia pierwszej pomocy.



***** PROPAGATORKA
RATOWNICTWA
PRZEDMEDYCZNEGO**

1. Zorganizuje i ukończy kurs pierwszej pomocy (np. HOPR, PCK, Fundacji św. Kamila).
2. Zorganizuje akcję promującą wiedzę o udzielaniu pierwszej pomocy w swojej szkole, na osiedlu, w parafii.
3. Zapozna się z zasadami funkcjonowania HOPR, swoją wiedzą podzieli się z innymi.



4. Współpracuje jako wolontariuszka z Pogotowiem Ratunkowym, WOPR, TOPR lub inną służbą ratowniczą.

M MISTRZYNI RATOWNICTWA PRZEDMEDYCZNEGO



1. Zdobędzie wyższe kwalifikacje w ratownictwie (kurs instruktor-ski, kurs II stopnia, kurs ratownika WOPR, itd.).
2. Współpracuje z placówką ratownictwa w swoim otoczeniu, np. przy organizacji pokazów ratownictwa, itd.
3. Propaguje szkolenia ratownicze w swoim środowisku harcerskim, udokumentuje swoją pracę.
4. Nawiąże współpracę z HOPR.

**** OPIEKUNKA CHORYCH**

1. Przygotuje pokój dla chorego (lub namiot izolatkę) i utrzyma go w porządku.
2. Zaopiekuje się chorym domownikiem lub harcerką na obozie:
 - a) zadba o posiłki i poda lekarstwa,
 - b) pomoże w toalecie,
 - c) zmierzy temperaturę i tętno,
 - d) postara się zająć chorego (zapewni mu rozrywkę).
3. Przygotuje prostą potrawę dietetyczną lub „domowe” lekarstwo (np. syrop z cebuli, mieszankę ziołową).
4. Potrafi zrobić okład, kompres.
5. Prawdłowo wykonuje masaż zmęczonych mięśni.



***** PIEŁĘGNIARKA**

1. Zaopiekuje się chorym przez miesiąc: będzie przyrządzała proste posiłki dietetyczne, parzyła zioła, pomagała choremu w myciu się, czesaniu, załatwianiu potrzeb osobistych, zapobiegała powstawaniu odleżyn.
2. Prawdłowo pościeli łóżko choremu i utrzyma je w należytych porządku.
3. Będzie utrzymywała kontakt z lekarzem, przestrzegała jego zaleceń, zakupiła potrzebne leki.
4. Umie patrzeć uważnie na chorego, spostrzeżać jego pragnienia i zmiany w samopoczuciu, stara się znaleźć choremu zajęcie i rozrywkę. Jest pogodna, opanowana, cierpliwa.



*** ZDROWY DUSZEK**

1. Zna piramidę żywieniową, postara się dostosować do niej swoją dietę.
2. Przebiegnie „ścieżkę zdrowia”.
3. Zna podstawowe zasady higieny włosów, skóry, paznokci.
4. Ćwiczy zestawy ćwiczeń kształtujących poszczególne grupy mięśni.
5. Zna wady i zalety stresu. Potrafi radzić sobie z negatywnym stresem.



**** ZDROWY DUCH**

1. Zapozna się z 3 rodzajami diet, wskaże ich wady i zalety.
2. Dowie się, czym jest anoreksja i bulimia i jak je rozpoznać.
3. Dbą o swój zdrowy wizerunek.
4. Zna ćwiczenia pomagające zachować prawidłową sylwetkę.
5. Zna konsekwencje otyłości oraz niedożywienia. Zorganizuje w swoim najbliższym otoczeniu kampanię promującą zdrowy styl życia.
6. Wie, jaki skutek dla organizmu ma przedawkowanie i uzależnienie od alkoholu, narkotyków i nikotyny.



*** ANIMATORKA PROMOCJI ZDROWIA

1. Potrafi poradzić sobie z konsekwencjami zmian hormonalnych u dojrzewającej dziewczyny (trądzik, wahania wagi, spadek kondycji, itd.).
2. Włączy się wraz z koleżankami w program promujący zdrowy styl życia (np. program profilaktyczny).
3. Zorganizuje „ścieżkę zdrowia” dla harcerek lub zuchów.
4. Zapozna się z zaburzeniami odżywiania, koncepcjami przyczyn, zasadami leczenia.
5. Promuje zasady racjonalnego i zdrowego odchudzania.



M MISTRZYNI PROMOCJI ZDROWIA

1. Stworzy projekt promocji zdrowia dla niewielkiej grupy dziewcząt (drużyna, zespół, klasa, itd.) zawierający fachowe poradnictwo z zakresu zdrowego wizerunku, doboru ćwiczeń, kosmetyków, prawidłowego odżywiania się. Skorzysta z pomocy profesjonalisty.
2. Zapozna się z zasadami ubioru i makijażu maskującego defekty urody.
3. W wybranej formie włączy się w program związany z profilaktyką uzależnień, promocją zdrowia, walką z zaburzeniami odżywiania, itd.



*** WNUCZKA**

1. Chętnie pomaga starszej osobie (babcia, dziadek), zrobi zakupy, posprząta pokój, przygotuje prosty posiłek.
2. Razem z zastępem weźmie udział w zorganizowaniu spotkania z okazji Dnia Babci, Dnia Dziadka.
3. Umie słuchać starszych osób, wraz z zastępem odwiedzi starszego człowieka i wysłucha jego wspomnień.



***** OPIEKUNKA STARSZYCH**

1. Pomaga sama lub z innymi harcerkami osobie starszej (będzie sprzątała, robiła zakupy, itp.).
2. Opiekuje się osobą starszą podczas choroby.
3. Słucha chętnie opowiadań ludzi starszych o czasach ich dzieciństwa i młodości.
4. Rozmawiając ze swoimi rodzicami, dziadkami i dalszą rodziną zdobędzie wiele wiadomości na temat swoich przodków, zaprezentuje kilka opowiadań z ich życia.
5. Potrafi przedstawić trzy sytuacje, w których mądrość starszych była jej pomocna w życiu.



*** PRZYJACIÓŁKA SENIORA

1. Systematycznie opiekuje się osobą starszą (minimum pół roku), potrafi powiedzieć, jakie korzyści odnosi z tego kontaktu.
2. Stale utrzymuje w porządku mieszkanie osoby starszej, dokona niezbędnych napraw.
3. Przygotuje prostą potrawę dietetyczną lub domowe lekarstwo.
4. Wraz z drużyną zorganizuje niesienie pomocy ludziom starszym.
5. Zna problemy życia starszych ludzi, wie jak je łagodzić.
6. Lubi rozmawiać z osobami starszymi, uważnie ich słucha, przerywając bariery pokoleniowe nawiązuje z nimi głęboki kontakt.
7. Zaprosi na spotkanie z harcerkami lub odwiedzi z nimi człowieka starszego, który dobrze przeżył swoje życie i potrafi o nim ciekawie opowiadać.



M PRZYJACIEL DOMU

Opiekując się osobą starszą, niepełną lub biedną zapewni jej godziwe warunki mieszkania:

- a) odnowi mieszkanie,
- b) dokona niezbędnych napraw (sama lub przy pomocy specjalistów),
- c) estetycznie urządzi wnętrze licząc się z potrzebami i gustem mieszkańców (wraz z drużyną zdobędzie potrzebne środki finansowe, przedmioty i materiały),
- d) podejmie odpowiedzialność za stałe utrzymywanie mieszkania w porządku i czystości.



*** STARSZA SIOSTRA**

1. Zajmie się dzieckiem powierzonym jej opiece, zabawi w ciągu kilku godzin.
2. Nakarmi dziecko przygotowaną przez siebie potrawą.
3. Wykona zabawkę dla dziecka.
4. Razem z zastępem weźmie udział w zorganizowaniu zabaw dla drużyny zuchów lub dzieci z podwórka, czy szkoły.
5. Zabawi małe dziecko w domu (np. chore lub w dzień deszczowy).



**** PRZYJACIÓŁKA DZIECI**

1. Obserwuje dzieci, pomaga im w rozwiązywaniu problemów. Zajmie i zabawi kilkoro dzieci w różnym wieku w ciągu kilku godzin:
 - a) zorganizuje zabawy ruchowe i statyczne,
 - b) zorganizuje zabawy ze śpiewem, nauczy piosenki,
 - c) opowie bajkę, nauczy wierszyka,
 - d) zajmie dzieci pracą ręczną (wycinanie, lepienie, rysowanie, itp.).
2. Weźmie udział w organizowaniu imprezy dla gromady zuchów lub dzieci z podwórka czy szkoły (np. festyn sportowy, bal, powitanie wiosny).
3. Przygotuje kilka rodzajów zdrowych deserów dla dzieci (np. galaretka z owocami, mus owocowy, koktajl).



*** OPIEKUNKA DZIECI



1. Zajmie się przez kilka godzin niemowlęciem, przewinie je, nakarmi butelką, będzie asystowała przy kąpieli.
2. Zaopiekuje się dzieckiem przedszkolnym przez kilka dni.
3. Przynajmniej przez miesiąc będzie pomagała w lekcjach dziecku ze szkoły podstawowej.
4. Wykona zabawki dla dzieci w różnym wieku, przekaże je do domu dziecka, szpitala, hospicjum.
5. Umie zaopiekować się dzieckiem chorym, niepełnosprawnym.
6. Zna potrzeby i oczekiwania dzieci w różnym wieku. Wskaże cechy psychiczne i fizyczne dziecka w poszczególnych okresach jego rozwoju.
7. Poprowadzi zajęcia z chorymi dziećmi, np. w szpitalu.
8. Pokieruje urządzeniem lub odnowieniem miejsca zabaw, np. ogródka jordanowskiego, pomieszczenia dla dzieci.

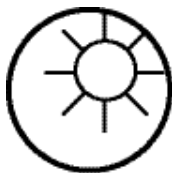
M MAMA MUMINKÓW

1. Zorganizuje w drużynie stałą służbę na rzecz dzieci (do wyboru):
 - a) ubogich, zaniedbanych,
 - b) niepełnosprawnych.
2. Uzyska przeszkolenie w tej dziedzinie. Zgromadzi grupkę dzieci. Będzie prowadziła wraz z harcerkami zajęcia dla nich, co najmniej raz w tygodniu przez okres 1/2 roku. Podejmie odpowiedzialność za przekazanie rozpoczętej pracy następczyni.



*** PROMYCZEK SŁOŃCA**

1. Pomoże wraz z zastępem harcerek osobie biednej, zaniedbanej.
2. Pomyśli o losie ludzi najuboższych.
3. Wie kim była Matka Teresa z Kalkuty.



**** POMOCNA DŁOŃ**

1. Zorganizuje przynajmniej trzy razy służbę na rzecz ludzi najuboższych (zbierze odzież lub produkty pierwszej potrzeby, książki dla dzieci, itp.).
2. Zapozna się z refleksjami Matki Teresy o służbie najuboższemu. Odnajdzie inne sylwetki ludzi, którzy oddali się służbie potrzebującym.
3. Pomoże koleżance w znalezieniu zajęcia, dzięki któremu zdobędzie ona środki na swoje najprostsze potrzeby.



***** WOLONTARIUSZKA**

1. Zorganizuje stałe pole służby dla drużyny, wykazując się przy tym znajomością potrzeb i oczekiwań ludzi najuboższych
2. Weźmie udział w służbie ludziom potrzebującym pomocy poza granicami kraju.
3. Wystąpi odważnie sama przeciwko osobie, która marnotrawi dobra, np. wyrzuca chleb.



*** HARCERKA PEŁNI**

1. Wie, co to jest niepełnosprawność, alfabet Braille'a, język migowy, piktogramy, olimpiady specjalne.
2. Spędzi 1-3 godzin z osobą niepełnosprawną
3. Weźmie udział w harcach pozwalających jej poznać trudności, z jakimi spotykają się codziennie osoby niepełnosprawne
4. Pozna wybitne osiągnięcie wybranej osoby niepełnosprawnej.
5. Dostrzega potrzeby innych, potrafi nawiązać rozmowę i pomóc.



**** PIONIERKA PEŁNI**

1. Po uzgodnieniu z drużynową przeczyta dowolną książkę lub obejrzy film przybliżający sytuację osób niepełnosprawnych. Podzieli się swoimi przemyśleniami.
2. Zna podstawy i zasady alfabetu migowego i kilka podstawowych zwrotów.
3. Współpracując z opiekunem zorganizuje osobie niepełnosprawnej wyjście do miejsca publicznego, np. teatru, kina, urzędu biorąc pod uwagę bariery (np. architektoniczne), które mogą spotkać na swojej drodze.



4. Potrafi wskazać kilka instytucji, które pomagają osobom niepełnosprawnym w jej miejscowości lub w najbliższej okolicy.
5. Weźmie udział w akcji zorganizowanej na rzecz osób niepełnosprawnych (festyn, kiermasz, turniej, piknik, bal, występ, itp.), zachęci do tego innych.
6. Nawiąże osobisty lub listowny/e-mailowy kontakt z niepełnosprawnym rówieśnikiem, dba o ten kontakt.
7. Potrafi odszukać w Internecie strony związane z problematyką osób niepełnosprawnych.

***** PRZEWODNICZKA PEŁNI**

1. Nawiąże kontakt z ośrodkiem, stowarzyszeniem, bądź inną organizacją pomagającą osobom niepełnosprawnym. Dzięki niemu zdobędzie konkretną wiedzę i umiejętności.
2. Rozumie pojęcia: integracja i izolacja osób niepełnosprawnych, wie, z czego wynikają i jakie niosą skutki. Stworzy (współtworzy) i zrealizuje, dla wybranej grupy, środowiska program pozytywnego kształtowania postaw wobec osób niepełnosprawnych. Wykorzysta w tym celu publikacje, filmy, rozmowy, spotkania, itp.
3. Zainicjuje i będzie koordynatorką lub współorganizatorką imprezy integracyjnej dla osób niepełnosprawnych (festyn, kiermasz, turniej, piknik, bal, występ,



biwak, itp.). Zadba, by była ona pozytywnym doświadczeniem dla osób uczestniczących w niej i przygotowujących ją.

4. Rozwija swoją wiedzę, by lepiej rozumieć i pomagać osobom niepełnosprawnym i chorym. Czyta materiały, w tym harcerskie.

*** WĘDROWNICZKA PEŁNI

1. Odbędzie 24-godzinną próbę aktywnego funkcjonowania z zawiązanymi oczami (by doświadczyć jednego z rodzajów niepełnosprawności).
2. Zdobędzie konkretną umiejętność przydatną osobom niepełnosprawnym (np. kurs terapii zabawą, masażu, przewodnika orientacji przestrzennej, języka migowego, itp.).
3. Będzie miała znaczący udział w przedsięwzięciu w sposób istotny poprawiającym sytuację osoby/osób niepełnosprawnych (np. zorganizuje wolontariat do obsługi olimpiady specjalnej, weźmie udział w 3-miesięcznych zajęciach z dzieckiem autystycznym, załatwieniu osobie niepełnosprawnej wózka, komputera, itp.).
4. Rozwija swoją wiedzę, by lepiej rozumieć i pomagać osobom niepełnosprawnym i chorym. Czyta publikacje, w tym harcerskie.



M MISTRZYNI PEŁNI



1. Zdobędzie umiejętności przydatne przy pomaganiu/organizowaniu pomocy dla osób niepełnosprawnych (instruktor orientacji przestrzennej, trener przeciwdziałania przemocy, kurs masażu, język Braille'a, itp.).
2. Znajdzie stałe (minimum 3 miesiące) pole służby na rzecz osoby niepełnosprawnej. Potrafi odpowiednio zaopiekować się tą osobą, zorganizować jej czas. Jeśli jest to nadal potrzebne, zadba o zorganizowanie dalszej pomocy (namówi inną osobę, znajdzie pomocne stowarzyszenie, itp.).
3. Zachęci dowolne środowisko, grupę do stałych kontaktów z osobą/osobami niepełnosprawnymi lub działań na ich rzecz. W początkowym okresie otoczy tę inicjatywę opieką, pomocą (osoba niepełnosprawna w drużynie, stała współpraca z uczestnikami warsztatu terapii zajęciowej, itp.).
4. Pozostawi wymierny ślad swoich działań (np. doprowadzi do usunięcia niektórych barier architektonicznych, nagrania książek w bibliotece, stworzy sprawnie działający system dostarczania książek bibliotecznych do szpitala czy osób mających kłopoty z poruszaniem się, przygotuje pomocniczy materiał dla harcerek, itp.).



SPRAWNOŚCI RAK

*** SOBIERADEK**

1. Naostrzy nóż.
2. Wymieni żarówkę i bezpieczniki.
3. Wymieni baterie w latarce, radiu lub magnetofonie, zegarku lub kalkulatorze.
4. Naoliwi zamek lub zawiasy.
5. Naprawi wtyczkę.
6. Oczyszczy i pomaluje: drewno, metal, tworzywo sztuczne.
7. Oczyszczy i zakonserwuje pędzel.
8. Obsłuży magnetofon, odtwarzacz CD.



**** SPRAWNE RĘCE**

1. Posiada zestaw podstawowych narzędzi i stara się go powiększyć.
2. Sklei rozbitą porcelanę.
3. Sklei szkło, metal, plastik.
4. Oczyszczy z rdzy i zabezpieczy przed korozją dowolny przedmiot.
5. Zestawi obwód elektryczny, np. zreperuje lampki na choinkę.
6. Wykona pożyteczny przedmiot z drewna i sznurka.
7. Obsłuży rzutnik, magnetowid, odtwarzacz CD i DVD.



*** MAJSTERKOWICZKA

1. Zreperuje ciekący kran.
2. Odetka umywalkę przez oczyszczenie syfonu.
3. Wstawi szybę.
4. Sklei przedmiot drewniany: krzesło, ławkę lub stół.
5. Zaimpregnuje obuwie, materiał.
6. Założy hak w ścianę z cegły (zamontuje półkę, szafkę lub karnisz).
7. Znajdzie osobę, która fachowo wykona reperację, której sama wykonać nie umie.



*** DOBRY DUSZEK**

1. Utrzymuje porządek w swoim pokoju: odkurza, myje okna, pastuje podłogi, trzepie dywany, narzuty.
2. Układa wszystkie rzeczy we właściwych dla nich miejscach, ma porządek w szafie, na biurku, półkach.
3. Bierze udział w codziennym zmywaniu naczyń w rodzinie, nie „magazynuje” brudnych naczyń.
4. Systematycznie podlewa kwiaty.
5. Upierze ręcznie i wyprasuje swoje ubranie, wyczyści obuwie.
6. Przyszyje guziki, zaceruje rozdartą część ubrania.



**** PANI DOMU**

1. Pierze ubrania w pralce, segreguje wg rodzaju tkanin (temperatury prania) i intensywności barw.
2. Usunie z odzieży plamy różnego typu (tłuszcz, smoła, żywica, sok, krew, trawa, stearyna).
3. Upierze firanki, zasłony, wyczyści zamsz, torbę skórzaną, kołnierz futrzany, odróżnia materiały nadające się jedynie do prania chemicznego.
4. Zabezpieczy odzież przed molami.
5. Elegancko nakrywa do stołu, odpowiednio do wagi uroczystości.
6. Podejmuje gości smacznie zaparzoną herbatą, ew. kawą.



*** GAŹDZINA

1. Odnowi mieszkanie: pomaluje sufit, ściany (ew. wytapetuje), okna.
2. Wie jak walczyć z robactwem domowym (karaluchy, mrówki, pluskwy), myszami, szczurami.
3. Czyści i konserwuje meble z płyt wiórowych, surowego drewna, politurowane.
4. Czyści przedmioty metalowe: żyrandole, łańcuszki.
5. Z artykułów spożywczych, które posiada w domu przyrządzi szybką i taną potrawę dla niespodziewanych gości.
6. Dbą o swój wygląd zewnętrzny, jest zawsze ubrana stosownie do pory dnia i pełnionej roli, pielęgnuje cerę i włosy.



* GOSPOSIA

1. Gospodaruje często w kuchni, utrzymuje w niej czystość i porządek.
2. Przygotuje trzykrotnie śniadania i trzykrotnie kolacje dla rodziny, zadba o ich różnorodność, prawidłowo dobierze produkty.
3. Poda do stołu estetycznie i punktualnie.
4. Zabezpieczy prawidłowo pozostałą żywność (pieczywo, wędlinę, nabiał, jarzyny).
5. Ułoży jadłospis na jeden dzień dla rodziny lub zastępu z podaniem ilości produktów, zrobi zakupy, rozliczy się z pieniędzy.



** GOSPODYNI

1. Urządzi domową spiżarnię, prawidłowo zabezpieczy przed szkodnikami i psuciem różne typy produktów.
2. Rozmrozi i umyje lodówkę.
3. Rozpozna świeżość mięsa, pieczywa, nabiału oraz sprawdzi przydatność do spożycia konserw i soków.
4. Posługuje się mikserem, maszynką do mięsa, młynkiem do kawy, ew. robotem kuchennym.
5. Przyrządzi 2 pełne (różne) obiady z deserem dla rodziny.



*** MISTRZYNI KUCHNI

1. Poprowadzi przez tydzień kuchnię domową:
 - a) ułoży jadłospis,
 - b) punktualnie przygotowuje smaczne i estetycznie podane posiłki.
2. Samodzielnie przyrządzi:
 - a) 5 różnych zup (nie z koncentratów),
 - b) 3 potrawy mięsne (pieczone, duszone, gotowane),
 - c) potrawę z ryb,
 - d) potrawę z ryżu lub kaszy,
 - e) 2 rodzaje deserów,
 - f) 3 rodzaje sałatek,
 - g) potrawę z mąki.
3. Korzystając z książki kucharskiej przyrządzi 2 potrawy staropolskie i 2 potrawy wybranej kuchni narodowej.



M SZEFOWA KUCHNI

Zorganizuje i będzie prowadziła wraz z harcerkami kuchnię dla ludzi ubogich, wakacyjnych grup dziecięcych, kuchnię obozową, itp. przez okres 2 tygodni (obiady lub wyżywienie całodzienne):

- a) przygotuje pomieszczenia kuchenne i naczynia,
- b) sporządzi jadłospisy,
- c) zorganizuje podział prac w kuchni,
- d) urządzi stołówkę,
- e) ustali system rozdziału posiłków,
- f) będzie czuwała nad jakością i punktualnością podawanych potraw.



*** CUKIERNICZKA**

1. Upiecze proste ciasto wg przepisu.
2. Upiecze kruche ciasteczka.
3. Przyrządzi proste desery: kisiel, budyń, galaretkę, krem.
4. Przyrządzi herbatę, kawę, czekoladę, kakao.



**** CIASTKARKA**

1. Upiecze dwa rodzaje ciasta oraz kilka rodzajów ciasteczek i ciastek.
2. Zrobi lukier, masę do tortu, dowolne cukierki lub czekoladę.
3. Zrobi ciasto, które nie wymaga pieczenia.
4. Obliczy koszt wykonywanych przez siebie wyrobów cukierniczych.
5. Wie, jakie ciasta są zwyczajowo pieczone w Polsce i niektórych innych krajach na Boże Narodzenie i Wielkanoc.



***** CIASTKARKA DOSKONAŁA**

1. Upiecze po jednym cięście wybranym z każdej grupy:
 - a) babka, placek, pączki (ciasto drożdżowe),



- b) chrust, mazurek, biszkopt, ptysie,
 - c) sernik, piernik,
 - d) tort.
2. Przygotuje zbiór przepisów ciast łatwych do wykonania na obozie, zimowisku.

M MISTRZYNI CUKIERNICTWA

Zorganizuje wraz z drużyną sprzedaż wyrobów cukierniczych przed Świątami Wielkanocnymi:

- a) ustali asortyment wyrobów przeznaczonych na sprzedaż (co najmniej 8 gatunków),
- b) sporządzi przepisy wypieków i rozdzieli prace piekarnicze,
- c) załatwi lokal na sprzedaż,
- d) przeprowadzi kalkulację,
- e) urządzi wystawę wyrobów (wraz z dekoracją),
- f) rozreklamuje towar,
- g) zorganizuje sprzedaż.



Uwaga: przed podjęciem zdobywania sprawności należy zapoznać się z przepisami prawnymi związanymi z taką działalnością.

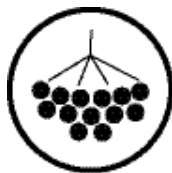
*** CHOMICZKA**

1. Nastawi mleko „na zsiadłe”, zrobi twarożek.
2. Ususzy owoce, warzywa, grzyby, kielbasę.
3. Potrafi przechowywać produkty w lodówce (wie, jaki rodzaj produktów przechowuje się na górnej, a jaki na dolnej półce, jak długo mogą być te produkty przechowywane).
4. Odpowiednio pakując produkty przygotowuje je do zamrożenia.



**** SPIŻARNIOWIEC**

1. Nazbiera i ususzy dwie rośliny dzikie przeznaczone na „herbatkę”: liście mięty, kwiat rumianku, lipy, owoc dzikiej róży, czarnego bzu, itp.
2. Przygotuje na zimę dowolny rodzaj produktu wysokowitaminowego dla małych dzieci lub osób chorych.
3. Zakisi ogórki lub kapustę.
4. Sporządzi suchary z ciasta.
5. Przetopi słoninę na smalec.



*** PRZETWÓRCZYNI

1. Zrobi na zimę przetwory: sok, powidła lub dżem, kompot, marynatę.
2. Sporządzi ocet.
3. Zakisi barszcz biały i czerwony.
4. Zawekuje mięso.
5. Potrafi przechować przez zimę warzywa, owoce, ziemniaki.



*** IGIEŁKA**

1. Uszyje drobny przedmiot: kołnierzyk mundurowy, woreczek na przybory do mycia, saszetkę, „łapkę” kuchenną, itp.
2. Wykona prawidłowo drobne prace krawieckie: przyszyje sprawnie guziki, wciągnie gumkę, naszyje aplikacje.
3. Naprawi odzież (zszyje, zaceruje, przyszyje łatę).
4. Uszyje i ozdobi według własnego pomysłu przybórnik harcerski, piórnik, itp.



**** MISTRZYNI IGŁY**

1. Uszyje wg gotowego wykroju 2 proste części ubrania, np. fartuch, bluzkę bez rękawów, spódnicę.
2. Rozróżnia podstawowe rodzaje materiałów naturalnych i sztucznych.
3. Wykorzysta ścinki różnych materiałów do wykonania zabawki dziecięcej, aplikacji lub innego przedmiotu ozdobnego.
4. Wszyje prawidłowo suwak, estetycznie obrębi dziurki.
5. Naprawi sprzęt obozowy wykorzystując swoje umiejętności (np. wstawi łatę do namiotów, naprawi pokrowce).
6. W pracach krawieckich posłuży się maszyną do szycia, naoliwi ją i wymieni igłę.



*** KRAWCOWA

1. Pobierze miarę, sporządzi wykrój i wg niego skroi i uszyje mundur harcerski lub bluzkę koszulową i spódnicę.
2. Orientuje się w bieżącej modzie, przerobi stare ubranie na atrakcyjny i modny element odzieży.
3. Ma swój styl ubierania się, potrafi powiedzieć w jakich fasonach odzieży i w jakich barwach wygląda najkorzystniej.
4. Zachęci inne harcerki do samodzielnego szycia, zorganizuje wspólne szycie elementów munduru lub innej odzieży.



M MISTRZYNI KRAWIECTWA

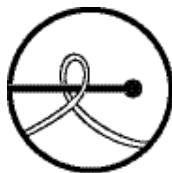
Wraz z harcerkami, które przyuczyła do szycia zorganizuje i poprowadzi w ramach drużyny punkt krawiecki, np. szycia mundurów w nietypowych rozmiarach, kangurek, itp.:



- a) urządzi pracownię, odpowiednio ją wyposaży,
- b) sporządzi projekty i wykroje,
- c) dokona podziału pracy,
- d) zakupi materiał i dodatki krawieckie,
- e) rozreklamuje działalność pracowni (ew. wejdzie w kooperację z zakładem szyjącym mundury, składnicą harcerską, itp.),
- f) zapozna się z aspektami prawnymi podjęcia tego rodzaju działalności. Praca ta traktowana będzie jako źródło dochodu drużyny. W przeciągu 1/2 roku istnienia punkt obsłuży 60 klientek.

*** OCZKO**

1. Zna trzy ściegi, w tym dżersej i ściągacz.
2. Wykona na drutach prosty element ubrania: szalik, getry, chustę, itp.
3. Zna ściegi szydełkowe: łańcuszek, półsłupek, słupek, tworzenie oczka ścisłego.
4. Wykona szydełkiem drobny upominek.



**** DZIEWIARKA**

1. Zna trzy sploty ozdobne szydełkiem i trzy sploty ozdobne na drutach.
2. Wykona na drutach części ubrania, np. sweter, sukienkę.
3. Prawidłowo dobiera rodzaj i barwę włóczki.
4. Wykona szydełkiem element dekoracyjny, np. serwetkę.
5. Przyozdobi wykonaną rzecz pomponem.
6. Interesuje się nowymi motywami robótek szydełkowych i na drutach, zbiera wzory i próbki.



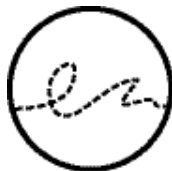
*** DZIEWIARKA DOSKONAŁA

1. Wykona na drutach dużą, podstawową część ubrania (np. sweter lub sukienkę) z wielobarwnym wzorem.
2. Wykona pracę na pięciu drutach.
3. Nauczy młodsze harcerki podstawowych ściegów szydełkowych i na drutach.
4. Pokieruje sporządzeniem przez harcerki dzierganych prezentów gwiazdkowych lub mikołajkowych albo wspólnej dla drużyny części stroju: getry, czapki, szaliki, itp.



* NITECZKA

1. Zna i potrafi wykonać kilka ściegów: za igłą, okrętkowy, krzyżykowy, łańcuszkowy, dziergany.
2. Ozdobi haftem 3 różne przedmioty, dobierze odpowiedni materiał, nici, barwy.
3. Wyhaftuje inicjały na części odzieży, kosmetyczce, piórniku lub przyborniku harcerskim.



** HAFCIARKA

1. Ozdobi eleganckim haftem przedmiot dekoracyjny lub odzież (komplet serwetek, bluzkę, itp.).
2. Samodzielnie wykona projekt haftu.
3. Gromadzi wzory hafciarskie i książki z tej dziedziny.
4. Nauczy młodszych prostych prac hafciarskich.



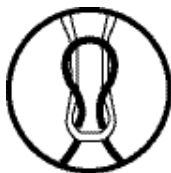
*** HAFCIARKA DOSKONAŁA

1. Zastosuje haft półpełny i pełny.
2. Wykona obrus haftem richelieu.
3. Odwiedzi pracownię hafciarki ludowej, koronczarki albo wystawę haftu lub koronki.
4. Wykona pracę wg oryginalnego wzoru ludowego z zachowaniem odpowiedniego materiału, barw i techniki.



*** WĘZEŁEK**

1. Odróżni węzeł płaski od babskiego.
2. Zwiąże dwie linki jednakowej i różnej grubości.
3. Zwiąże węzeł bezpieczny jedną ręką i ratowniczy.
4. Zapakuje paczkę.
5. Zakończy linkę bawełnianą i nylonową.
6. Założy linki do namiotu.
7. Wplecie półkę lub pryczę.



**** MAKRAMIARKA**

1. Zna 20 węzłów.
2. Założy linkę flagową.
3. Wykona przedmiot ozdobny ze sznurka (bransoletka, naszyjnik).
4. Wykona przedmiot praktyczny ze sznurka (pytka, bosmanka, rzutka).
5. Wykona urządzenie pionierskie bez użycia gwoździ (pryczna, brama).
6. Zwiąże żyłkę, płaską taśmę.
7. Wejdzie na drzewo lub skałę wykorzystując pętlę prusika.



***** MAKRAMIARKA
DOSKONAŁA**



1. Zna 50 węzłów.
2. Zaplanuje wystrój obozu wykorzystując sztukę wiązania.
3. Wykona makramę (makatka, torba, itp.).
4. Wykona hamak, kosze do koszykówki lub podobną praktyczną rzecz.
5. Wymyśli własny węzeł.

* GLINKA

1. Zrobi z gliny kilka małych, ozdobnych przedmiotów, polakierowała je. Posługuje się różnymi narzędziami do formowania gliny. Wykonane przez nią przedmioty mają różne tekstury – w swoich pracach wykorzystuje rzeczy o różnych powierzchniach. Używa nie tylko gliny, ale także muszelek, kamyczków, itp.
2. Odwiedzi w muzeum wystawę ceramiki (ludowej, współczesnej, użytkowej, itp.), zachęci kilka osób do zobaczenia tej wystawy.
3. Zbiera ciekawe rzeczy z gliny, porcelany, itp. Umie o nich interesująco opowiedzieć.



** GARNCARKA

1. Przeczyta dwie książki dotyczące technik ceramicznych i historii ceramiki.
2. Wykona na akcję zarobkową różne przedmioty i doprowadzi do ich sprzedaży.
3. Zaprojektuje kilka elementów ceramicznych dopełniających wystrój harcówki i wykona je.
4. Weźmie udział w kursie/zajęciach ceramiki organizowanych np. w młodzieżowym domu kultury.
5. Wypali w piecu swoje prace.
6. Umie pracować przy kole garncarskim.



*** TWÓRCZYNI CERAMIKI

1. Zorganizuje wystawę swoich prac i zareklamuje ją w swoim środowisku.
2. Doprowadzi do ukazania się w prasie wzmianki o jej osiągnięciach.
3. Przeprowadzi dla drużyny warsztaty artystyczne.



M MISTRZYNI RĘKODZIEŁA

1. Regularnie doskonali swoje umiejętności w wybranej dziedzinie rękodzieła.
2. Zorganizuje wystawę lub aukcję swoich prac.
3. Zorganizuje warsztaty rękodzieła w swoim środowisku harcerskim.
4. Poznaje polską sztukę ludową i swoją wiedzę podzieli się w ciekawy sposób.
5. Odwiedzi pracownię wybranego artysty rękodzieła.



*** FRYZJERKA

1. Wykona trzy fryzury z długich włosów. Umyje, zakręci na wałki, wysuszy, ułoży na szczotce krótsze włosy.
2. Podstrzyże odrastające włosy.
3. Obetnie włosy dziecku.
4. Udzieli koleżankom porad dotyczących pielęgnacji włosów (rozróżnia rodzaje włosów, dobiera szampony, zioła, pomoże przy rozdławianiu się włosów, łupieżu, itp.).
5. Dobierze korzystną fryzurę dla siebie i swojej koleżanki.



*** MŁODA PROJEKTANTKA**

1. Potrafi rysować, „projektować” ubrania.
2. Umie narysować sylwetkę ludzką.
3. Zna barwy podstawowe.
4. Posiada swój przyborek do rysowania.
5. Uszyje samodzielnie prosty element, np. przyborek harcerski, plecaczek, itp.



**** PROJEKTANTKA**

1. Potrafi narysować sylwetkę ludzką w różnych ustawieniach, zachowując odpowiednie proporcje.
2. Zaprezentuje część swoich prac przed drużyną lub zastępem.
3. Zorganizuje wraz z zastępem małą rewię mody obozowej. Samodzielnie przygotowuje projekty, pokieruje wykonaniem strojów.
4. Rozróżnia podstawowe materiały krawieckie. Wykona album materiałów, uwzględniając materiały naturalne, syntetyczne.



***** PROJEKTANTKA
DOSKONAŁA**



1. Potrafi narysować sylwetkę damską, męską oraz dziecięcą, zachowując odpowiednie proporcje. Nauczy tej umiejętności kilka młodszych druhen.
2. Weźmie udział w pokazie mody.
3. Rozróżnia style i techniki malarskie. Wybierze dla siebie technikę, w której czuje się najlepiej. Zaprezentuje swoje prace na forum środowiska lokalnego, w którym żyje.
4. Zaprojektuje i wykona 5 strojów dla siebie lub koleżanki, uwzględniając materiały, krój, dobierając fason odpowiedni dla tej osoby.

*** MASZYNISTKA

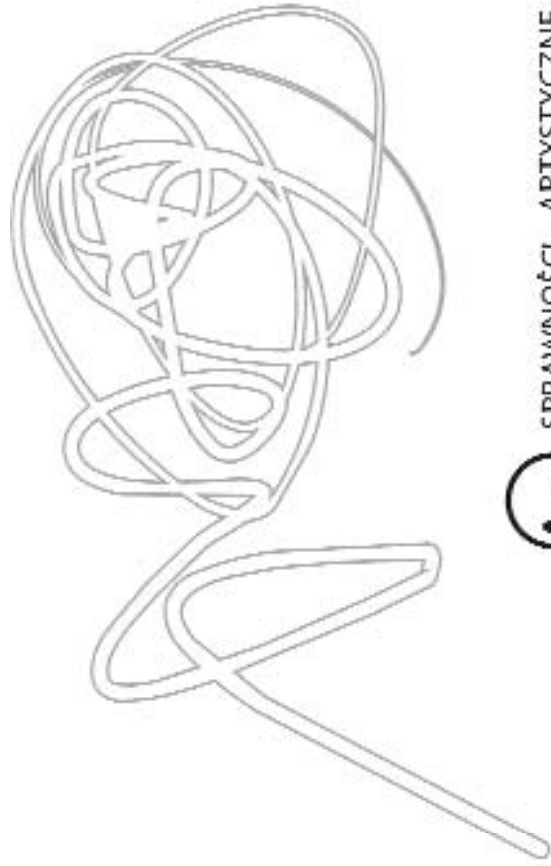
1. Pisze na maszynie lub komputerze metodą bezwzrokową 10-cioma palcami z szybkością 90 uderzeń (50 słów) na minutę.
2. Czysto przepisze na maszynie lub komputerze tekst do druku.
3. Napisze kilka pism urzędowych (prawidłowo rozmieści tekst, zastosuje odpowiedni do treści format papieru).
4. Zna jeden typ maszyny do pisania, wyczyści ją, naoliwi, założy taśmę, itp.
5. Posłuży się elektryczną maszyną do pisania lub komputerem (edytor tekstu).



*** INTROLIGATORKA

1. Oprawi 3 książki różnej wielkości, w tym 2 w oprawę kartonową z grzbietami i narożnikami płóciennymi.
2. Wykona album, tekę lub okładkę do dokumentów lub inną pracę introligatorską.
3. Podklei mapę lub obrazek.
4. Stosuje odpowiednie rodzaje płótna i papieru, sporządza klej, posłuży się nożem i prasą introligatorską.
5. Pokaże jak udzielać pierwszej pomocy w przypadku skaleczenia nożem introligatorskim.





SPRAWNOŚCI ARTYSTYCZNE

*** ŚPIEWACZKA**

1. Śpiewa 30 piosenek w tym 10 harcerskich.
2. Prowadzi śpiewniczek harcerski.
3. Nauczy zastęp jednej piosenki.
4. Wystąpi z zastępem na kominku lub ognisku śpiewając kilka piosenek oraz weźmie udział w inscenizacji jednej z nich.



**** WOKALISTKA**

1. Intonuje piosenki na ognisku, kominku, wycieczkach.
2. Zna przynajmniej po 10 piosenek żołnierskich i ludowych oraz 6 pieśni narodowych.
3. Śpiewa 20 piosenek harcerskich.
4. Nauczy drużynę 3 nowych piosenek.
5. Wystąpi w konkursie piosenki.



*** PIEŚNIARKA

1. Przygotuje i przeprowadzi ognisko tematyczne lub kominek proponując odpowiedni zestaw piosenek.
2. Weźmie udział w przygotowaniu festiwalu piosenki.
3. Prawidłowo poprowadzi śpiew drużyny w marszu.
4. Zna autorów wielu piosenek oraz okresy i okoliczności ich tworzenia. Opowie na zbiorce ciekawą historię powstania wybranej pieśni patriotycznej lub harcerskiej.
5. Potrafi zanucić melodię z nut.



M KIEROWNIK ARTYSTYCZNY

Zorganizuje festiwal piosenki harcerskiej na szczeblu hufca lub chorągwi, który:

- a) będzie rozpropagowany w sposób zachęcający do wzięcia w nim udziału,
- b) odbędzie się w miłej atmosferze,
- c) odbędzie się w plenerze lub w sali z ciekawą dekoracją i dobrym nagłośnieniem,
- d) zawierać będzie, poza konkursem piosenki, wiele innych atrakcji i niespodzianek.



*** NUTKA**

1. Zagra 3 melodie na prostym instrumencie (grzebień, flet, dzwonki, itp.).
2. W swoim otoczeniu odnajdzie kilka przedmiotów wydających ciekawe dźwięki.
3. Odgadnie 8 dźwięków na 10 wydawanych przez niewidoczne przedmioty (test).
4. Wykona 4 instrumenty perkusyjne z dostępnych materiałów (garnki, puszki, talerze, dzbany, itp.), będzie na nich akompaniować do 3 piosenek.



**** GRAJEK**

1. Gra na wybranym instrumencie muzycznym (nie dotyczy gitary – patrz GITARZYSTKA).
2. Zagra kilkanaście piosenek harcerskich i innych.
3. Przygotuje oprawę muzyczną na imprezie harcerskiej.
4. Zorganizuje naukę piosenki akompaniując na instrumencie.
5. Nauczy drużynę nieznaną piosenki wg zapisu nutowego.



***** MUZYK**

1. Gra dobrze na jednym instrumencie, rozpoczyna naukę na dwóch innych instrumentach.
2. Posługuje się zapisem nutowym.
3. Rozśpiewa drużynę akompaniując na instrumencie.



*** WERBLISTKA**

1. Gra na werblu podstawowe sygnały (baczność, spocznij, zbiórka, itp.).
2. Wykorzysta grę na werblu w czasie zbiórki zastępu, drużyny.
3. Przygotuje werbel do gry, właściwie go przechowuje.



**** DOBOSZ**

1. Pełni funkcję dobosza w paradzie harcerskiej.
2. Zagra na werblu apel poległych.
3. Wybije na werblu rytm znanej piosenki.



**** TRĘBACZ**

1. Zagra na fanfarze lub sygnałowie kilka prostych melodii.
2. Zagra sygnały harcerskie: baczość, spocznij, marsz, cisza, posiłek, alarm.
3. Pełni funkcję trębacza na obozie lub biwaku.



**** RYSOWNICZKA**

1. Zawsze posiada przy sobie papier i ołówek, wykorzystuje wolne chwile na szkicowanie.
2. Przedstawi po 3 szkice:
 - a) postaci ludzkich (sceny obozowe, z wędrówek, zbiorów, karykatury),
 - b) obiektów architektonicznych (kapliczki przydrożne, fragmenty zabytków, ciekawe budynki),
 - c) pejzaży.
3. Dostarcza część swych prac do kroniki.
4. Przygotuje wystawę swoich prac.



***** MALARKA**

1. Interesuje się malarstwem współczesnym i dawnym, zwiedzi kilka wystaw, gromadzi reprodukcje i książki z tej dziedziny.
2. Scharakteryzuje style malarskie na przestrzeni dziejów.
3. Zna różne techniki malarskie.
4. Przedstawi kilka szkiców wykonanych w plenerze ołówkiem lub węglem oraz 5 prac malarskich (olej lub akwarela).
5. Zorganizuje wycieczkę zastępu lub drużyny na ciekawą wystawę malarstwa lub do muzeum, będzie pełniła na niej rolę przewodnika.



*** DEKORATORKA**

1. Posiada estetycznie udekorowany przez siebie pokój lub kącik do pracy.
2. Dekoruje kronikę zastępu lub drużyny.
3. Wykona napisy lub rysunki na tablicę ogłoszeń.
4. Ubierze kwiatami kapliczkę, ołtarz, stół na przyjęcie lub harcówkę.
5. Potrafi zastosować 4 różne rodzaje pisma dobierając je do charakteru tekstu.



**** ZDOBNICZKA**

1. Wykona proporzec zastępu lub totem.
2. Opracuje pomysł np. znaku drużyny, pieczątki, pocztówki obozowej.
3. Zaprojektuje i wykona z zastępem ciekawy element zdobnictwa obozowego (kapliczkę, bramę, tablicę ogłoszeń, itp.).
4. Wykona 2 przedmioty ozdobne z prostych materiałów (tworzywo leśne, słoma, trzcina, sznurek, owoce, itp.).
5. Zbierze rysunki lub fotografie zdobnictwa obozowego.
6. Wykona „kartę do kroniki” opisującą wydarzenie z życia środowiska.
7. Weźmie udział w wykonaniu okolicznościowej dekoracji, scenografii.



*** PLASTYCZKA

1. Zaprojektuje wnętrze harcówki lub namiotu, dobierze materiały, zestaw barw i form przestrzennych.
2. Wykona dekorację okolicznościową, scenografię.
3. Wykona element ozdobny jedną z technik (rzeźba w glinie lub gipsie, linoryt, tkactwo, itp.) i nauczy innych posługiwania się nią.
4. Zaprojektuje i wykona z innymi przedmioty ozdobne przeznaczone na sprzedaż w akcji zarobkowej drużyny.
5. Zorganizuje dla drużyny zajęcia poświęcone jednej z technik plastycznych (np. plener malarski).
6. Zorganizuje wycieczkę zastępu lub drużyny na wystawę, podczas której zainteresuje harcerki eksponatami (rzeźbą, obrazami, plakatami, fotografiami, itp.).



M MISTRZYNI DEKORACJI

Zaprojektuje, zgromadzi materiały i pokieruje wykonaniem (do wyboru):

- a) wystroju kościoła z okazji uroczystości,
- b) wystroju szkoły z okazji balu maturalnego,
- c) ołtarza na Boże Ciało,
- d) Grobu Pańskiego,
- e) scenografii dla teatru amatorskiego,
- f) ilustracji do wydawanej w wydawnictwie harcerskim książki lub innej potrzebnej dekoracji o podobnej randze.



*** FRASZKA**

1. Wystąpi na ognisku lub kominku recytując wiersz odpowiedni do tematyki spotkania.
2. Weźmie udział w układaniu tekstu piosenki obozowej lub piosenki zastępu.
3. Ułoży dowcipne czterowiersze dla każdego z członków zastępu oddając ich charakterystyczne cechy.



**** ADEPTKA POEZJI**

1. Ma ulubionego poetę, zna jego życie i twórczość.
2. Pisze wiersze rymowane i wiersze białe, niektóre z nich zaprezentuje na ognisku harcerskim.
3. Przygotuje specjalny wieczorek poetycki dla drużyny gdzie będą prezentowane jej i inne wiersze na dowolny temat.
4. Weźmie udział w konkursie poetyckim (typu: Turniej Jednego Wiersza).
5. Pomoże sekcji artystycznej w drużynie w stworzeniu ciekawego przedstawienia na specjalną okazję (lub, gdy nie ma takiej sekcji, stworzy ją, wystąpi z taką inicjatywą).



**** RECYTATORKA**

1. Czyta wiele wierszy, zna na pamięć co najmniej 15.
2. Zna podstawowe techniki recytacji i interpretacji tekstu.
3. Umiejętnie zinterpretuje nieznaną sobie dotychczas utwór, dobierając odpowiednio barwę głosu, modulację, intonację, tempo, rytm, dynamikę wypowiedzianych słów.
4. Wystąpi w wieczorze poezji lub konkursie recytatorskim.
5. Jest autorką słów piosenki powstałej na obozie lub rajdzie drużyny, którą chętnie wszyscy śpiewają.
6. Uczęszcza na teatralne spotkania poetyckie z udziałem aktorów.



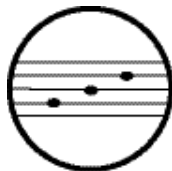
***** POETKA**

1. Często urozmaica gawędy przy ogniskach zręcznie wplecioną poezją.
2. Przygotuje wieczór poezji na wybraną okoliczność (np. święto narodowe).
3. Píše wiersze. Doprowadzi do wydrukowania swojego wiersza w prasie harcerskiej lub innej.
4. Poprowadzi zajęcia z technik nauki na pamięć tekstów, modulacji głosu, intonacji, interpretacji i innych technik recytacji ze szczególnym uwzględnieniem pracy nad poprawną dykcją.



*** GAMA**

1. Zna zasady strojenia gitary i stara się stroić instrument przed każdym użyciem.
2. Wie jak nazywają się poszczególne części gitary oraz zna nazwy strun gitary.
3. Zna podstawowe chwyt C, D, d, E, e, G, A, a, H7.
4. Potrafi akompaniować do 10 piosenek.



**** GITARZYSTKA**

1. Zawsze stroi gitarę przed jej użyciem.
2. Zna wszystkie chwyt podstawowe: C, c, D, d, E, e, F, f, G, g, A, a, H, h.
3. Wie, co oznacza cyfra 7 przy akordzie i zna kilka chwytów septymowych.
4. Dobierze zestaw piosenek do tematyki ogniska lub kominka i poprowadzi śpiew akompaniując na gitarze.
5. Nauczy drużynę 3 nowych piosenek.
6. Posłuży się kapodastrem.



*** GITARZYSTKA DOSKONAŁA

1. Zawsze stroi gitarę przed jej użyciem; wytłumaczy młodziej harcerce, po co i w jaki sposób stroi się gitarę.
2. Odczyta z nut piosenkę.
3. Dobierze chwyt do 5 piosenek.
4. Przygotuje i poprowadzi śpiewaną mszę harcerską.
5. Akompaniuje drużynie na ogniskach, kominkach, prowadzi śpiew. W swoim repertuarze posiada większość piosenek śpiewanych w drużynie.
6. Ułoży piosenkę obozową, lub przyśpiewki, np. na „smacznego”, itp.
7. Potrafi grać piosenki w różnym metrum.
8. Ciągłe doskonalili swoje umiejętności gry na gitarze (poznaje nowe chwyt, nowe sposoby strojenia, inne rodzaje gitar, nowe sposoby wydobywania dźwięku przy użyciu gitary, itp.)



**** LALKARKA**

1. Wykona z zastępem lalki różnego rodzaju: „pacynki”, jarzynki lub marionetki.
2. Przygotuje z zastępem przedstawienie lalkowe, zagra w nim – poruszając lalką – przynajmniej 1 rolę.
3. Wywoła w czasie występu efekty dźwiękowe (deszczu, burzy, strzału, jadącego pociągu, tętentu koni, itp.).
4. Wystąpi w teatryku cieni.



***** REŻYSERKA LALKOWA**

1. Napisze scenariusz przedstawienia lalkowego na podstawie znanej bajki, dobierze ilustrację muzyczną i efekty dźwiękowe.
2. Wraz z drużyną przygotowuje jego wystawienie, rozdzieli role, przeprowadzi próby.
3. Zaprojektuje lalki, dobierze rekwizyty.
4. Zaprojektuje dekoracje i oświetlenie sceny.
5. Zadba o reklamę przedstawienia.



*** TANCERECZKA**

1. Regularnie uczęszcza na zajęcia tańca towarzyskiego lub wspólnego.
2. Umie zatańczyć 3 tańce (walc, polonez, kujawiak, polka).
3. Była na występie grupy tanecznej.
4. Na kominku lub ognisku postara się zaprezentować swoje umiejętności.



**** TANCERKA**

1. Zatańczy poloneza, zna kilka figur.
2. Zatańczy po 2 tańce:
 - a) towarzyskie klasyczne,
 - b) towarzyskie nowoczesne,
 - c) ludowe.
3. Weźmie udział w zorganizowaniu zabawy tanecznej lub balu harcerskiego, przygotuje muzykę.
4. Nauczy inne harcerki 2 nowych tańców.



*** TANCERKA DOSKONAŁA

1. Pozna historię wybranego tańca (walc, polonez, kujawiak, polka) i przedstawi zdobyte informacje w interesujący sposób drużynie.
2. Zorganizuje konkurs taneczny.
3. Pozna mało popularny taniec i nauczy się go.



M INSTRUKTORKA TAŃCA

1. Należy do teatru tańca.
2. Poprowadzi kurs tańca.
3. Założy w hufcu zespół taneczny, gdzie będzie pełniła funkcje choreografa i instruktora. Swoją repertuar razem z zespołem zaprezentuje w Domu Kultury.
4. Przeprowadzi z młodszymi harcerkami lub zuchami zabawy z tańcem.



*** PŁASIK**

1. Chętnie bierze udział w zabawach ze śpiewem.
2. Zna 4 płąsy. Nauczy się jednego nowego płąsu, pokaże go następnie harcerkom z zastępu.
3. Zobrazuje tańcem jedną z piosenek śpiewanych w drużynie.
4. Weźmie udział w zabawie tanecznej.
5. Będzie na występach zespołu pieśni i tańca.



***** WODZIREJ**

1. Przygotuje i przeprowadzi bal harcerski o określonej tematyce, będzie pełniła na nim rolę wodzireja.
2. Zaprojektuje wystroj sali i określi stroje zgodnie z tematyką balu.
3. Poprowadzi zbiorowe zabawy towarzyskie lub konkursy w przerwach między tańcami.
4. Poprowadzi naukę 3 tańców.
5. Zorganizuje poczęstunek w czasie zabawy.
6. W dowolnej grupie towarzyskiej zabawi rozmową wszystkich, wprowadzi przyjacielski, wesoły nastrój.



**** BAJARKA**

1. Zna 20 bajek. Opowie kilka z nich w swoim zastępie „na dobranoc”.
2. Opowiada płynnie, barwnym językiem, zmieniając barwę głosu w dialogu.
3. Opowie wymyśloną przez siebie ciekawą bajkę z morałem.
4. Przetworzy zwykłe zdarzenie dnia codziennego na opowiadanie trzymające słuchaczy w napięciu.
5. Opowiadaniem humorystycznym wywoła nastrój wesołości wśród słuchaczy.



***** GAWĘDZIARKA**

1. Powie 3 ciekawe gawędy 10-15-minutowe na wybrany oraz zadane tematy, oprze się na obserwacji życia i wiedzy książkowej.
2. Prezentowane gawędy zawierać będą coś, co dla słuchacza posiada trwałą, zasadniczą wartość mogącą wpłynąć na jego życie.
3. Opowiada z wyraźnie widocznym planem, zachowując równowagę między pierwiastkiem ogólnym (abstrakcyjnym) a konkretnym (obserwacyjnym).
4. Opowiada barwnie, z mocą i wiarą we własne słowa, umiejętnie dobiera nastrój do swoich gawęd (czas, sceneria, piosenki, itp.).



5. Posiada prosty, bezpośredni kontakt ze słuchaczami, łatwo nawiązuje dialog.
6. Poprowadzi ognisko, na które zaprosi gości i które poświęcone będzie konkretnemu tematowi.

M SABAŁA

Opracuje pisemnie i wyda jako pomoc dla drużynowych cykl swoich gawęd, (co najmniej 10) do wyboru:

- a) dotyczących jednego tematu, ujętego z różnych punktów widzenia i przeznaczonych dla harcerek w różnym wieku,
- b) będących przykładem gawęd różno tematycznych (np. dotyczących Prawa Harcerskiego – wybranego punktu, święta narodowego, rocznicy związanej ze sławnym człowiekiem, aktualnego wydarzenia w kraju, wigilii, itp.).



*** KOMEDIANTKA**

1. Wystąpi przynajmniej 3 razy z zastępem na ognisku lub kominku dobrze odgrywając przydzieloną sobie rolę.
2. Opanuje treść w czasie występów.
3. Zna kilka ćwiczeń związanych z poprawną dykcją.
4. Samodzielnie przygotowuje strój i rekwizyty.
5. Obejrzy przedstawienie w teatrze.



**** AKTORKA**

1. Przygotuje z zastępem przedstawienie zaczerpnięte z literatury odgrywając dobrze jedną z głównych ról.
2. Wygłosi z pamięci wiersz lub fragment prozy prawidłowo dobrany do tematyki ogniska lub kominka.
3. Wykona scenkę pantomimiczną.
4. Umiejętnie zinterpretuje nieznaną sobie utwór.
5. Przygotuje ognisko lub kominek dla drużyny.



*** ASYSTENTKA REŻYSERKI

1. Przygotuje i przeprowadzi 2 duże ogniska harcerskie, w tym 1 ognisko tematyczne.
2. Przygotuje i zrealizuje inscenizację bajki dla dzieci.
3. Zapozna się z pracą reżysera teatralnego lub filmowego, weźmie udział w 1 próbie.
4. Pokieruje przygotowaniem dużej imprezy artystycznej (konkursu śpiewu, rysunkowego, festiwalu teatralnego, itp.).



M REŻYSERKA

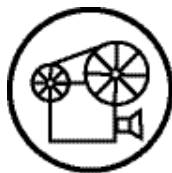
Przygotuje przedstawienie teatralne dla osób spoza środowiska harcerskiego (np. w szkole, domu dziecka) – ułoży program, dobierze teksty i ilustrację muzyczną, podzieli role, ustali kolejność występów i słowo wiążące:

- a) poprowadzi próby i nauczy aktorów poprawnie mówić,
- b) pokaże różne elementy gry aktorskiej, interpretację tekstu oraz ćwiczenia na opanowanie głosu, dykcji i mimiki,
- c) pokieruje stworzeniem projektów dekoracji, rekwizytów, doбором oświetlenia,
- d) weźmie udział w przygotowaniu kostiumów i charakteryzacji postaci.



**** WIELBICIELKA KINA**

1. Posiada kanon swoich ulubionych filmów. Potrafi uzasadnić swój wybór.
2. Zapozna się z sylwetką jednego wybranego twórcy kina polskiego. Swoją wiedzę podzieli się z innymi.
3. Odwiedzi plan filmowy lub studio montażowe bądź telewizyjne.
4. Obejrzy film niekomercyjny i przedstawi z niego relację.



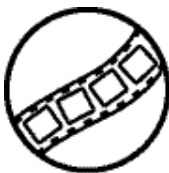
***** KLAPS**

1. Weźmie udział w produkcji krótkiego filmu (np. napisze scenariusz, będzie operatorką, itd.).
2. Zorganizuje mały festiwal filmowy.
3. Odwiedzi festiwal filmów amatorskich lub kina niezależnego.
4. Opracuje projekt poznania jednego z wybranych zjawisk kina polskiego (np. kina moralnego niepokoju) zawierający np. wycieczkę, wywiad z twórcą. Podsumuje projekt na forum drużyny lub hufca.



M MISTRZYNI FILMU

1. Zrealizuje krótki film, np. promujący harcerstwo.
2. Z dowolnego opowiadania stworzy poprawny scenariusz.
3. Odwiedzi festiwal filmowy i przedstawi z niego relację.
4. Czyta prasę poświęconą kinu.



* FOTOAMATORKA

1. Nazwie podstawowe części aparatu fotograficznego, którym fotografuje.
2. Dbą o sprzęt fotograficzny, potrafi przygotować go do pracy i obsłużyć:
 - a) aparat analogowy – pamięta o bateriach, potrafi założyć i wyjąć film, stosuje filmy o różnej czułości w zależności od warunków, w których fotografuje, umie obsługiwać lampę błyskową,
 - b) aparat cyfrowy – pamięta o bateriach i miejscu na karcie, potrafi zgrać zdjęcia do komputera, korzysta z różnych funkcji aparatu.
3. Przedstawi po 5 zdjęć o różnej tematyce: osoby, krajobraz, reportaż.
4. Prezentowane zdjęcia odznaczać się będą prawidłową kompozycją i będą dobre technicznie.



** FOTOGRAF

1. Fotografuje często, wykona serię zdjęć z życia zastępu, drużyny.
2. Zna różne rodzaje aparatów (analogowe i cyfrowe), wykona dobre technicznie zdjęcia różnymi rodzajami aparatów, potrafi w lustrzance manualnie ustawić odpowiednio do potrzeb czas i przysłonę.



3. Przechowuje swoje zdjęcia w uporządkowany sposób, w albumie lub w komputerze czy na płytach, prawidłowo przechowuje negatywy.
4. Dostarcza zdjęcia do kroniki lub na stronę www.
5. Przedstawi kilka wybranych fotografii o ciekawym temacie, ładnej kompozycji i nienagannej technice.

*** FOTOREPORTERKA

1. Fotografuje często, dokumentuje życie drużyny, swoje zdjęcia wykorzystwała w przygotowaniu zbiórki lub gry dla drużyny/zastępu.
2. Samodzielnie wywoła czarno-biały film i sporządzi odbitki przy pomocy powiększalnika.
3. Wykona dobre kompozycyjnie i technicznie: portret, zdjęcie w ruchu różnymi rodzajami aparatów (cyfrowym i analogową lustrzanką), zna pojęcie głębi ostrości i potrafi je zastosować.
4. Doborem oświetlenia potrafi wytworzyć odpowiedni nastrój zdjęcia.
5. Sporządzi reportaż fotograficzny z obozu, wycieczki lub imprezy harcerskiej, przygotowuje zdjęcia do umieszczenia w kronice drużyny i zamieszczenia ich na stronie www.
6. Potrafi dokonać podstawowej komputerowej obróbki zdjęcia.



M MISTRZYNI FOTOGRAFII

1. Fotografia jest jej pasją, wykorzystuje ją w pracy harcerskiej.
2. Wykona serię dobrych kompozycyjnie i technicznie zdjęć w studiu, plenerze, reportaż.
3. Samodzielnie wywoła film kolorowy i sporządzi odbitki na fotolabie.
4. Wykona reprodukcję i retusz zdjęcia (metodą dowolną).
5. Zaprezentowała własne zdjęcia w formie wystawy.
6. Zorganizuje cykl zajęć „szkółki fotograficznej”, podczas których zaprezentuje informacje o sprzęcie, możliwościach technicznych, zasadach dobrej kompozycji zdjęcia i podstawowe fakty z historii fotografii.



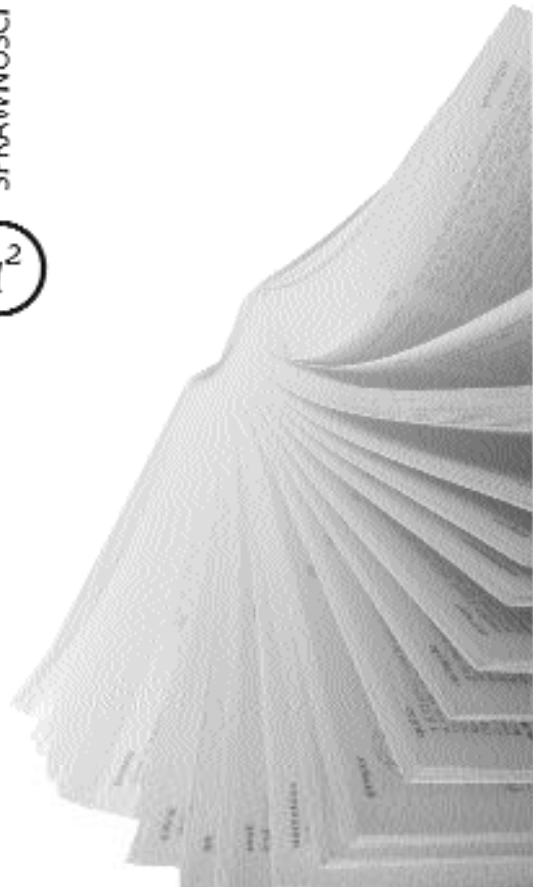
*** OPERATORKA VIDEO

Posługując się kamerą video sporządzi trzy filmy przydatne w szkoleniu zastępowych lub drużynowych (dotyczące np. pionierki obozowej, obrzędowości innych drużyn i zastępów, musztry, itp.). Zareklamuje i rozpowszechni film.





SPRAWNOSCI NAUKOWE



*** SZPERACZ**

1. W nieznannej sobie miejscowości odszuka i zlokalizuje ważniejsze obiekty: ośrodek zdrowia, straż pożarną, dworzec lub przystanek PKS, itp.
2. Weźmie udział w zwiadzie terenowym dotyczącym poznania historii miejscowości i życia jej mieszkańców.
3. Na mapie lub planie zaznaczy zabytkowy obiekt wyznaczony zadaniem, zapozna się z jego historią.
4. Z wycieczki leśnej przyniesie ciekawe zbiory lub trofea.
5. Posługuje się przewodnikiem i encyklopedią.



**** POSZUKIWACZKA**

1. Kierując grupą zwiadowczą przeprowadzi zwiad terenowy na określony temat.
2. W czasie zwiadu skorzysta z książek, przewodników, przeprowadzi rozmowy z ludźmi.
3. Sporządzi dokładny raport ze zwiadu.
4. Przedstawi wyniki zwiadu na ognisku lub kominku, zilustruje opowiadanie zdjęciami, rysunkami bądź eksponatami.



*** BADACZKA

1. Dokona podziału Polski na regiony geograficzne, przyrodnicze, historyczne i etnograficzne – charakteryzując je uzasadni podział.
2. Korzystając z czytelni i biblioteki sporządzi bibliografię na zadany temat. Interesuje się jedną z dziedzin wiedzy (np. astronomią, oceanologią, meteorologią, itp.), przedstawi tytuły 3 książek przeczytanych w tej dziedzinie, zaciekawi harcerki w drużynie opowiadaniem z zakresu tej wiedzy.
3. Przedstawi drużynie zbiory kolekcjonerskie lub zdemonstruje doświadczenie.



*** CZYTELNICZKA**

1. Lubi czytać książki, posiada swojego ulubionego autora, przeczyta kilka jego książek.
2. W swoim zastępie na wycieczce lub „na dobranoc” opowie fragment mało znanej a ciekawej książki tak, że zainteresuje nią inne harcerki.
3. W ciągu jednego dnia obozowego życia wcieli się w postać książkową, którą według niej warto naśladować, umiejętnie ją przedstawiając w różnych sytuacjach (charakteryzacja, sposób postępowania, cytaty z jej wypowiedzi).



**** BIBLIOTEKARKA**

1. Pomaga w bibliotece:
 - a) porządkuje i oprawia książki,
 - b) prowadzi katalog,
 - c) pełni dyżury przy wypożyczaniu.
2. Wykona drobne naprawy kilku książek.
3. Zamówi książkę w księgarni wysyłkowej lub prenumeratę czasopisma.
4. Sporządzi plakat reklamujący książki harcerskie.
5. Przeprowadzi na zbiórce grę lub zabawę opracowaną na podstawie ulubionej książki.



*** BIBLIOFILKA

1. Odwiedzi kilka dużych bibliotek i czytelni, zapozna się z organizacją ich pracy.
2. Posługując się katalogami zgromadzi i przeczyta kilka książek z określonej dziedziny, zdobyte wiadomości wykorzysta w czasie zajęć harcerskich.
3. Prowadzi biblioteczkę harcerską drużyny, uzupełnia ją cennymi propozycjami.
4. Kompletuje własny księgozbiór, posiada jego katalog, własny exlibris.
5. Zorganizuje wieczór autorski, spotkanie z książką harcerską, zbiórkę książek na upominki, itp.



*** KOLEKCJONERKA**

1. Odwiedzi dwa różne muzea, opowie w zastępie o odwiedzonych wystawach.
2. Wie jak należy zachowywać się w muzeum i dlaczego.
3. Zbiera przedmioty (np. znaczki, monety, książki). Umie opowiedzieć o posiadanej kolekcji.
4. Wie, jakie znaczenie mają zbiory muzealne.



**** KOLEKCJONERKA
– MUZEALNIK**

1. Odwiedzi trzy różne typy muzeów (np. galerię, skansen, muzeum historyczne).
2. Wie, kiedy i gdzie powstało pierwsze muzeum na świecie i pierwsze w Polsce.
3. Zaplanuje wyjście zastępu do muzeum; sprawdzi koszty, godziny otwarcia, itp. Prawidłowo rozliczy się z powierzonych pieniędzy.
4. Wraz z drużyną weźmie udział w zajęciach edukacyjnych w muzeum (pokazy, lekcja lub warsztaty muzealne).
5. Zbiera przedmioty (np. fotografie, monety). Prawidłowo przechowuje zbiory, korzysta z pomocy w ich



opracowywaniu i uzupełnianiu (katalogi, Internet, pomoc profesjonalistów).

6. W ciekawy sposób wyjaśni młodszym harcerkom co to jest dziedzictwo narodowe i dlaczego powinniśmy dbać o jego zachowanie.

***** MŁODY MUZEALNIK**



1. Nawiąże współpracę z wybranym muzeum, zwiedzi je, przeprowadzi rozmowy z pracownikami. Zdobyte wiadomości wykorzysta w pracy drużyny (przygotuje zbiórkę, grę, program biwaku lub obozu dotyczące poznanych zagadnień).
2. Zorganizuje udział drużyny w zajęciach edukacyjnych (pokazy, lekcja muzealna, warsztaty muzealne). Przygotuje młodsze harcerki do uczestnictwa w zajęciach.
3. Posiada własne zbiory pamiątek. Stale powiększa swoją kolekcję. Zabezpiecza zbiory, uzupełnia wiedzę na ich temat.
4. Przeczyta książkę związaną z wybraną dziedziną kolekcjonerstwa.
5. Nawiąże kontakt z innymi kolekcjonerami; wymieni doświadczenia i ew. zbierane przedmioty.

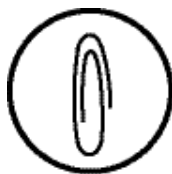
M MUZEALNIK



1. Przygotuje wystawę muzealną (w muzeum, domu kultury lub szkole):
 - a) będzie odpowiedzialna za opracowanie zbiorów (dobór eksponatów, ich zabezpieczenie, itp.) oraz opracowanie ekspozycji,
 - b) opracuje materiały promujące wystawę, (katalog, plakat, itp.),
 - c) w pracach nad wystawą zasięgnie rady specjalisty.
2. Opracuje materiał informacyjno – edukacyjny dotyczący zbiorów muzealnych, kolekcji, ew. ciekawych obiektów zabytkowych znajdujących się w okolicy jej miejsca zamieszkania, który będą mogły wykorzystać drużyny z innych miast przy planowaniu wędrówek obozowych czy zimowisk (wskazana forma elektroniczna np. na CD, www albo artykuł w prasie harcerskiej).

* MAŁA ARCHIWISTKA

1. Zbiera dokumenty z życia zastępu, drużyny.
2. Utrzymuje je w porządku.
3. Umie wykorzystać zebrane materiały na zbiorce zastępu.
4. Wie, gdzie w jej okolicy znajduje się archiwum (państwowe, kościelne, itp.).
5. Wie, do czego przydają się materiały archiwalne.



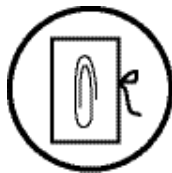
** MŁODA ARCHIWISTKA

1. Zbiera dokumenty, rozkazy, pamiątki związane z życiem drużyny.
2. Zabezpiecza zbiory przed wilgocią, szkodnikami i kurzem.
3. Umiejętnie korzysta ze zbiorów. Opracuje system ich porządkowania.
4. Wykorzysta zebrane materiały do przygotowania zbiórki drużyny, opracowania artykułu, mini-wystawy, itp.
5. Umie wyjaśnić, czym zajmują się archiwiści.



***** ARCHIWISTKA**

1. Prowadzi archiwum rodzinne lub archiwum drużyny.
2. Materiały utrzymuje w porządku. Pracuje nad ich opracowaniem.
3. Przeczyta książkę o tematyce archiwalnej.
4. Odwiedzi archiwum, w którym skorzysta ze zbiorów by wzbogacić swoją wiedzę dotyczącą własnych zbiorów.



M ARCHIWISTKA DOSKONAŁA

1. Opracowuje archiwum hufca lub chorągwi.
2. Prowadzi je zgodnie z zasadami archiwalnymi (wg instrukcji kancelaryjnej i archiwalnej).
3. Stale podnosi swoje umiejętności w dziedzinie pracy archiwalnej.



*** MŁODA REPORTERKA**

1. Na ognisku drużyny rzeczowo i ciekawie zda relację z wycieczki lub zwiadu zastępu.
2. Posłuży się magnetofonem, przedstawi dokonane przez siebie nagranie.
3. Zamieści w kronice lub gazetce reportaż dotyczący wydarzenia z życia drużyny lub zastępu.
4. Zilustruje rysunkami lub zdjęciami reportaż w kronice (gazetce).



**** REPORTERKA**

1. Przeprowadzi wywiad na zadany temat opracowując go pisemnie (np. gazetka).
2. Przygotuje kilka artykułów do gazetki drużyny/środowiska/obozowej lub będzie redagowała jej wybrany dział (min. 6 numerów).
3. Opracuje w ciekawej formie wyniki podejmowanych zwiadów, wykorzysta je w pracy z młodszymi harcerkami.
4. W pracy redaktorskiej posługuje się magnetofonem (dyktafonem), komputerem; wie jak odnaleźć interesujące ją informacje w Internecie.



*** DZIENNIKARKA

1. Będzie redagować przez 6 miesięcy lub w trakcie obozu gazetkę harcerską (min. 6 numerów).
2. Prześle 5 swoich artykułów do redakcji pisma harcerskiego.
3. Zapozna się z zasadami sporządzania notatki prasowej. Sporządzi notatkę z przebiegu istotnego dla środowiska wydarzenia (np. imprezy, zbiórki hufca, rajdu, obozu) – postara się o jej umieszczenie w gazetce szkolnej, parafialnej, w prasie lokalnej.
6. Posłuży się Internetem podczas przygotowywania materiałów dziennikarskich. Obsłuży kserokoparkę, faks.
4. Opracuje bibliografię na zadany temat.



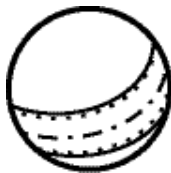
M REDAKTORKA

1. Weźmie udział w pracach redakcji pisma harcerskiego (lokalnego lub ogólnopolskiego) przez okres pół roku (co najmniej 6 numerów):
 - a) będzie zbierać materiały z danej dziedziny i opracowywać je w formie artykułów,
 - b) będzie publikować w nim swoje artykuły,
 - c) wykorzysta zdjęcia i rysunki własne oraz przekazane przez innych,
 - d) zapozna się z techniką składania i druku pisma,
 - e) weźmie udział w kolportażu.
2. Przekaze do prasy lokalnej artykuł propagujący ideę harcerską.



* KRAJKA

1. Wraz z zastępem weźmie udział w zwiadzie etnograficznym, porozmawia z mieszkańcami o historii miejscowości i życiu w tej miejscowości.
2. W czasie zwiadu dokona obserwacji stylu budownictwa, elementów sztuki ludowej, języka mieszkańców (powiedzenia gwarowe, akcent, itp.).
3. Na ognisku drużyny zaprezentuje swoje spostrzeżenia, przedstawi notatki, szkice oraz co najmniej jeden przedmiot – wyrób rzemiosła ludowego z danej okolicy.



** FOLKLORYSTKA

1. Weźmie udział w zwiadzie etnograficznym, co najmniej w 3 różnych regionach Polski.
2. Zwiedzi z zastępem muzeum regionalne lub skansen okolic własnego miejsca zamieszkania.
3. Zna co najmniej jeden taniec i kilka przyśpiewek lub piosenek z własnego regionu.
4. Uczęszcza na występy zespołów ludowych i wystawy sztuki ludowej, festyny folklorystyczne lub warsztaty rękodzieła ludowego; zdobyłą tam wiedzę wykorzystuje do prowadzenia zajęć w zastępie (nauka tańców i piosenek, malowanie pisanek, wycinanki, hafty, itp.).



***** FOLKLORYSTKA
DOSKONAŁA**



1. Zorganizuje wystawę lub warsztaty dotyczące kultury, historii, sztuki wybranego regionu etnograficznego. W ramach przygotowań nawiąże i wykorzysta kontakt z ludźmi związanymi z tym regionem.
2. Przygotuje folder z trasami turystycznymi i wybrane elementy programu (zajęcia regionalne) na użytek obozu zorganizowanego na terenie wybranego regionu.
3. Będzie przewodnikiem po wybranym regionie w czasie wycieczki lub wędrowki.

*** ETNOGRAFKA



1. Przygotuje dla młodszych harceerek prezentację/folder, itp. pokazujący podział Polski na regiony etnograficzne z ich charakterystyką (budownictwo, stroje, język, zwyczaje, itp.), który będzie można wykorzystać w pracy drużyny.
2. Na wycieczce drużyny lub zastępu pełnić będzie rolę przewodnika po zabytkach kultury ludowej danego regionu.
3. Gromadzi zbiory etnograficzne z okolic, w których przebywała (części strojów, narzędzia, elementy zdobnictwa ludowego, itp.) lub dokumentację fotograficzną i fonograficzną zabudowy, zwyczajów i życia mieszkańców. Stara się powiększać swoje zbiory, podejmie próbę publikacji zdjęć.

* GWIAZDA POLARNA

1. Orientuje się w stronach świata wg Księżyca, Słońca, gwiazd (odnajduje Gwiazdę Polarną, zna fazy Księżyca i ich związek ze stronami świata, stosuje metodę „Słońca i zegarka”).
2. Zbuduje zegar słoneczny.
3. Wskaże na niebie 4 gwiazdozbiory.
4. Wytlumaczy istnienie dnia i nocy, pór roku.



** OBSERWATORKA NIEBA

1. Wie, co to jest Układ Słoneczny, przedstawi ciekawie każdą z planet opowiadając o jej wyglądzie i warunkach na niej panujących.
2. Zapozna się z podstawową wiedzą o Księżycu, w czasie obozu lub w ciągu roku podejmie obserwację faz księżyca i związanych z tym zmian pogody.
3. Nauczy się posługiwania obrotową mapą nieba. Z jej pomocą wyznaczy układ gwiazd o różnych porach nocy, zimą i latem, wyznaczy kierunki świata.
4. Nauczy młodsze harcerki wyznaczania kierunków świata wg Księżyca, Słońca i gwiazd.



*** ASTRONOM

1. Nazywa widoczne na polskim niebie gwiazdozbiory i planety, opowie o nich innym harcerkom, zna kilka mitologicznych opowiadań związanych z ich nazwami.
2. Systematycznie obserwuje niebo przez przyrząd optyczny, zaprosi do obserwacji młodsze harcerki.
3. Przedstawi zainteresowanym harcerkom w przystępnej formie współczesną wiedzę na temat powstania wszechświata.
4. Zorganizuje dla drużyny wycieczkę do planetarium/obserwatorium lub przedstawi prasę, literaturę popularno-naukową oraz www popularyzujące badania astronomiczne.



*** SKAŁKA**

1. Zwiedzi kamieniołom lub żwirownię, znajdzie skamieliny z odciskami roślin lub zwierząt.
2. Przeczyta książkę o prehistorii Ziemi.
3. Znajdzie okazy kamieni rzeźbione przez wodę, lodowiec, atmosferę.
4. Korzystając z dołów kopalnych na obozie lub robiąc własną odkrywkę do głębokości 1,30 m pobierze próbki gruntu z trzech poziomów i wytłumaczy zmiany jego barwy i struktury.



**** GEOLOG**

1. Pozna w czasie podróży i wycieczek podstawowe typy krajobrazu Polski: wysokogórski, górski, wyżynny, nizinny, krajobraz pojezierzy i nadmorski; scharakteryzuje każdy z nich i powie, w jaki sposób był kształtowany.
2. Odwiedzi teren wydmy (nadmorski lub sandrowy), obejrzy meandry rzeczne i pradolinę rzeki.
3. Zwiedzi jaskinię, wie, jaki proces ją kształtował, potrafi nazwać podstawowe formy naciekowe.
4. Rozróżnia kilka rodzajów skał i podstawowe materiały, posiada zbiór kamieni, który zaprezentuje innym harcerkom.



*** BADACZKA DZIEJÓW ZIEMI



1. Przeczyta 10 artykułów lub fragmentów książek przedstawiających opis wulkanów lub trzęsień ziemi, podzieli się ciekawostkami z innymi harcerkami. Zwiedzi kopalnię czynną lub wyeksploatowaną, przyniesie z niej ciekawe eksponaty.
2. Sporządzi wystawę geologiczną, gdzie przy poszczególnych erach i okresach historii Ziemi znajdą się odpowiednie skały, skamieliny i rysunki obrazujące krajobraz i formy życia.
3. Zorganizuje dla harcerek grę, w której wędrować będą przez dzieje Ziemi.

*** ALCHEMICZKA**

1. Napisze list atramentem sympatycznym i wywoła jego treść.
2. Ozdobi materiał monogramem uzyskanym drogą chemiczną (chusteczkę, część ubrania, itp.).
3. Uzyska ładne, duże kryształy z przesyconego roztworu.
4. Wymieni kilka związków chemicznych, które są truczynami oraz kilka szkodliwie działających na skórę.



**** LABORANTKA**

1. Posiada podstawowe przybory do doświadczeń chemicznych (kolby, menzurki, itp.).
2. Sporządzi samodzielnie barwniki w 3 kolorach.
3. Stosując odpowiednie odczynniki chemiczne uzyska płomień w 4 różnych barwach.
4. Potrafi ugotować jajko bez rozpalania ognia.
5. Zademonstruje przed zastępem ciekawe doświadczenie z grupy „chemicznych czarów” (np. zmieni barwę kwiatów w wazonie, stworzy podwodny ogród chemiczny, itp.).



*** CHEMICZKA

1. Posiada własne małe laboratorium chemiczne, w którym często demonstruje innym ciekawe doświadczenia.
2. Wyprodukuj sztuczne ognie na choinkę.
3. Sporządzi proch dymny lub bawełnę strzelniczą. Wykona drobną pracę grawerską (np. utrwali w metalu swój monogram).
4. Przygotuje harcerski wieczór sztuk iluzjonistycznych lub wróżb andrzejkowych, w którym zaprezentuje swoje doświadczenia.



*** POTĘGA**

1. Zręcznie układając pytania pokona 3 przeciwników w grze w 10 pytań.
2. Zna i przedstawi innym 5 zagadek matematycznych.
3. Ułoży rebus szyfrując hasło obozu, wycieczki czy temat zbiórki.
4. Pomnoży w pamięci liczbę jednocyfrową przez dwucyfrową w czasie krótszym niż 30 sek.



**** MATEMATYCZKA**

1. Poda zasadę odszukiwania drogi w labiryncie przy zabłądzeniu oraz zasadę pozwalającą zwiedzić wszystkie korytarze labiryntu.
2. Opowie o tajemnicach piramid egipskich.
3. Zna 15 zagadek matematycznych, wykorzysta je w przygotowaniu gry dla zastępu.
4. Ułoży krzyżówkę sprawdzającą wiadomości harcerskie kandydatek na stopień ochotniczki.
5. Pomnoży w pamięci 2 liczby dwucyfrowe przez siebie w czasie krótszym niż 1 minuta.



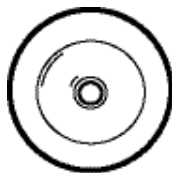
*** ALFA & OMEGA

1. Zna kilka kwadratów magicznych.
2. Sporządzi ciekawy algorytm przydatny w szkoleniu harcerskim (np. postępowanie w przypadku spostrzeżenia wypadku samochodowego, itp.).
3. Opowie o osiągnięciach różnych kultur w zakresie wiedzy matematycznej.
4. Przygotuje „Turniej Łamania Głowy” dla zastępów dobierając zagadki odpowiednie do wieku uczestników.



*** MAŁA INFORMATYCZKA**

1. Umie połączyć elementy komputera, peryferia i akcesoria (monitor, klawiatura, myszka, drukarka, słuchawki, itp.).
2. Umie posługiwać się komputerem: napisać prosty tekst w edytorze, przegrać go na wymienny nośnik (dyskietka, CD, itp.), wydrukować.
3. Potrafi uruchomić znany program, wykorzystuje różne jego możliwości.
4. Potrafi używać przeglądarkę internetową, zna kilka przydatnych dla harcerek stron www. Umie wysłać e-mail z załącznikiem (np. dokumentem tekstowym z pkt. 2).



**** ZNAWCZYNI KOMPUTERA**

1. Umie posługiwać się pakietem biurowym (typu Office): edytor tekstu, arkusz kalkulacyjny, prezentacje (np. prezentacja drużyny, środowiska).
2. Samodzielnie ułożyć, połączyć i wydrukować publikację (śpiewnik, gazetkę, regulaminy, itp.). Zastosuje różne kroje pisma, układy stron (format, nagłówki, marginesy, itp.), tabelki.
3. Umie przygotować i wydrukować lub zamieścić w Internecie śpiewnik, gazetkę czy inną potrzebną publikację.



4. Posługuje się e-mailem, komunikatorem internetowym (gg, ICQ, Jabber, itp.), umie przeprowadzić rozmowę głosową przy użyciu komputera (VoIP).
5. Potrafi zabezpieczyć komputer przed wirusami i włamaniami.
6. Zna podstawowe podzespoły komputera. Umie zdiagnozować ich awarie (dysk, pamięć), w razie potrzeby wymienić na nowe.

***** INFORMATYCZKA**

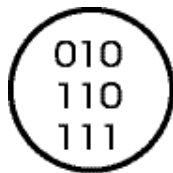
1. Regularnie czyta czasopismo lub przegląda serwis z branży informatycznej. Potrafi powiedzieć, co nowego się dzieje w branży.
2. Stworzy rozwiązania informatyczne przydatne w pracy drużyny (np. szablon do dokumentacji finansowej, system ewidencjonowania składek, itd.).
3. Używała przynajmniej 2 różnych, ogólnodostępnych systemów operacyjnych (np. Windows, Linux, MacOS (X), Unix, itp.), potrafi porównać je, wykazując zalety i wady każdego. W wybranym systemie: umie skonfigurować komputer do pracy w sieci lokalnej.
4. Orientuje się w historii powstania komputerów, sieci Internet. Zna podstawowe pojęcia i urządzenia sieciowe (np. adres IP, router, hub/switch). Potrafi skonfigurować komputery w sieci lokalnej i podłączyć je do Internetu (przez modem, DSL czy innego typu łącze).



5. Znajdzie program przydatny do pracy w drużynie i zastępie, pozna jego budowę.
6. Zna problem piractwa oprogramowania i własności intelektualnych. Potrafi zaproponować i przekonać do alternatywnych, darmowych rozwiązań w miejsce nielegalnych programów.

***** POCZĄTKUJĄCA
PROGRAMISTKA**

1. Zna dowolny język programowania (np. C++).
2. Stworzy aplikację działającą przez www.
3. Na bieżąco śledzi branżę programowania, zna aktualne trendy i techniki programowania.
4. Wie, jakie są konsekwencje i niebezpieczeństwa wynikające ze złego korzystania z komputera i sieci Internet oraz jego ogromne zalety i możliwości.
5. Znajdzie zestaw gier i programów edukacyjnych przydatnych i pożytecznych, uczących dzieci – zachęci do używania osoby ze swojego środowiska harcerskiego.
6. Pozna wpływ komputera i monitora na zdrowie człowieka, swoją wiedzę podzieli się z innymi w ciekawej formie.



M PROGRAMISTKA



1. Pozna w stopniu zaawansowanym wybrany język programowania (np. C++, Java, PHP).
2. Zaprojektuje i uruchomi program (aplikację www) przydatny w pracy drużyny lub grę, program edukacyjny.
3. Zna popularne serwisy z oprogramowaniem open source. Umie wykorzystać dostępne źródła programów do budowy własnych rozwiązań.
4. Umie podzielić się pracą nad programem (aplikacją www) w 2-3-osobowym zespole. Potrafi napisać specyfikację nowego programu, oszacować czas. Orientuje się, do czego służą bazy błędów, archiwa wersji (np. CVS).
5. Zadba o łatwość obsługi, profesjonalny wygląd i rozpowszechnianie programu w środowisku.
6. Zorganizuje i przeprowadzi kurs komputerowy w swoim środowisku.
7. Zna podstawy tworzenia i obsługi bazy danych, formatów wymiany danych typu XML.

*** GRAFIK**

1. Stworzy przyjemną dla oka i funkcjonalną szatę graficzną do dowolnej strony www (np. drużyny), zastosuje różne techniki i możliwości.
2. Zna przynajmniej 2 programy do tworzenia i doskonalenia grafiki – potrafi je obsługiwać, opowiedzieć o ich działaniu.
3. Przeczyta książkę/poradnik o jednym z programów graficznych/grafice komputerowej.
4. Zna podstawy grafiki 2D, ogólnie orientuje się w temacie grafiki 3D.
5. Zaprojektuje logo zastępu, drużyny, harcerskiej akcji.



**** ZNAWCZYNI GRAFIKI
KOMPUTEROWEJ**

1. Zaprojektuje logo/plakietkę w formie wektorowym.
2. Potrafi wykonać prosty retusz grafiki bądź zdjęcia.
3. Stworzy proste dynamiczne elementy graficzne, np. do strony www.
4. Zabezpieczy swoje grafiki przed kradzieżą w Internecie (np. wykona „znak wodny”).
5. Zna podstawy kompozycji barw.



***** GRAFIK DOSKONAŁY**

1. Potrafi wykonać atrakcyjną grafikę dynamiczną w różnych formatach (.gif; .fla).
2. Tworzy własne narzędzia graficzne (np. „pędzle”, filtry, czcionki).
3. Zapozna się z prawem autorskim dotyczącym grafiki.
4. Potrafi połączyć grafikę z programami komputerowymi.
5. Zna zasady działania tabletu.



*** OPIEKUNKA STRONY**

1. Przez 3 miesiące będzie webmasterką harcerskiej strony www (strona będzie często aktualizowana, będzie widoczne życie strony, zmiany i ulepszenia).
2. Sprawnie posługuje się programami do tworzenia stron www. Umie przygotować poprawną (w sensie kodu HTML, kodowania znaków narodowych) stronę www.
3. Zna podstawowe elementy języka HTML. Potrafi przygotować prostą stronę www, posługując się tylko najprostszym edytorem tekstu.



**** WEBMASTERKA**

1. Przez okres, co najmniej 3 miesięcy opiekuje się potrzebnym serwisem harcerskim, mającym zasięg działania na poziomie hufca lub wyżej. Użytkownicy są zadowoleni z aktualności, łatwości w nawigacji, itp.
2. Zna podstawy grafiki komputerowej (potrafi stworzyć prostą szatę graficzną do strony www).
3. Wykorzystuje elementy różnych języków i technik programowania serwisów www (np. szablony, DHTML, PHP, Java Script, CSS, itd.)



4. Potrafi w sposób czytelny prezentować treść strony. Stronę taką można łatwo skalować, wydrukować, zapisać. Strona poprawnie działa w różnych przeglądarkach.
5. Korzysta z programów/narzędzi typu open source (szablony, zegary, itd.). Koduje strony możliwie zgodnie z obowiązującymi standardami (W3C).
6. Dla uatrakcyjnienia możliwości serwisu, umie wykorzystać na stronie ogólnodostępne, darmowe usługi lub zainstalować darmowe skrypty.

***** WEBMASTERKA – PROGRAMISTKA**

1. Zbuduje potrzebny serwis-portal internetowy, wykorzystując dostępne oprogramowanie typu CMS. Serwis ma służyć do sprawniej komunikacji grupy osób i/lub promocji wydarzenia harcerskiego, np. zlotu, zjazdu, dużego rajdu (na poziomie chorągwi lub wyżej).
2. Potrafi zabezpieczyć stronę przed włamaniem.
3. Potrafi, w łatwy sposób, zarządzać szatą graficzną w całym serwisie www.
4. Zaangażuje kilka osób we współredagowanie swojego portalu. Dostarczy im narzędzi/możliwości, aby mogły one bezpośrednio publikować swoje informacje w portalu.



M WEBMASTERKA DOSKONAŁA



1. Zbuduje/rozbuduje i poprowadzi potrzebny w harcerstwie ogólnopolski serwis internetowy wykorzystując bazy danych, pisząc własne skrypty i wykorzystując różne techniki do budowy i zarządzania dużym serwisem www.
2. Informacje w takim serwisie www są możliwe do znalezienia przy pomocy popularnych wyszukiwarek internetowych.
3. Zorganizuje warsztaty – szkolenie dla webmasterek. Wyszkoli następczynię, która będzie umiała poprowadzić dalej taki serwis.

*** INTERNETOWA
PODRÓŻNICZKA**

1. Zna podstawowe pojęcia używane w języku internautów: www, domena, chat, portal, linux, serwer, itd.
2. Umie założyć konto e-mail na dowolnym serwisie internetowym.
3. Umie korzystać z wyszukiwarki internetowej
4. Przedstawi swoją opinię na temat stron ZHR, zaprezentuje wartościowe strony innym, by oni też wiedzieli, gdzie zaglądać.



**** INTERNAUTKA**

1. Wykaże się znajomością programów do obsługi Internetu.
2. Umie korzystać z przesyłania FTP.
3. Tworzy swoją stronę www.
4. Zabezpieczy komputer przed atakiem wirusów, trojanów, robaków internetowych.
5. Potrafi wykorzystać w harcerstwie czaty, komunikatory internetowe, np. zorganizować spotkanie-wywiad z kimś ciekawym na czacie czy konferencję za pośrednictwem komunikatora.



*** POLIGLOTKA**

1. Nauczy się podstawowych zwrotów grzecznościowych w językach: angielskim, francuskim, niemieckim, rosyjskim, hiszpańskim.
2. W wybranym przez siebie języku obcym nauczy się podstawowego słownictwa związanego z harcerstwem (co najmniej 20 słówek).
3. Uczy się systematycznie wybranego języka obcego.
4. Poprowadzi pląs w języku obcym.



***** TŁUMACZKA**

1. Opanuje wybrany język obcy w stopniu wystarczającym do porozumienia się w sprawach związanych z życiem codziennym, stale pogłębia znajomość wybranego języka.
2. Przeczyta książkę w języku obcym i zaprezentuje jej treść w trakcie zajęć harcerskich.
3. Nawiąże kontakt korespondencyjny ze skautami z innego kraju.
4. Przetłumaczy przy pomocy słownika artykuł o charakterze specjalistycznym (techniczny, naukowy, z prasy skautowej) przydatny do zajęć harcerskich.
5. Wywiąże się z roli tłumacza „na żywo”.



***** SPECJALISTKA PUBLIC
RELATION**

1. Zaprojektuje kampanię mającą na celu poprawienie wizerunku harcerstwa w społeczności lokalnej.
2. Zaprojektuje gadżet promocyjny, skalkuluje koszty jego wykonania.
3. Włączy się w program promujący własną szkołę, dzielnicę, gminę.
4. Zapozna się z badaniami na temat tego jak reklama wpływa na zachowania konsumenckie. Swoją wiedzę podzieli się w ciekawy sposób z drużyną.



***** ZNAWCZYNI
MULTIMEDIÓW**

1. Wykona prezentację multimedialną pomocną w pracy harcerskiej.
2. Wykorzysta nowoczesne media do promowania harcerstwa w swoim otoczeniu (np. przy organizacji akcji naborowej).
3. Wie jakie zagrożenia niosą ze sobą mass media. Swoją wiedzę wykorzysta by ograniczać ich negatywny wpływ.
4. Umie wyretuszować zdjęcia za pomocą programu komputerowego.
5. Wskaże wady i zalety korzystania z Internetu.



M RZECZNICZKA HARCERSTWA



1. Przeczyta trzy pozycje książkowe dotyczące przekazywania informacji.
2. Pozna specyfikę strony internetowej ZHR, śledzi na bieżąco informacje dotyczące ZHR.
3. Napisze artykuł do lokalnej gazety o przebiegu dowolnego przedsięwzięcia hufca, chorągwi.
4. Zaprosi lokalnych dziennikarzy i zaopiekuje się nimi podczas imprezy.
5. Ukończy warsztaty dziennikarskie. Uczestniczy w pracach zespołu promocji i informacji w hufcu lub chorągwi

M MISTRZYNI MULTIMEDIÓW



1. Profesjonalnie posługuje się wybranym sprzętem multimedialnym. Swoje umiejętności wykorzystuje w pracy harcerskiej.
2. Zorganizuje kurs związany z wybraną dziedziną multimediiów (np. kurs tworzenia stron internetowych, obróbki obrazów cyfrowych, itd.).
3. Poprowadzi dyskusję o piractwie w Internecie lub wpływie Internetu na kulturę polską.

*** TROPICIELKA
SIENKIEWICZOWSKA**



1. Przeczyta wybraną powieść Henryka Sienkiewicza.
2. Wskaże na mapie najważniejsze miejsca, w których toczy się akcja powieści.
3. Zna okoliczności historyczne, w jakich umieszczona została akcja powieści, dowie się o nich ze źródeł innych niż książka.
4. Zna najważniejsze fakty z życia Henryka Sienkiewicza. W ciekawej formie zapozna z nimi zastęp.

**** SZPERACZKA
SIENKIEWICZOWSKA**



1. Przeczyta Trylogię Henryka Sienkiewicza.
2. Zaznaczy na mapie drogę jaką przebył (do wyboru):
 - a) Jan Skrzetuski z Łubni do Kudaku, gdzie został uwięziony, a następnie wracając do Łubni („Ogniem i mieczem”),
 - b) Andrzej Kmicic z Kiejdan do Lwowa („Potop”),
 - c) Michał Wołodyjowski z Częstochowy do Kamieńca Podolskiego („Pan Wołodyjowski”).
3. Zwiedzi jedno z miejsc, które opisane zostało w Trylogii.

4. Wykona album poświęcony Henrykowi Sienkiewiczowi zawierający szkice, rysunki, zdjęcia, kserokopie dokumentów, itp.
5. Przygotuje dla zastępu projekcję jednej z ekranizacji powieści Sienkiewicza, poprzedzi pokaz krótką prelekcją, która wprowadzi uczestników w świat powieści.

***** MIŁOŚNICZKA
SIENKIEWICZOWSKA**



1. Przeczyta Trylogię, „Quo Vadis”, oraz trzy wybrane nowele Henryka Sienkiewicza.
2. Zna przyczyny powstania wielu powieści sienkiewiczowskich, umiejscowi je w epoce literackiej i środowisku politycznym tamtych czasów.
3. Przeprowadzi grę dla drużyny, opartą na jednej z przeczytanych powieści lub nowel.
4. Odwiedzi miejsce, w którym żył Henryk Sienkiewicz.

Sprawności sienkiewiczowskie można traktować jako wzorzec do stworzenia sprawności dotyczących życia i twórczości innych wielkich pisarzy.



SPRAWNOŚCI SPORTOWE



*** ZWINKA**

1. Wspina się po linie na wysokość 3 m.
2. Przechodzi po linach poziomych nad przeszkodą wodną.
3. Sprawnie wchodzi na drzewa.
4. Prawidłowo podciąga się na drążku, sprawnie przechodzi po równoważni.
5. Zręcznym przeskokiem pokonuje płoty i ogrodzenia siatkowe.
6. Zna 4 węzły.



**** LINOSKOCZKA**

1. Mocuje linę na drzewie różnymi sposobami.
2. Zna 10 węzłów, stosuje je prawidłowo w zależności od potrzeby.
3. Potrafi skonstruować drabinę sznurową i posłużyć się nią z wprawą.
4. Zbuduje z zastępem most sznurowy.
5. Chodzi na szczudłach.
6. Uprawia jedną z dziedzin sportu.



*** ALPINISTKA

1. Zjeżdża po linie w kluczu zjazdowym.
2. Wspina się po linie metodą prusikowania.
3. Zna zasady asekuracji własnej, prawidłowo asekuruje inne osoby.
4. Sprawnie wspina się po murach i skałkach, wykorzystuje zasadę 3 punktów podparcia.



*** JUŻ PŁYWAM**

1. Przepłyń stylem dowolnym 50 m na basenie krytym lub 25 m w innym akwenu.
2. Utrzymaj się na wodzie 10 minut.
3. Wskocz do wody z wysokości 0,5 m.
4. Przepłyń 5 m pod wodą.
5. Weź udział w 5 zabawach organizowanych na płytkiej wodzie.



**** PŁYWACZKA**

1. Przepłyń 200 m stylem klasycznym lub kraulem na piersiach.
2. Opanuj styl grzbietowy.
3. Wyjmij z wody przedmiot wielkości menażki z głębokości 2 m.
4. Wyjdź z wody na lódź.
5. Posłuż się kołem ratunkowym i kamizelką ratunkową.
6. Zorganizuj i poprowadź zabawę na wodzie lub wody pływackie dla zastępu.



*** PŁYWACZKA DOSKONAŁA

1. Przeplynie 500 m w wodzie stojącej lub 100 m pod prąd rzeki, co najmniej dwoma stylami.
2. Pokona dystans 15 m pod wodą.
3. Przeplynie 50 m w ubraniu, rozbiere się w wodzie z ubrania (bluzka, spodnie, buty).
4. Skoczy do wody skokiem startowym.
5. Zorganizuje naukę pływania, nauczy pływać co najmniej 2 osoby.
6. Zademonstruje w wodzie sposób ratowania tonącego, przeprowadzi reanimację.
7. Zna zasady bezpiecznej kąpieli, potrafi ją zorganizować.



*** WODNIACZKA**

1. Umie pływać.
2. Potrafi założyć kapok, zawiąże węzeł ratowniczy na linie ratowniczej.
3. Prawidłowo wiosłuje na łodzi (pontonie).
4. Weźmie udział w kajakowej wycieczce z biwakowaniem lub min. 3 krótszych wycieczkach kajakowych.
5. Zręcznie wchodzi i wychodzi z kajaka.
6. Prawidłowo przycumuje do brzegu kajak (łódź), wybierze wodę, wymyje.
7. Zabezpieczy bagaż przed przemoczeniem, prawidłowo ułoży go w kajaku.



**** WIOŚLARKA**

1. Weźmie udział w spływie wioślarskim, co najmniej 5-dniowym.
2. Dobrze wiosłuje i steruje, zręcznie wymija przeszkody, wybiera dogodną drogę na wodzie.
3. Opiszze przepłynięty przez siebie odcinek rzeki z uwzględnieniem przeszkód i możliwości biwakowania.
4. Przeniesie kajak/kanadyjkę lądem przez przeszkodę.
5. Poradzi sobie w przypadku wywrócenia kajaka/kanadyjki.
6. Posłuży się rzutką, kołem ratunkowym, zna sygnały wzywania pomocy na wodzie.



*** KAJAKARKA

1. Weźmie udział w co najmniej 3 różnych spływach kajakowych na różnych rzekach.
2. Posługując się mapą i przewodnikami zaplanuje trasę kilkudniowego spływu.
3. Zna oznakowanie dróg wodnych, sygnały wzywania pomocy na wodzie i prawo drogi.
4. Poradzi sobie będąc sternikiem na kajaku lub kanadyjce w trudnych warunkach pogodowych (np. duża fala, silny wiatr, mgła, burza).
5. Naprawi nieduże uszkodzenie kajaka/kanadyjki (np. uszczelnienie, odmalowanie).
6. Udzieli pierwszej pomocy w przypadku porażenia słonecznego, poparzenia i podtopienia.



M MISTRZYNI KAJAKARSTWA



Zorganizuje spływ wioślarski dla swojej drużyny:

- a) wynajmie, zakupi kajaki/kanadyjki lub wyremontuje kajaki/kanadyjki drużyny,
- b) zorganizuje transport łodzi,
- c) znajdzie ratownika, który weźmie udział w spływie,
- d) skompletuje mapy i przewodniki nt. wybranej trasy wodnej,
- e) zaplanuje trasę spływu, podzieli ją na etapy dostosowane do wieku i doświadczenia wodnego harcerzek,
- f) przeprowadzi zwiad rzeki,
- g) sporządzi spis sprzętu i dokona jego przydziału na osoby,
- h) poprowadzi spływ,
- i) po spływie przeprowadzi niezbędne naprawy kajaków/kanadyjek i sprzętu.

Uwaga: w przypadku zdobywania sprawności przez osobę niepełnoletnią konieczne jest uczestnictwo uprawnionego, doświadczonego w spływach opiekuna.

*** JUNGA**

1. Zna zasady bezpiecznego żeglowania, potrafi założyć kapok, zawiąże węzeł ratowniczy na linie ratowniczej.
2. Zna 10 węzłów żeglarskich.
3. Potrafi otakłować małą łódź jednożaglową.
4. Będąc na łodzi żaglowej wie skąd wieje wiatr.
5. Na jednożaglowej łodzi (jacht typu ket) zrobi zwrot przez sztag i rufę.
6. Potrafi postawić wywróconą małą żaglówkę.
7. Stosuje etykietę żeglarską, zna min. 3 piosenki żeglarskie.



**** SZOTMENKA**

1. Potrafi żeglować na dwużaglowej łodzi (jacht typu słup):
 - a) utrzymuje i prawidłowo zmienia kurs,
 - b) pracuje żaglami,
 - c) prawidłowo rzuca cumy,
 - d) pracuje bosakiem i odbijaczem,
 - e) pełni funkcję obserwatora na jachcie,
 - f) zrobi zwrot przez sztag i rufę.
2. Zna budowę jachtu i olinowanie.
3. Potrafi otakłować łódkę dwużaglową.
4. Zakończy linę, założy opaskę.



5. Potrafi naprawić żagiel, zna 3 rodzaje ściągów żeglarskich.
6. Zrobi klar na łódce po zakończeniu pływania (złoży żagle, zwinie liny, zmyje pokład i kokpit).
7. Weźmie udział w całodziennym rejsie po jeziorze.
9. Zna sposoby wzywania pomocy i prawo drogi na wodach śródlądowych.
10. Prawidłowo zachowuje się podczas alarmu „Człowiek za burtą”.

*** ŻEGLARKA

1. Posiada umiejętności na poziomie stopnia żeglarza jachtowego /uprawniającego do dowodzenia jednostkami żaglowymi po wodach śródlądowych/.
2. Weźmie udział w kilkudniowym rejsie po jeziorach.
3. Zapozna się z historią wielkich żeglarskich wypraw harcerskich, opowie gawędę nt. znanej żeglarki, przeczyta min. 3 książki marynistyczne lub odbędzie wędrówkę wodną w miejsce odwiedzone już przez harcerki/harcerzy wodnych przed kilkadziesiąt laty.
4. Poprowadzi szkolenie żeglarskie dla młodszych harcerów (np. na sprawność junga).
5. Wykona dowolne zadanie na rzecz ochrony naturalnego środowiska wodnego (sprzątanie brzegów, artykuł, wystawa fotograficzna).



*** MIŁOŚNICZKA ŻEGLARSTWA

1. Weźmie udział w tygodniowym rejsie śródlądowym lub morskim.
2. Zna podstawowe zasady polskiego ceremoniału morskiego, zwyczaje morskie, pieśni żeglarskie.
3. Potrafi wymienić podstawowe żaglowce polskie i ich osiągnięcia.
4. Zorganizuje imprezę propagującą żeglarstwo, np. regaty, koncert piosenki żeglarskiej, itd.



M INSTRUKTORKA ŻEGLARSKA

1. Zorganizuje drużynę wodną (żeglarską) lub patrol wodny (żeglarski) /w przypadku starszych harcerzek/ albo sprawi, że drużyna, do której należy, przekształci się w drużynę wodną lub drużynę o specjalności żeglarskiej /w przypadku drużyn wędrowniczek i harcerzek starszych/
 - a) załatwi dostęp drużyny do sprzętu żeglarskiego,
 - b) będzie wraz z harcerkami opiekować się tym sprzętem (drobne naprawy),
 - c) uzyska dostęp do przystani,
 - d) zadba, by podnieść żeglarskie umiejętności harcererek – przygotuje min. 2 harcerki do zdobycia



- kolejnych stopni żeglarskich,
e) zorganizuje min. tygodniowy harcerski obóz żeglarski.
3. Pozna historię żeńskiego harcerstwa wodnego.

Zapozna się i zastosuje przepisy odpowiednie do prowadzonej działalności.

M STERNICZKA

1. Posiada patent żeglarski uprawniający do prowadzenia rejsów przynajmniej na przybrzeżnych wodach morskich.
2. Weźmie udział w rejsie morskim lub zatokowym.
3. Zorganizuje kilkudniowy rejs śródlądowy lub zatokowy dla harcerek:
 - a) opracuje trasę,
 - b) przygotuje wraz z harcerkami sprzęt,
 - c) przeprowadzi podstawowe szkolenie żeglarskie,
 - d) zapozna harcerki z etykietą żeglarską.



Zapozna się i zastosuje przepisy odpowiednie do prowadzonej działalności.

M WILK MORSKI

1. Spędzi na morzu min. 200 godzin podczas rejsów jachtem żaglowym.
2. Odbędzie min. 2 rejsy morskie na różnych typach jachtów (np. na jolu i słupie).
3. Przynajmniej podczas 2 rejsów morskich będzie pełniła funkcję oficera wachtowego lub będzie kapitanem.
4. Weźmie udział w regatach śródlądowych lub morskich.
5. Zorganizuje co najmniej 5-dniowy rejs morski lub zatokowy dla swojego środowiska harcerskiego.



*** CYKLISTKA**

1. Zna znaki drogowe.
2. Weźmie udział w 1 całoniennej wycieczce rowerowej.
3. Poprawnie przejedzie rowerowy tor przeszkód.
4. Sygnalizuje rękami na zakrętach.
5. Potrafi wykonać niezbędne do jazdy czynności przy rowerze (ustawienie kierownicy, siodełka, pompowanie kół, itp.).



**** ROWERZYSTKA**

1. Odbędzie 3 wycieczki kolarskie przebywając łącznie ok. 100 km.
2. Prawidłowo mocuje i przewozi na rowerze bagaż.
3. Usunie proste uszkodzenie roweru: zaklei dziurę w dętce, założy łańcuch, nasmaruje łożysko.
4. Zorganizuje dla zastępu zabawę zapoznającą z przepisami ruchu drogowego.



*** KOLARKA

1. Weźmie udział w obozie kolarskim.
2. Zaopatrzy się prawidłowo w odzież i sprzęt potrzebny na obozie rowerowym.
3. Zakupi i wymieni uszkodzone lub zużyte w rowerze części.
4. Zaplanuje z mapą wycieczkę rowerową dla harcerzek i przeprowadzi ją.
5. Przygotuje 2 harcerki do egzaminu na kartę rowerową.



**** WROTKARKA**

1. Wykona kilka ćwiczeń – jazdę na rolkach przodem i tyłem, przekładanką, przeskoczenie małej przeszkody, zatrzymanie się na sygnał, łuki w przód i w tył prawą i lewą nogą na zewnątrz i wewnątrz, jazdę slalomową.
2. Przebiegnie na rolkach 300 m.
3. Weźmie udział w organizowaniu harcerskich zawodów na rolkach.
4. Wykona dowolny układ figurowy.
5. Zakonserwuje rolki.



***** ROLKARKA DOSKONAŁA**

1. Dobrze jeździ na rolkach przodem i tyłem. Przebędzie w jeździe przodem 2 km w ciągu 6 minut.
2. Wykona układ figurowy przy muzyce.
3. Zorganizuje zawody rolkarskie.
4. Systematycznie ćwiczy jazdę na rolkach, uzyskuje dobre wyniki.



*** MISTRZYNI RAKIETKI**

1. Wykona kilka ćwiczeń – elementów gry w tenisa stołowego, ziemnego lub kometkę (prawidłowe trzymanie rakiетки, odbicie z prawej i lewej strony, zagrywka, ścięcie).
2. Rozegra 5 spotkań w grze pojedynczej i 2 w grze podwójnej, wykaże się znajomością zasad i techniki gry w tenisa stołowego lub kometkę.
3. Zakonserwuje lub naprawi rakiетkę, lotkę, siatkę, stół do ping-ponga lub wyznaczy boisko do gry w kometkę.



**** TENISISTKA**

1. Dobrze gra w tenisa, wykorzystuje prawidłowy serwis, forhend, bekhend, wolej.
2. Systematycznie trenuje grę w tenisa przez min. 3 miesiące, wykaże się postęпами.
3. Nauczy 2 osoby gry w tenisa.
4. Zorganizuje turniej gry w tenisa stołowego, ziemnego lub gry w kometkę.



**** ŁUCZNICZKA**

1. Wykona w warunkach terenowych łuk i 3 strzały lub tarczę łuczniczą.
2. Rozróżnia i nazwie części łuku i strzały.
3. Uzyska min. 100 punktów strzelając z odległości 10 m do tarczy łuczniczej o średnicy 80 cm w 6 seriach po 3 strzały.
4. Rzuci prawą i lewą ręką (piłeczkami, rzutkami, szyszkami, itp.) do celu wielkości 20 cm z odległości 5 m i uzyska po min. 5 trafień na 10 rzutów.



* **SANECZKARKA**

1. Pokona 3 zjazdy wymijając przeszkody i stosując różne techniki skrętu, hamowania i jazdy.
2. Podniesie leżące przedmioty w czasie zjazdu z łagodnego stoku.
3. Zbuduje z zastępem tor saneczkowy.
4. Weźmie udział w zawodach saneczkowych.
5. Konserwuje lub naprawi sanki lub wykona rekwizyty do zawodów saneczkowych (chorągiewki, napisy, itp.).
6. Przetransportuje na sankach chorego.



**** ŁYŻWIARKA**

1. Wykona kilka ćwiczeń – jazdę na łyżwach lub rolkach przodem i tyłem, przekładanką, przeskoczenie małej przeszkody, zatrzymanie się na sygnał, łuki w przód i w tył prawą i lewą nogą na zewnątrz i wewnątrz, jazdę slalomową.
2. Przebiegnie na łyżwach lub rolkach 300 m.
3. Weźmie udział w organizowaniu harcerskich zawodów łyżwiarских lub na rolkach lub w przygotowaniu z zastępem lodowiska.
4. Wykona dowolny układ figurowy.
5. Zakonserwuje łyżwy i buty.



***** ŁYŻWIARKA DOSKONAŁA**

1. Dobrze jeździ na łyżwach przodem i tyłem. Przebędzie w jeździe przodem 2 km w ciągu 6 minut.
2. Wykona układ figurowy przy muzyce.
3. Zorganizuje zawody łyżwiarские lub rolkarskie.
4. Systematycznie ćwiczy jazdę na łyżwach lub rolkach, uzyskuje dobre wyniki.



*** SNOWBOARDZISTKA
POCZĄTKUJĄCA**

1. Umie dobrać dla siebie odpowiedni sprzęt snowboardowy, z uwzględnieniem ochraniaczy.
2. Wykonuje na desce skręty w obie strony, potrafi się bezpiecznie zatrzymać.
3. Odpowiednio dobierze smar do deski, w zależności od pogody i rodzaju śniegu.
4. Przeprowadzi rozgrzewkę przed jazdą.
5. Nazwie podstawowe rodzaje skoków na snowboardzie.



**** SNOWBOARDZISTKA**

1. Wjeżdża z deską wyciągiem krzesełkowym i orczykowym.
2. Potrafi zjechać po średnio-zaawansowanej trasie z muldami oraz nartostradą.
3. Doskonali konkretny styl jazdy: zjazdowy lub freestyle.
4. Potrafi wyregulować wiązania w zależności od stylu jazdy.
5. Przygotuje deskę do nowego sezonu.



***** SNOWBOARDZISTKA DOSKONAŁA**



1. Potrafi zapanować nad deską na lodzie, ćwiczy jazdę w trudnych warunkach.
2. Zna zasady szybkiej, bezpiecznej jazdy na snowboardzie, unika jazdy ryzykownej.
3. Weźmie udział w zawodach snowboardowych lub przejedzie trasę takich zawodów.
4. Wie jak radzić sobie z typowymi kontuzjami po jeździe na desce.
5. Śledzi zawody snowboardowe, potrafi wymienić nazwiska polskich zawodników.

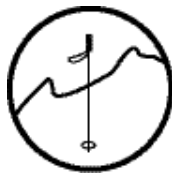
M MISTRZYNI SNOWBOARDU



1. Regularnie przygotowuje się do zimowego sezonu (np. poprzez specjalną suchą zaprawę).
2. Potrafi w bezpieczny sposób zjechać z trudnej (czarnej) lub zawodniczej trasy.
3. Umie udzielić pierwszej pomocy na stoku.
4. Propaguje jazdę na snowboardzie np. poprzez organizowanie zawodów, szkółek jazdy, konkursów, itp.
5. Czyta prasę specjalistyczną, interesuje się zawodami.
6. Zna wymagania jakie musi spełnić instruktor snowboardu w Polsce.

*** NARCIARKA**

1. Pewnie zjedzie techniką carvingową po przygotowanej trasie.
2. Wykona w prawidłowej pozycji zjazd na wprost i wskos stoku, zmieni kierunek jazdy przestępowaniem, pługiem i skrętem.
3. Podchodzi stok zakosami i jodelką.
4. Umie korzystać z wyciągu narciarskiego.
5. Weźmie udział w zimowisku, podczas którego będzie jeździła na nartach lub wyjeździe narciarskim (min. 7-dniowym).
6. Ma skompletowany minimalny ekwipunek narciarski. Potrafi odpowiednio ubrać się na narty w zależności od pogody.
7. Dbą o sprzęt narciarski, odpowiednio do warunków śniegowych smaruje narty.



**** NARCIARKA DOSKONAŁA**

1. Pewnie zjedzie po stoku techniką carvingową i klasyczną, potrafi je rozróżnić.
2. Wykona zjazd w różnych warunkach terenowych: muldy, stok nieprzejeźdżony, świeży lub mokry śnieg.
3. Korzysta ze wszystkich rodzajów wyciągów narciarskich.



4. Weźmie udział w obozie, zimowisku narciarskim lub wyjeździe narciarskim min. 14-dniowym.
5. Weźmie udział w zawodach narciarskich (slalom specjalny i slalom gigant).
6. Przeprowadzi kilka ćwiczeń zaprawy narciarskiej.
7. Posiada i utrzymuje w porządku swój ekwipunek narciarski.
8. Wie jak używać i regulować sprzęt narciarski, konserwuje go.

**** NARCIARKA BIEGOWA**

1. Wykona krok z odbicia, bezkrok, zwroty, krok w podejściu, zjazdu.
2. W biegu płaskim na 1 km uzyska czas 8-11 minut w zależności od wieku.
3. Weźmie udział w kilkugodzinnej wycieczce narciarskiej.
4. Przebiegnie na nartach 20 km.
5. Przeprowadzi kilka ćwiczeń zaprawy narciarskiej.
6. Weźmie udział w zawodach narciarskich.
7. Ma skompletowany minimalny ekwipunek narciarski, utrzymuje go w porządku.
8. Konserwuje sprzęt narciarski, potrafi go regulować. Odpowiednio do warunków śniegowych smaruje narty.



*** MISTRZYNI NART

1. Jeździ dynamicznie i kontrolowanie, stosując różne techniki.
2. Odbędzie fachowe szkolenie narciarskie.
3. Weźmie udział w zawodach narciarskich o dużym zasięgu.
4. Przeprowadzi efektywne szkolenie narciarskie dla początkujących.
5. Zademonstruje sposób udzielania pierwszej pomocy w wypadku narciarskim.
6. Zorganizuje zawody narciarskie (zjazdowe lub biegowe).
7. Poprowadzi wycieczkę narciarską.



M INSTRUKTORKA NARCIARSKA

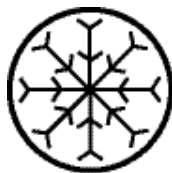
Przygotuje i zorganizuje obóz narciarski dla drużyny lub innego środowiska:

- a) pomoże zaopatrzyć uczestniczki w sprzęt narciarski (dobierze narty, wiązania, buty, itp.),
- b) ułoży i zrealizuje plan szkolenia narciarskiego, zadba o bezpieczeństwo, pokaże jak bezpiecznie korzystać z uroków zimy.



*** ŚNIEŻKA**

1. Weźmie udział w 10 grach śnieżnych.
2. Zorganizuje 2 krótkie gry śnieżne.
3. Trafi kulką śnieżną do celu wielkości 20 cm z odległości 5 m i uzyska min. 50% trafień.
4. Wykona rzeźbę ze śniegu o wymiarach min. 1 m³.
5. Weźmie udział w budowie schronienia z wykorzystaniem śniegu.



**** ORGANIZATORKA GIER
ZIMOWYCH**

1. Zorganizuje 10 gier śnieżnych.
2. Wykona schronienie ze śniegu.
3. Zorganizuje konkurs rzeźb śnieżnych.
4. Zorganizuje całonocną olimpiadę zimową zgodną z zasadami bezpieczeństwa i zdrowia dla zastępu lub drużyny.



*** DŻOKEJKA**

1. Zna i odróżnia maści i odmiany koni.
2. Potrafi opisać podstawowe chody koni.
3. Jeździ konno, prawidłowo trzyma się w stępie i w kłusie.
4. Wyczyści konia, zna jego budowę. Prawidłowo założy rząd jeździecki (siodło, ogłowie), zna jego rodzaje.



**** JEŹDZIEC**

1. Zna rasy koni hodowanych w Polsce i rejony hodowli.
2. Ukończy podstawowe szkolenie jeździeckie i regularnie jeździ konno doskonaląc swoje umiejętności.
3. Kreśli figury na ujeżdżalni w każdym chodzie konia.
4. Zna zasady poruszania się konno w terenie. Jeździ w urozmaiconym terenie w grupie z instruktorem.
5. Weźmie udział w wycieczce lub rajdzie konnym. Zna zasady jazdy długodystansowej.
6. Wie jak zachować się na popasie z końmi.
7. Pielęguje konia czyszcząc go, zadając mu siano, owies i wodę, ścieląc mu stanowisko i boks.



*** AMAZONKA



1. Zna podstawy fizjologii konia, zasady normowania pasz, wie jak dostosować żywienie do aktualnej eksploatacji konia.
2. Wie jak zachować się z koniem na lodzie, w wodzie, podczas burzy i innych niebezpiecznych sytuacji.
3. Umie lonżować konia, zna tego cel.
4. Wykona ciągi, zwroty na przedzie i na zadzie, zmianę nogi, branie przeszkody.
5. Doskonali swój dosiad w każdym chodzie. Dobrze i pewnie jeździ z zespołem w terenie.
6. Potrafi wskoczyć na konia i wykonać podstawowe ćwiczenia woltyżerskie (flaga, uskok – wyskok, rybka, nożyce, młynek).
7. Weźmie udział w obozie konnym.
8. Wykona wszystkie prace stajenne – konserwuje sprzęt jeździecki, zadaje paszę, sprzęta stanowiska lub boksy koni.
9. Zna najprostsze schorzenia konia, potrafi im zapobiec i udzielić pierwszej pomocy (opatrywanie skaleczenia, okład chłodzący, wciera chłodząca, leczenie kopyt).

*** WĘDROWNICZKA KONNA

1. Ukończy kurs jazdy konnej i regularnie jeździ konno. Pewnie trzyma się w siodle w terenie.
2. Umie zachować się na popasie z końmi – sama zajmie się swoim koniem.
3. Weźmie udział w 3 jednodniowych wycieczkach konnych i co najmniej 2 rajdach (min. 150 km).
4. Zna zasady siodłania turystycznego, potrafi prawidłowo troczyć siodło.
5. Umie prawidłowo rozplanować wysiłek konia, wie jakie drogi należy wybierać na konne przemarsze. Zaplanuje trasę 3-dniowego rajdu.
6. Zna zasady żywienia koni na rajdzie.
7. Potrafi powozić końmi w różnorodnym terenie.
8. Umie udzielić koniowi pierwszej pomocy weterynaryjnej.



M MIŁOŚNICZKA KONI

Zorganizuje obóz konny dla drużyny, środowiska, na którym przeprowadzi program szkolenia jeździeckiego różnicowany wg posiadanych przez harcerki umiejętności.



**** ORGANIZATORKA GIER**

1. Zna po 10 gier, zabaw ruchowych i towarzyskich wykorzysta je w pracy drużyny, zastępu.
2. Zorganizuje i poprowadzi wieczór zabaw w drużynie.
3. Ułoży i poprowadzi całodniową grę fabularną.
4. W formie gry nauczy harcerki nowych umiejętności, wiedzy. W innej grze sprawdzi wyniki.



***** MIŁOŚNICZKA GIER**

1. Zna 30 gier i zabaw ruchowych, przedstawi sporządzony przez siebie zbiór, wykorzysta go w pracy z młodszymi harcerkami. Są w nim również propozycje gier w izbie harcerskiej i do wykorzystania podczas niepogody.
2. Zorganizuje duże zawody, będzie pełniła na nich funkcję sędziego, wykaże się znajomością zasad i techniki różnych dyscyplin sportowych.
3. Nauczy innych zasad gry w koszykówkę, piłkę ręczną lub siatkówkę.
4. Zagra z dokładną znajomością prawideł w:
 - 3 gry sportowe,
 - 5 gier towarzyskich,odpowiednich dla harcerek w wieku rówieśniczym.
5. Wykona rekwizyty do gier.
6. Zorganizuje 5 gier terenowych, w tym 2 nocne.



*** MISTRZYNI WARCABÓW**

1. Weźmie udział w turnieju warcabów.
2. Nauczy się 2 gier, które powstały na podstawie warcabów.
3. Uczy się grać w szachy – zna figury i ich ruchy oraz ogólne zasady gry w szachy.
4. Wykona zestaw do gry w warcaby.



**** SZACHISTKA**

1. Wykaże się znajomością zasad gry w szachy (znajomość figur i ich znaków, umiejętność stosowania roszady, bicia w przelocie, itp.).
2. Zna wartość figur i ich podział (figury lekkie i ciężkie, jedna figura lekka = 3 piony, itp.).
3. Rozegra 20 partii szachów wygrywając co najmniej połowę z nich.
4. Rozegra odtwórczo jedną partię meczu arcymistrzowskiego (np. Karpow – Kasparow).
5. Weźmie udział w turnieju szachowym.



***** ARCYMISTRZYNI**

1. W czasie gry w szachy stosuje wymyślną taktykę (potrafi przejść z obrony do ataku, przegrupować figury z centrum na skrzydła lub odwrotnie).
2. Zorganizuje turniej szachowy. Będzie pełniła w nim rolę sędziego.



*** MAŁA GIMNASTYCZKA**

1. Przez 3 tygodnie codziennie się gimnastykuje (min. przez 15 minut).
2. Czynnie uczestniczy w zajęciach wf.
3. Wykona 3-minutowy dowolny układ gimnastyczny.
4. Wykona kilka ćwiczeń gimnastycznych – przewrót w przód i w tył, skłon w przód z dotknięciem głową kolan w siadzie płaskim, stanie na rękach, przeskok rozkroczny, mostek ze stania, przejście po równoważni.
5. Wykaże się celnością w rzucaniu ringiem na patyk, piłką do celu, itp. z odległości 2 m.



**** GIMNASTYCZKA**

1. Wykona 3-minutowy dowolny układ gimnastyczny z podkładem muzycznym i rekwizytem (taśma, koło, drążek, itp.).
2. Przedstawi układ 5 ćwiczeń z osobą współćwiczącą.
3. Uprawia przez min. 2 miesiące gimnastykę (min. 15 minut dziennie). Poprawi swoje wyniki np. w podciąganiu się na rękach, skoku w dal z miejsca, wzwyż, itp. (3 dyscypliny).
4. Kilkakrotnie poprowadzi gimnastykę w zastępie, drużynie wg schematu.



*** MISTRZYNI GIMNASTYKI

1. Ćwiczy systematycznie jedną z form gimnastyki nowoczesnej: aerobic, kalanetics, itp. lub uprawia codzienny bieg z gimnastyką.
2. Zna zasady przeprowadzania gimnastyki porannej i rozgrzewki sportowej, poprowadzi gimnastykę na obozie (codziennie 15 minut).
3. Poprowadzi ćwiczenia gimnastyczne grupy w oparciu o znaną bajkę lub przeżycia harcerzek z ostatnich dni (ilustracja ruchowa z opowiadaniem).
4. Zaprojektuje i pokieruje wykonaniem obozowego toru przeszkód.



*** MAŁA LEKKOATLETKA**

1. Weźmie udział w zawodach sportowych.
2. Wybierze dla siebie 1 dyscyplinę lekkoatletyczną, którą będzie ćwiczyła przez min. 3 tygodnie (3 stałe dni w tygodniu po min. 30 minut).
3. Czynnie uczestniczy w zajęciach wf.
4. Na skutek ćwiczeń skonsultowanych z drużynową, nauczycielem wf, trenerem itp. poprawi swoje wyniki w: biegu na 60 m i 600 m, skoku w dal, rzucie piłką pałantową.



**** LEKKOATLETKA**

1. Weźmie udział w zawodach lekkoatletycznych lub w zawodach terenowych w sztafecie wahadłowej, zakwalifikuje się do niej.
2. Wykaże się znajomością zasad i technik różnych dyscyplin lekkoatletycznych – odczyta czas na stoperze, zmierzy długość skoku w dal, poprowadzi punktację zawodów, itp.
3. Wykona rekwizyty do zawodów (np. stojaki do skoku wzwyż, chorągiewki) lub przygotuje teren (np. wyznaczy bieżnię, wykona skocznię, itp.) lub weźmie udział w budowaniu „małego gaju”.



4. Uzyska wyniki (np. na zawodach sportowych) jak w tabeli w zależności od wieku i terenu w dyscyplinach: bieg na 60 m, bieg na 600 m, skok w dal lub wzwyż, rzut piłką palantową.

Tabela sportowa

wiek	60m*	600m*	w dal**	wzwyż	pił. pal.
11 lat	9,6 s	2'20"	3,50 m	1 m	25 m
12 lat	9,4 s	2'10"	3,80 m	1,2 m	27 m
13 lat	9,0 s	2'05"	4,20 m	1,3 m	30 m
14 lat	8,8 s	2 '00"	4,40 m	1,5 m	35 m
15 lat	8,7 s	1'55"	4,60 m	1,6 m	40 m
16 lat	8,6 s	1'50"	4,70 m	1,7 m	42 m

- * *wyniki dostosowane do bieżni; dla 60 m teren równy i twarde podłoże i start niski, dla 600 m niewielkie nierówności i start wysoki. Jeżeli sprawdzian będzie się odbywał w terenie trudniejszym należy doliczyć dla 60 m. 0,4-0,6 s, a dla 600 m. 15-20 s.*
- ** *skocznia w dal przy szkole, na stadionie lub prowizoryczna: twarde rozbieg, lądowanie w piachu. Dla klas I gimnazjum do I liceum odbicie z deski, dla klas 5-6 pomiar z miejsca odbicia (strefa 1 m).*

Rzut piłeczką palantową w miejscu w miarę równym z zaznaczonymi odległościami.

***** MISTRZYNI
LEKKOATLETYKI**



1. Zna zasady prawidłowego treningu w dyscyplinach lekkoatletycznych (dopuszczalny wysiłek, jego częstość, potrzebny odpoczynek, czas ćwiczeń, tryb życia, żywienie, itp.), stosuje się do nich.
2. Zorganizuje zawody sportowe i przygotowuje grupę osób do udziału w nich.
3. Systematycznie ćwiczy i dyscyplinę sportu.
4. Zna pojęcie długu tlenowego, kiedy powstaje, zna pojęcie tętno maksymalne i wie jak je obliczyć.

*** MIŁOŚNICZKA SPORTU**

1. Pozna cechy charakteru i tryb życia dobrego sportowca i przedyskutuje je z drużynową.
2. Ułoży plan uwzględniający odpowiednią ilość snu, wypoczynku, ruchu, właściwe odżywianie, skonsultuje go z drużynową i realizuje przez okres 2 tygodni (ten punkt nie może być realizowany podczas wyjazdu).
3. Zna ideę ruchu olimpijskiego i symbolikę kół olimpijskich.



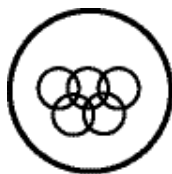
**** SPORTOWIEC**

1. Wyróżnia się bardzo dobrymi wynikami w określonej dziedzinie sportu.
2. Trenuje systematycznie, starając się ciągle poprawiać swoje wyniki.
3. Zademonstruje swoje umiejętności podczas zawodów w drużynie.
4. Stosuje się do zasad zdrowego trybu życia.



*** OLIMPIJKA

1. Uprawia wyczynowo określoną dziedzinę sportu nie objętą wymaganiami innych sprawności. Trenuje codziennie, osiąga sukcesy w zawodach.
2. Zademonstruje swoje umiejętności w danej dyscyplinie podczas zawodów jako reprezentantka drużyny lub hufca.
3. Zorganizuje dla harcerzek zajęcia zaznajamiające z uprawianym sportem (np. pokazy, zawody, naukę zasad i techniki, rozgrzewki właściwe dla danej dziedziny, obserwacja zawodów na obiekcie sportowym).
4. W ciekawej formie przekaze harcerkom zasady zdrowego trybu życia.
5. Zaplanuje i zorganizuje wyjazd drużyny zgodny z zasadami zdrowego trybu życia (uwzględni w nim również elementy sportowe).



Spis treści

Zasady zdobywania sprawności	5
Wykaz sprawności harcerek	10
Uwagi do prowadzenia prób	25
Sprawności ducha	27
Sprawności religijne	37
Tradycja narodowa	57
Tradycja harcerska	79
Sprawności obozowe i gospodarcze	91
Sprawności terenowe	109
Sprawności turystyczne	125
Sprawności przyrodnicze	147
Sprawności samarytańskie	169
Sprawności rąk	191
Sprawności artystyczne	219
Sprawności naukowe i techniczne	247
Sprawności sportowe	287
Sprawności nowe i okolicznościowe	327